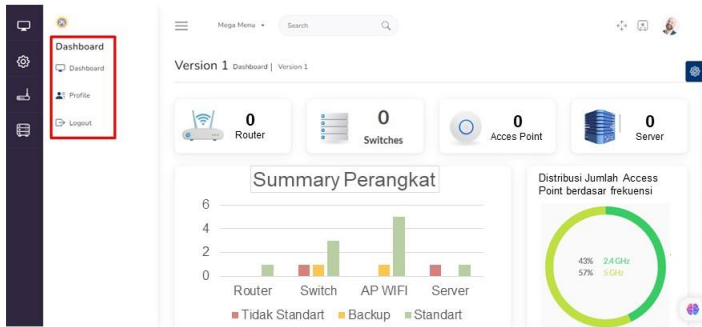


# PROGRESS REPORT PROJECT UAS UI/UX “PERANCANGAN APLIKASI PENDATAAN PERANGKAT JARINGAN (META) DENGAN METODE LEAN UX”

## Dashboard

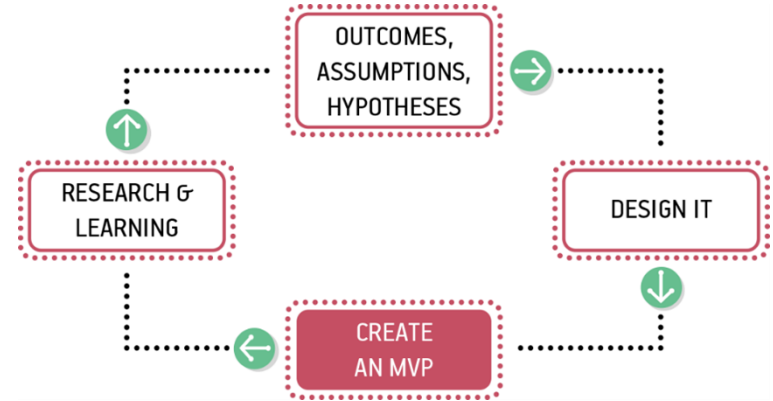


RAIESA RACHMAN  
NPM. 23066020013



# Pemilihan Metode

- Lean UX adalah proses desain yang berpusat pada pengguna yang mencakup metodologi pengembangan Lean dan Agile untuk mengurangi pemborosan *resources* dan membangun produk yang berpusat pada pengguna
- Pada Lean UX, tim pengembang harus terus menerus menanyakan perubahan dan peningkatan apa yang dapat dilakukan dan dibutuhkan saat ini sembari menunggu produk selesai.
- Keunggulan Lean UX
  1. Meningkatkan Kolaborasi Tim
  2. Hasil Pengembangan yang lebih optimal
  3. Mengurangi waktu testing atau time-to-market



# Karakteristik Pengguna



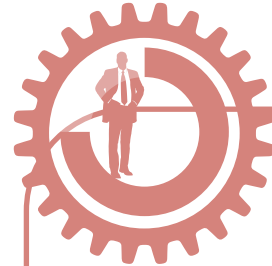
## Pengelola Jaringan Unit Kerja

### Behavior

- Android User
- Prioritas menggunakan Dekstop

### Solution

- Data Master Terintegrasi
- Fitur Search Merk / Tipe
- History device



## Pimpinan

### Behavior

- IOS User
- Prioritas menggunakan Handphone

### Solution

- Summary Detail
- Dashboard Mode

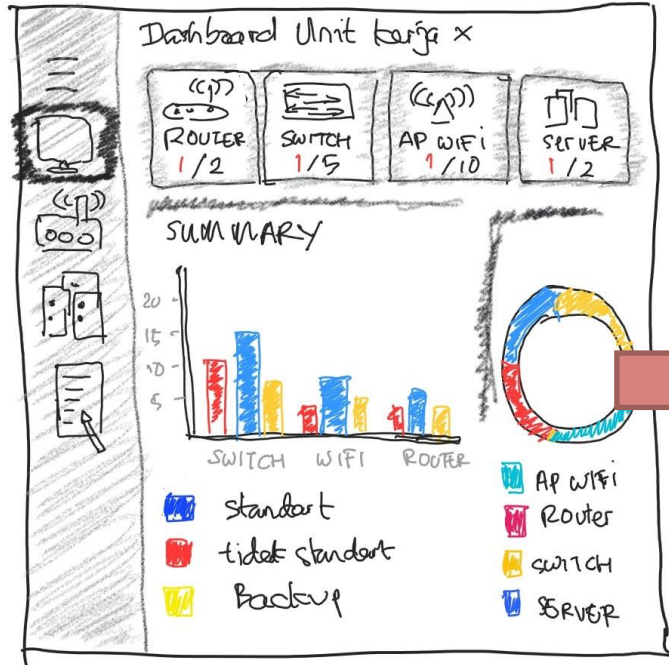


# Penelitian Terdahulu

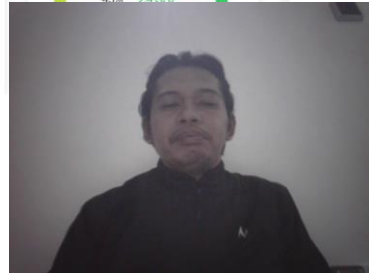
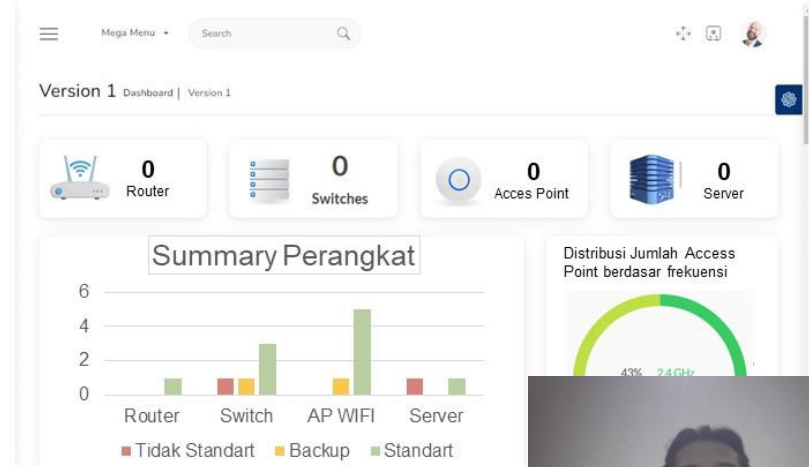
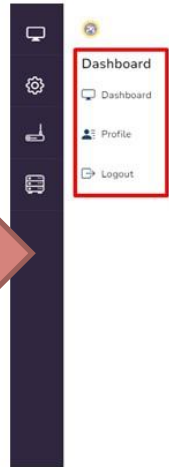
- A Lean UX Process Model for Virtual Reality Environments Considering ADHD in Pupils at Elementary School in COVID-19 Contingency Héctor Cardona-Reyes 1,\* , Jaime Muñoz-Arteaga 2 , Klinge Villalba-Condori 3 and María Lorena Barba-González 4, 2021.
- Implementation Of Lean Ux Method On Ui/Ux Design Of Digilib Unsika Application In Windows Version, Retno Prihatini, Tri Widodo University of Technology Yogyakarta, 2023.
- Integrating Agile Human-Centered Design with Lean UX and Scrum Jenny Pilz<sup>1</sup> , Jana Deutschlander<sup>2</sup> , Jorg Thomaschewski<sup>1 a</sup> and Eva-Maria Schon<sup>3 b</sup>, 2021.
- Perancangan Desain User Interface / User Experience Layanan Informasi Kampus (LIK) Dengan Metode Lean User Experience (Lean UX) Pada Universitas Dr. Soetomo, Erwin Saputra 1) Sulistiowati 2) Julianto Lemantara 3), 2018.
- Using Lean Personas to the Description of UX-related Requirements: A Study with Software Startup Professionals, Gabriel V. Teixeira and Luciana A. M. Zaina Federal University of Sao Carlos (UFSCar), Sorocaba, São Paulo, Brazil, 2022.



# Progress Report



## Dashboard



# Progress Report

## CANVA

<https://23066020013-raiesa.my.canva.site/>

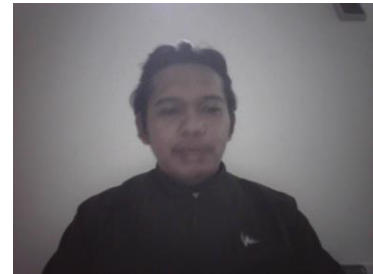
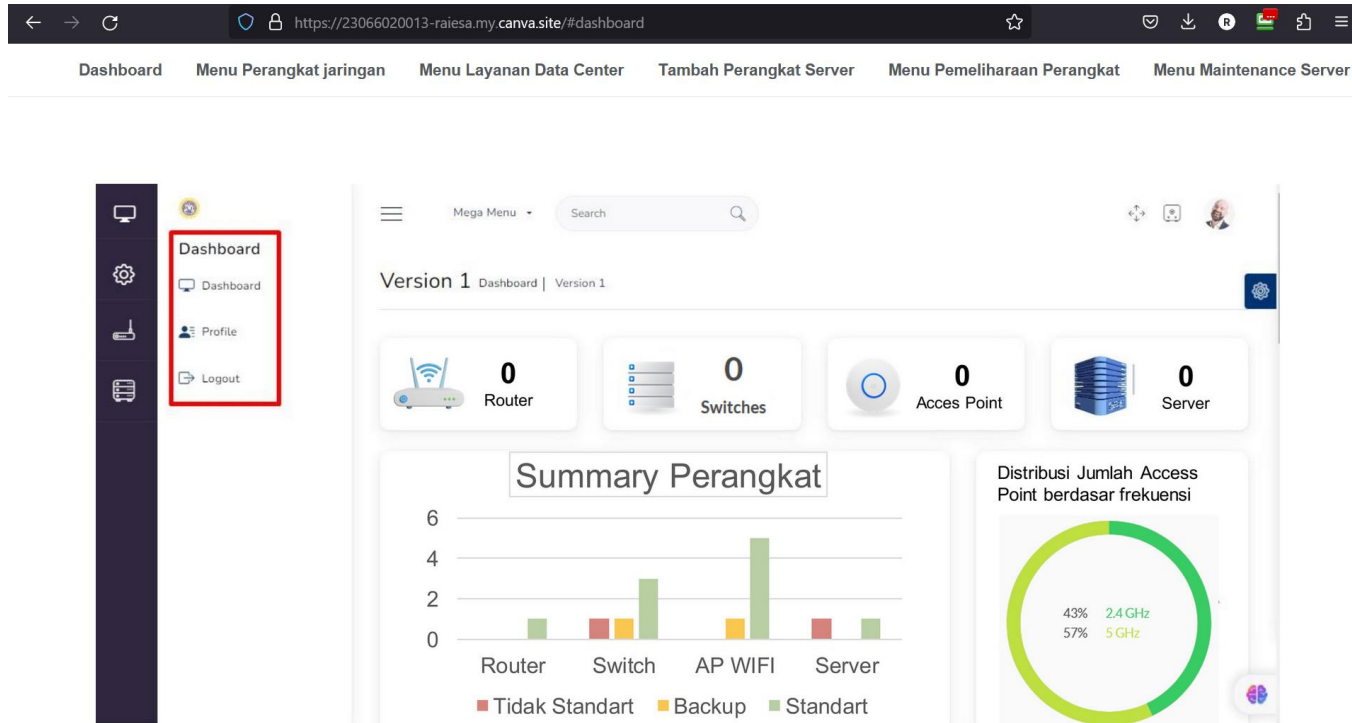
## PROTOTYPE

<https://meta.devra.my.id/>



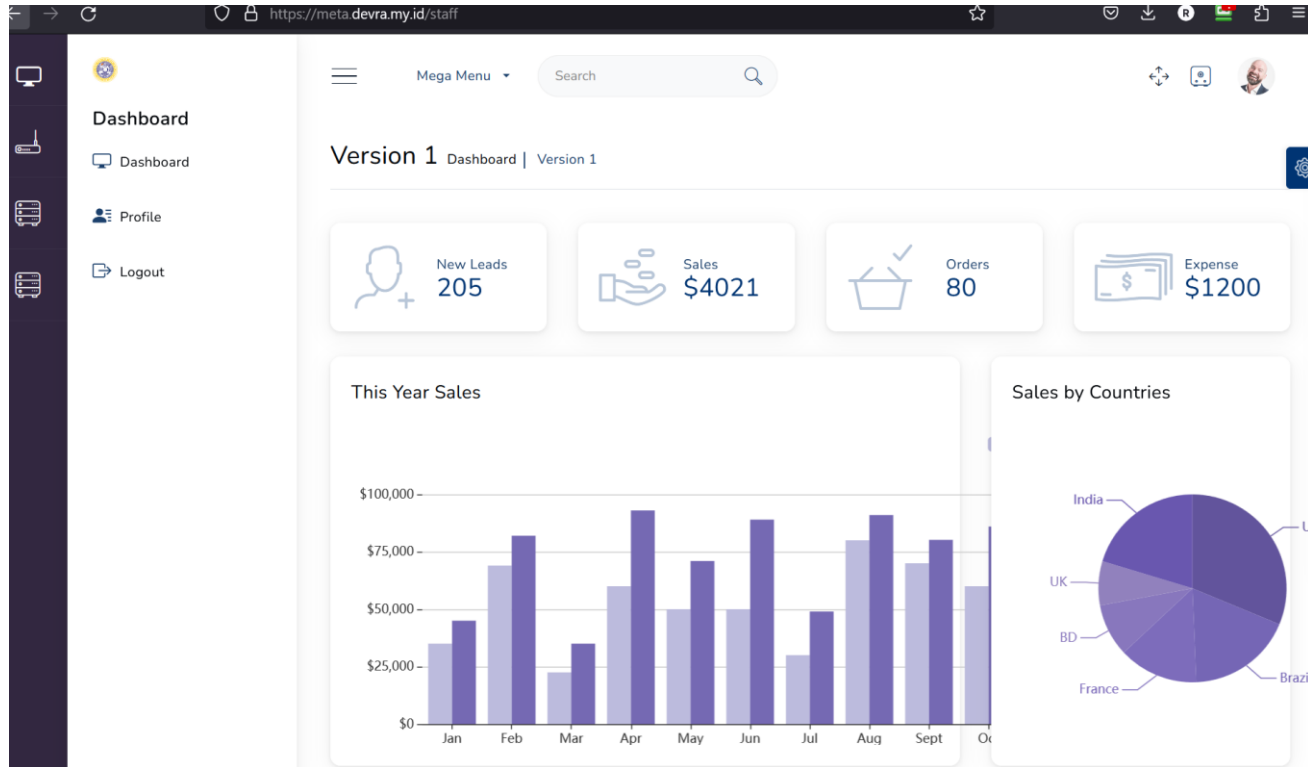
# Progress Report

Design -> <https://23066020013-raiesa.my.canva.site/>



# Progress Report

PROTOTYPE -> <https://meta.devra.my.id/>





Terima Kasih

