LÄNKAR

<u>Länkat in</u>



<u>Github</u>



Min portfölj

FÄRDIGHETER

UX / UI-MÖNSTER

FIGMA

ANVÄNDARRESAANALYS

ANVÄNDARFORSKNING

TYPOGRAFIKUNSKAP

WIRERAMES LOW-FI & HIGHT-FI

PROTOTYP DESIGN

AGIL METODIK

TIDSHANTERING

ANVÄNDARTILLGÄNGLIGHET WCAG 2.1

FRAMER

ANDRA

JAVASCRIPT

HTMS, CSS

SWIFTUI

FLUTTER

VUE

NODE.JS

REACT

MONGO DB

SPRÅK

- **PORTUGISISKA**
- **SVENSKA**
- **ENGELSKA**
- **SPANSKA**

REFERENSER

Diana Baul

HRBP Skåne

Telefon: 072 877 38 62

E-post: bauldiana@gmail.com

Rai

Gomes

UX/UI DESIGN & WEBBUTVECKLARE

Västerlånggatan 34, Stockholm, 11129, Sverige

+46 760700569

raigomessw@gmail.com

OM MIG

Jag är mer än bara en designer – jag är en analytisk problemlösare med en passion för att skapa optimala användarupplevelser. Genom att kombinera min erfarenhet av apputveckling med en kreativ ådra strävar jag efter att utveckla innovativa och intuitiva lösningar. Mitt arbetssätt bygger på en djup förståelse för användarnas behov och beteenden. Jag analyserar

varje steg i användarresan för att säkerställa att varje interaktion är både meningsfull och njutbar. Med kunskaper inom både UI/UX och apputveckling, är jag ständigt nyfiken och strävar efter att hålla mig uppdaterad om de senaste trenderna inom området.

Jag söker för närvarande en praktikplats eller en junior tjänst för att fördjupa mina kunskaper och få värdefull erfarenhet inom branschen. Detta kommer att ge mig en stark grund för att bygga en framgångsrik karriär inom UX/UI.

ARBETSERFARENHET

JAG PERSONLIG ASSISTENT, ATTENDO, NYTIDA

Stockholm Jan 2017 - Dec 2019

Personlig assistent

Jag har alltid strävat efter att skapa en trygg och välkomnande atmosfär där människor känner sig sedda och hörda. Genom att bygga starka relationer och erbjuda individuellt anpassat stöd, har jag kunnat göra en verklig skillnad i människors liv.

PRAKTIK

MakeUp Institute Stockholm

Stockholm Nov 2024 Oktuber 2025

UX & UI Design

- Som UX/UI-designer på MakeUp Institute Stockholm har jag ansvar för att förbättra användarupplevelsen genom att kombinera design och research. Mitt arbete innefattar:
 - Utföra UX-research för att förstå användarbehov, beteenden och
 - utmaningar genom intervjuer, enkäter och användartester. Analysera insikter från research för att skapa användarcentrerade lösningar.
 - Designa intuitiva och visuellt tilltalande gränssnitt som förbättrar användarresan.
 - · Optimera webbplatsens funktionalitet och estetik för att stärka varumärket och öka engagemanget. Samarbeta med teamet för att implementera lösningar som möter
 - både användarnas behov och affärsmålen.

IT-HÖGSKOLA

Stockholm ian 2023 - maj 2023

Flutter - Omställningsstudiestöd

- · Samarbetade med ett tvärfunktionellt team för att skapa en mobilapplikation som förenklar tillgången till tydlig information om Omställningsstudiestötet (Transitional Study Support). Designade och implementerade en intuitiv sökfunktion för utbildning och skolor, inspirerade användare och effektiviserade ansökningsprocessen för vidareutbildning. Utnyttjade agil metodik tillsammans med backendoch applikationsutvecklare för att säkerställa sömlös utveckling och datahantering. Färdigheter: UX/UI Design, Mobilutvecklare, Användarforskning, Prototyping, Collaboration, Agile.
- Utvecklad app underlättar tillgången till Omställningsstudiestötet info.
- Designad sökning för att inspirera användare; strömlinjeformade utbildningsprocesser.
- Använde Agile med utvecklarteamet för sömlös utvecklingshantering. Färdigheter: UX/UI, Mobile Dev, User Research, Prototyping,
- **Swift Storyboard**

SVERIGES MÖJLIGARE Stockholm

• Utveckling av en prototypapplikation där små och stora företag kunde publicera sina annonser

UTBILDNING

Okt 2022 - Dec

2022

Chas Academy, Stockholm, Sverige

Stockholm Jan 2023

IT-Högskola, Stockholm,

Stockholm Oct 2021 - Maj 2023

JENSEN KOMVIIX Stockholm, SVERIGE

Stockholm Mars 2021 - Juni 2021

JENSEN KOMVUX, Stockholm, SVERIGE Stockholm

Nov 2020 - Feb 2021

Aktuellt | Ux & Ui Design med Front-End kompetens

Applikationsutvecklare

Collaboration.

Datorteknik

Programmering i Java 1 & 2