

这是该游戏的主要功能图。

这是UI的状态变换图：



UI：两功能 刷新显示，获取用户click坐标。

Cell 属性： 中心点坐标

半径

是否有老鼠

Mouse 属性：在洞里的时间

： 在洞外的时间

： 计时器

：在洞里还是洞外

全局属性：本轮分数

历史最好分数

游戏计时器。

全局功能：假设UI有3x3的cells，要能随机选出老鼠的cell。

获取在洞外的老鼠的cell，根据mouse的状态返回有老鼠的cell。

判断是否击中。

