Raihan Anmar Widyasmoro

0853 - 5245 - 4149 | raihananmarw@gmail.com | South Jakarta

Tentang Saya

Lulusan baru Sarjana Teknik Informatika dari Universitas Teknologi Yogyakarta yang menyelesaikan studi dalam 3,5 tahun dan Mempunya pengalaman magang menjadi IT Support selama 6 bulan. Bersemangat memulai karier di bidang teknologi informasi dengan pengetahuan kuat dalam pengembangan perangkat lunak, analisis sistem, dan pemrograman. Fleksibel, cepat beradaptasi, memiliki kemampuan komunikasi yang baik, dan siap bekerja sama dalam tim untuk mencapai tujuan bersama.

Pendidikan Bahasa

UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA

Sarjana Informatika | 2020 - 2024 Lulus Dengan IPK 3,45

- English Conversation
- Bahasa Indonesia

Pengalaman Magang

GMEDIA - PT Media Sarana Data | Maret 2022 - November 2022

IT Support

Berikut tugas saya saat magang di Gmedia menjadi IT Support :

- bertanggung jawab untuk memastikan perangkat keras dan perangkat lunak di dalam organisasi berjalan dengan baik.
- Mendiagnosis dan memperbaiki masalah teknis pada komputer, perangkat jaringan, dan perangkat lunak, memberikan bantuan teknis kepada pengguna.
- Menginstal dan mengonfigurasi perangkat keras dan perangkat lunak, mengatur akun pengguna dan izin akses.
- Melakukan pemeliharaan rutin untuk memastikan semua sistem berjalan dengan baik, memperbaiki atau mengganti perangkat keras yang rusak.
- Memantau kinerja sistem dan memastikan operasional yang optimal, melaporkan masalah teknis dan perkembangan kepada manajemen.

SoftSkill Hardskill

- Mendiagnosis dan menyelesaikan masalah teknis dengan cepat.
- Memastikan semua aspek teknis diperiksa dengan teliti.
- Kemampuan Komunikasi yang Baik
- Kemampuan Analitis yang Kuat
- Fleksibel dan Mampu Beradaptasi
- Mampu Bekerja dalam Tim Maupun Individu secara Efektif

- Instalasi, Pemeliharaan dan Troubleshooting pada Software dan Hardware
- SQL, Python, JavaScript Basic, Html Basic dan Css basic
- Kemampuan Menggunakan PostgreeSQL dan DBever
- Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)
- Kemampuan dalam menggunakan Canva dan Figma.