

Algoritma Project Pembelian Barang

1. Start
2. Print Menu Makanan
3. User memasukkan nomor menu yang hendak dipesan
4. Print menu yang dipilih beserta harganya
5. User memasukkan jumlah menu yang hendak dipesan
6. User diberi pilihan untuk memilih menu lainnya atau tidak dengan menginput (Y/T)
7. Apabila user menginput T, maka program akan dilanjutkan ke total harga dan pembayaran. Apabila user menginput Y, maka program akan mengulang kembali ke input nomor menu yang hendak dipesan user.
8. $\text{Print total harga} = (\text{harga} \times \text{jumlah pesanan})$
9. User menginputkan nominal uang untuk membayar
10. $\text{Print total kembalian} = (\text{jumlah bayar} - \text{total harga})$
11. End