Лабораторные работы по СПОВМ

Оглавление

1. Общие замечания	
2. Лабораторные	2
2.1. Знакомство с Linux (Unix) и средой программирования	2
2.2. POSIX-совместимая файловая система	
2.3. Лабораторная работа No 3. Понятие процессов	
2.4. Лабораторная работа No 4. Взаимодействие и синхронизация процесс	
2.5. Лабораторная работа No 5. Потоки исполнение (threads)	
2.6. Лабораторная работа No 6. Взаимодействие и синхронизация потоков	3
2.7. Лабораторная работа No 7. Задача производители-потребители для пр	
2.8. Лабораторная работа No 8. Задача производители-потребители для по	
2.9. Лабораторная работа No 9. Работа с файлами, отображенными в памя	
2.10. Лабораторная работа No 10. Блокировки чтения/записи и условные г	

1. Общие замечания

Требования к проекту лабораторной работы

Проект должен компилироваться и собираться дсс без предупреждений.

Опции дсс:

-std=c11 -pedantic -W -Wall -Wextra

Проект лабораторной работы должен располагаться в отдельном каталоге и содержать:

- исходные файлы на языке C с комментариями на русском языке (utf8);
- makefile файл управления сборкой проекта;
- краткое описание проекта в текстовом формате (utf8);
- скрипты, входные или иные данные, необходимые для выполнения программ проекта;
- отчет о лабораторной работе (pdf).

Каталог проекта архивируется снаружи в .tar.gz, при разворачивании которого в текущем каталоге должна создаваться исходная файловая структура.

Наличие иных файлов, в том числе размещаемых операционной системой для целей индексации и прочих, не допускается. Примерный состав каталога с проектом lab03 и его архивом

```
$ find
./lab03.tar.gz
./lab03
./lab03/lab03.c
./lab03/consumer.c
./lab03/lab03.txt
./lab03/producer.c
./lab03/lab03.pdf
./lab03/makefile
$ tar tf lab03.tar.gz
lab03/
lab03/lab03.c
lab03/consumer.c
lab03/lab03.txt
lab03/producer.c
lab03/lab03.pdf
lab03/makefile
```

2. Лабораторные

2.1. Знакомство с Linux (Unix) и средой программирования

Оболочка bash, файловый менеджер mc, стандартное информационное обеспечение (info, man).

Внешнее знакомство с POSIX-совместимой файловой системой — структура каталогов, жесткие и символические ссылки, права доступа, монтирование файловых систем, монтирование каталогов (mount, mount --bind).

Команды и утилиты оболочки man, info, mkdir, touch, rm, rmdir, cd, cat, sort, head, tail, tee, wc, chmod, pwd, ls, lsof, lsblk, lsusb, lscpu, ln, link, unlink, locale, iconv, kill, top, htop, ps, grep, diff, env, file, stat, find, tar, gzip, more, less, printf, time, ...

Сцепление программ и соединение выходных и входных стандартных потоков.

Перенаправление вывода stdout и stderr в файлы

Экосистема курса – gcc, make, gdb,

Задание

Освоить эффективную работу с файлами в оболочке и тс.

2.2. POSIX-совместимая файловая система

Структура ФС, содержимое inode, команды оболочки

Знакомство с POSIX-совместимой файловой системой – opendir(3), readdir(3), closedir(3), fstat(2), readlink(2), symlink(2), link(2), unlink(2), ...

Задание

Разработать программу dirwalk, сканирующую файловую систему и выводящую в stdout информацию в соответствии с опциями программы. Формат вывода аналогичен формату вывода утилиты find.

```
dirwalk [dir] [options]
dir — начальный каталог. Если опущен, текущий (./).
options — опции.
—l — только символические ссылки (-type l)
—d — только каталоги (-type d)
—f — только файлы (-type f)
—s — сортировать выход в соответствии с LC_COLLATE
Если опции ldf опущены, выводятся каталоги, файлы, ссылки, как у find без параметров.
```

2.3. Лабораторная работа No 3. Понятие процессов.

Понятие процессов. fork, execve, geteny, seteny.

- 2.4. Лабораторная работа No 4. Взаимодействие и синхронизация процессов
- 2.5. Лабораторная работа No 5. Потоки исполнение (threads)
- 2.6. Лабораторная работа No 6. Взаимодействие и синхронизация потоков
- 2.7. Лабораторная работа No 7. Задача производители-потребители для процессов
- 2.8. Лабораторная работа No 8. Задача производители-потребители для потоков
- 2.9. Лабораторная работа No 9. Работа с файлами, отображенными в память
- 2.10. Лабораторная работа No 10. Блокировки чтения/записи и условные переменные