

# Ключевые операции ЦОС

Перцев Дмитрий Юрьевич  
доцент кафедры ЭВМ БГУИР

2022

# Ключевые операции ЦОС

- прохождение сигнала через цифровой узел:
  - свертка:
    - линейная
    - циклическая
- на сколько один процесс похож на другой:
  - автокорреляция
  - взаимная корреляция
- импульсная характеристика
- цифровая фильтрация
- дискретные преобразования
  - преобразование Фурье
  - вейвлет-преобразования
- модуляция

# Линейная (апериодическая) свертка (convolution)

Пусть имеется два дискретных сигнала:

- $a(n), n = 0, \dots, N-1$
- $b(n), n = 0, \dots, M-1$

где  $N$  и  $M$  - длины сигналов  $a(n)$  и  $b(n)$  соответственно

Линейной сверткой сигналов  $a(n)$  и  $b(n)$  называется дискретный сигнал вида:

$$s(n) = a \circledast b = \sum_{m=0}^n a(m) \cdot b(n-m), n = \overline{0..N+M-2}.$$

Сигналы равны нулю вне заданных своих диапазонов:  $a(n) = 0$  при  $n < 0$  и  $n > N$ ,  $b(n) = 0$  при  $n < 0$  и  $n > M$

# Свойства свертки

- Коммутативность
  - $a \circledast b = b \circledast a$
- Дистрибутивность
  - $a \circledast (b + c) = a * b + a * c$
- Ассоциативность
  - $a * (b \circledast c) = (a \circledast b) * c = (a * c) * b$

# Линейная свертка

- Дополняем нулями слева первый сигнал до длины  $N+M-1$ .
- Инвертируем во времени второй сигнал.
- Дополняем нулями справа второй сигнал до длины  $N+M-1$ .
- В цикле от 0 до  $N+M-2$  сдвигаем второй сигнал вправо (или первый сигнал влево)
- Вычисляем на каждом шаге цикла произведения элементов и подсчитываем сумму произведений

# Линейная свертка

Графическое представление линейной свертки

					$a(m)$	0	1	...	$N-2$	$N-1$	
$b(n-m)$	$M-1$	$M-2$	...	2	1	0	$s(0) = a(0) \cdot b(0)$				
$b(n-m)$	$M-1$	$M-2$	...	2	1	0	$s(1) = a(0) \cdot b(1) + a(1) \cdot b(0)$				
$b(n-m)$	$M-1$	$M-2$	...	2	1	0	$s(2) = a(0) \cdot b(2) + a(1) \cdot b(1) + a(2) \cdot b(0)$				
				$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
$b(n-m)$	$M-1$	$M-2$	...	2	1	0					
$b(n-m)$	$M-1$	$M-2$	...	2	1	0					
$b(n-m)$	$M-1$	$M-2$	...	2	1	0				$s(M+N-3)$	
$b(n-m)$	$M-1$	$M-2$	...	2	1	0				$s(M+N-2)$	

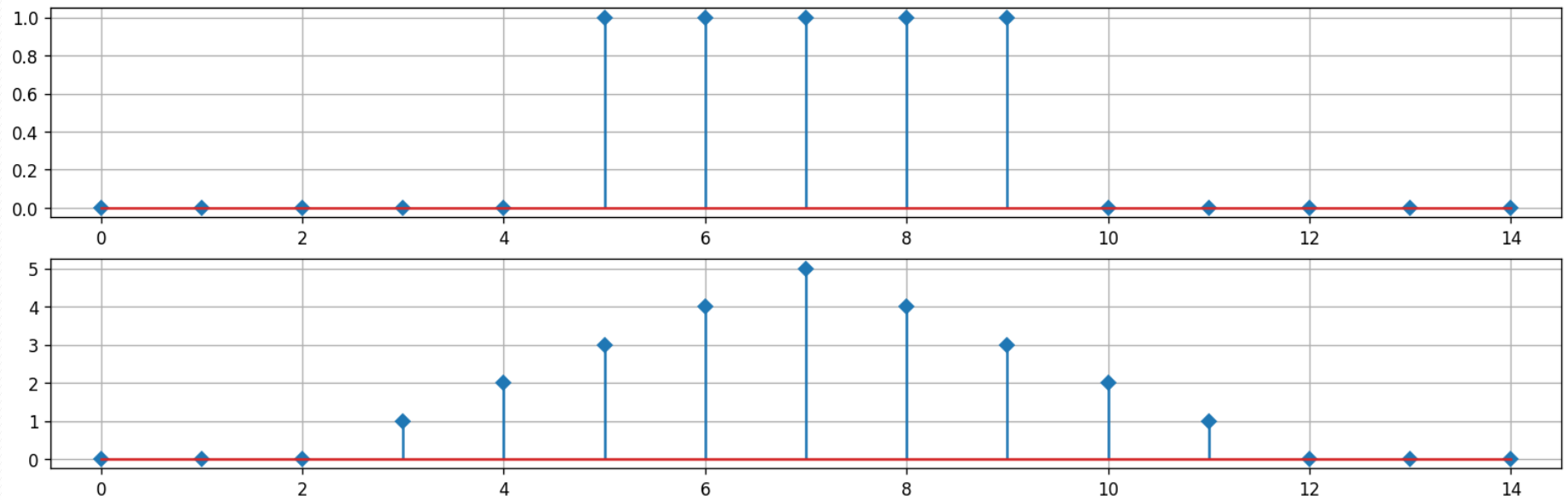
Отсчеты сигнала  $b(n)$  сдвигаются относительно отсчетов последовательности  $a(n)$  все возможные перекрывающиеся отсчеты почленно перемножаются и складываются.

# Линейная свертка

пример вычисления линейной свертки двух сигналов  $a(n) = [2, 1, 3, -1]$  длиной 4 отсчета и  $b(n) = [-1, 1, 2]$  длиной 3 отсчета.

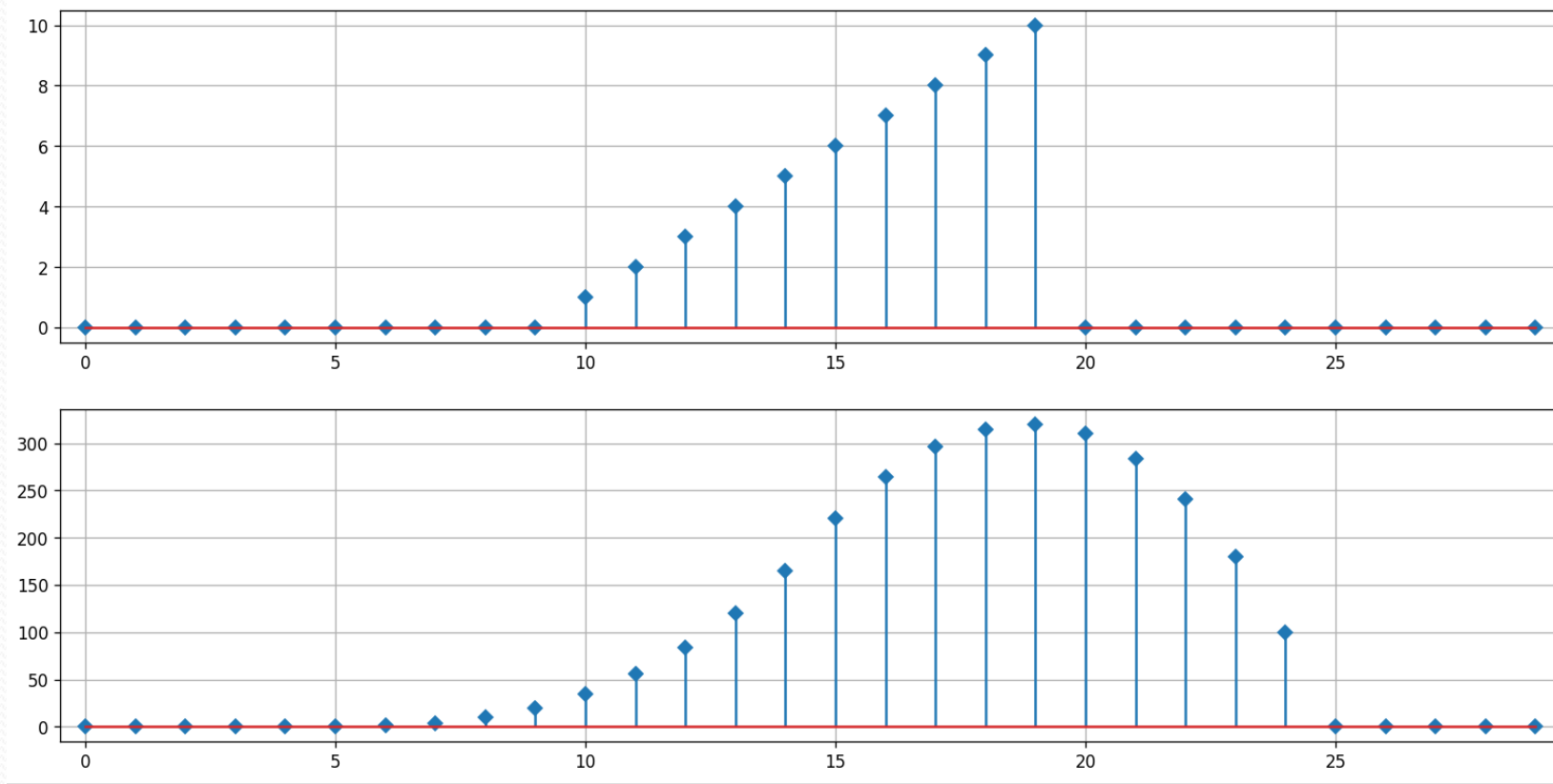
	$a(m)$	2	1	3	-1	
$b(0-m)$	2	1	-1	$s(0)=2\cdot(-1)=-2$		
$b(1-m)$	2	1	-1	$s(1)=2-1=1$		
$b(2-m)$	2	1	-1	$s(2)=2\cdot 2+1-3=2$		
$b(3-m)$	2	1	-1	$s(3)=2+3+1=6$		
$b(4-m)$	2	1	-1	$s(4)=2\cdot 3-1=5$		
$b(5-m)$	2	1	-1	$s(5)=-2$		

### Свертка прямоугольного импульса





# Свертка треугольного импульса



# Циклическая свертка

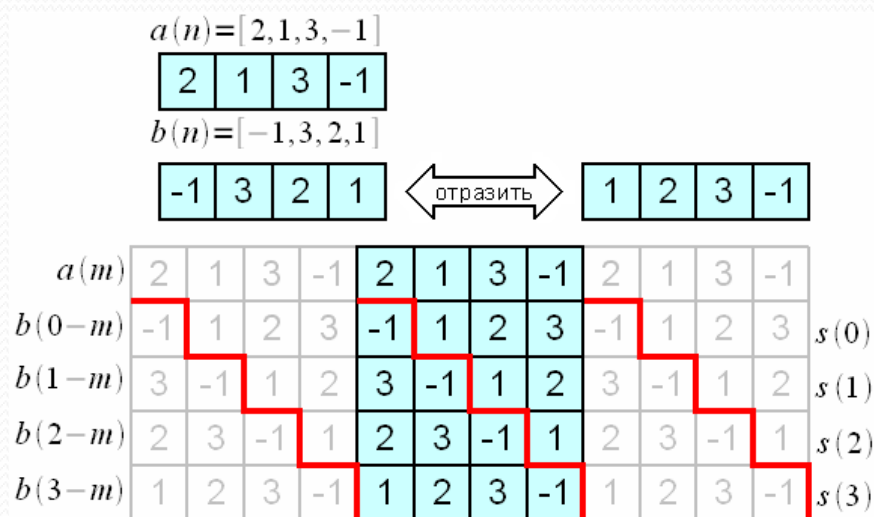
В случае циклической свертки предполагается, что дискретные сигналы  $a(n)$  и  $b(n)$  – периодические с одинаковым периодом  $N$  отсчетов. Тогда круговой сверткой сигналов  $a(n)$  и  $b(n)$  называется сигнал вида:

$$s(n) = \sum_{m=0}^N a(m) \cdot b(n - m), n = \overline{0..N-1}.$$

Результат циклической свертки также имеет длину  $N$  отсчетов.

# Циклическая свертка

Рассмотрим циклическую свертку на примере двух сигналов  $a(n) = [2, 1, 3, -1]$  и  $b(n) = [-1, 3, 2, 1]$ .



Красной линией отмечены границы периодов повторения сигнала  $b(n-m)$ . Заметим, что в силу периодичности сигналов  $b(-m) = b(N-m)$ .

# Циклическая свертка

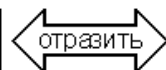
Приведем пример вычисления линейной свертки через циклическую для  $a(n) = [2, 1, 3, -1]$  длиной 4 отсчета и  $b(n) = [-1, 1, 2]$  длиной 3 отсчета (этот пример был рассмотрен выше).

$$a(n) = [2, 1, 3, -1, 0, 0]$$

2	1	3	-1	0	0
---	---	---	----	---	---

$$b(n) = [-1, 1, 2, 0, 0, 0]$$

-1	1	2	0	0	0
----	---	---	---	---	---



0	0	0	2	1	-1
---	---	---	---	---	----

Дополним нулями  $a(n) = [2, 1, 3, -1, 0, 0]$  и  $b(n) = [-1, 1, 2, 0, 0, 0]$ , так чтобы в каждой последовательности было по 6 отсчетов.

$a(m)$	2	1	3	-1	0	0	
$b(0-m)$	-1	0	0	0	2	1	$s(0) = -2$
$b(1-m)$	1	-1	0	0	0	2	$s(1) = 1$
$b(2-m)$	2	1	-1	0	0	0	$s(2) = 2$
$b(3-m)$	0	2	1	-1	0	0	$s(3) = 6$
$b(4-m)$	0	0	2	1	-1	0	$s(4) = 5$
$b(5-m)$	0	0	0	2	1	-1	$s(5) = -2$

# Корреляция (correlation)

- - это мера схожести двух сигналов
- является методом анализа сигналов
- используется для оценки схожести 2 сигналов
- может быть выражена как косинус угла между векторами

# Корреляция

Приведем один из вариантов использования метода. Допустим, что имеется сигнал  $s(t)$ , в котором может быть (а может и не быть) некоторая последовательность  $x(t)$  конечной длины  $T$ , временное положение которой нас интересует. Для поиска этой последовательности в скользящем по сигналу  $s(t)$  временном окне длиной  $T$  вычисляются скалярные произведения сигналов  $s(t)$  и  $x(t)$ . Тем самым мы "прикладываем" искомый сигнал  $x(t)$  к сигналу  $s(t)$ , скользя по его аргументу, и по величине скалярного произведения оцениваем степень сходства сигналов в точках сравнения.

Смысл этой операции в том, чтобы найти наиболее вероятные периоды повторения формы исходного сигнала.

# Корреляция (correlation)

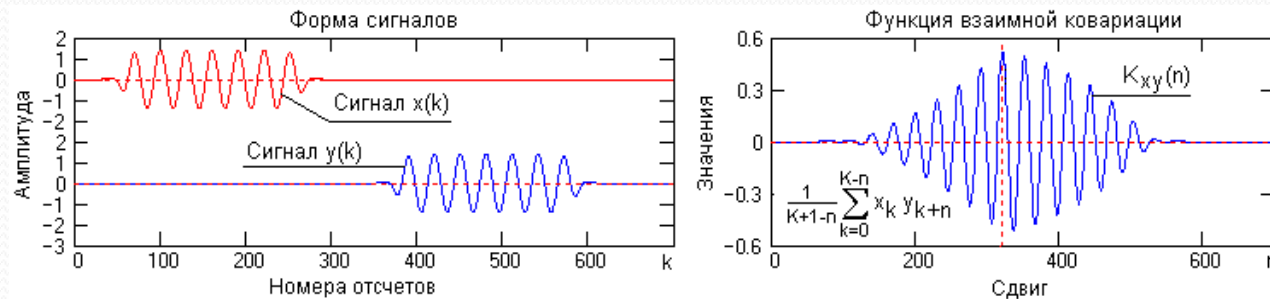
$$C_{xy}(\tau) \equiv \int_{-\infty}^{\infty} x(t)y(t - \tau)dt$$

$$C_{xy}(m) \equiv \sum_{n=-\infty}^{\infty} x_n y_{n-m}$$

m, t – запаздывание (временной сдвиг)

# Взаимно-корреляционная функция (cross-correlation function, CCF)

Интервал изменения значений корреляционных коэффициентов при сдвигах  $n$  может изменяться от  $-1$  (полная обратная корреляция) до  $1$  (полное сходство или стопроцентная корреляция).

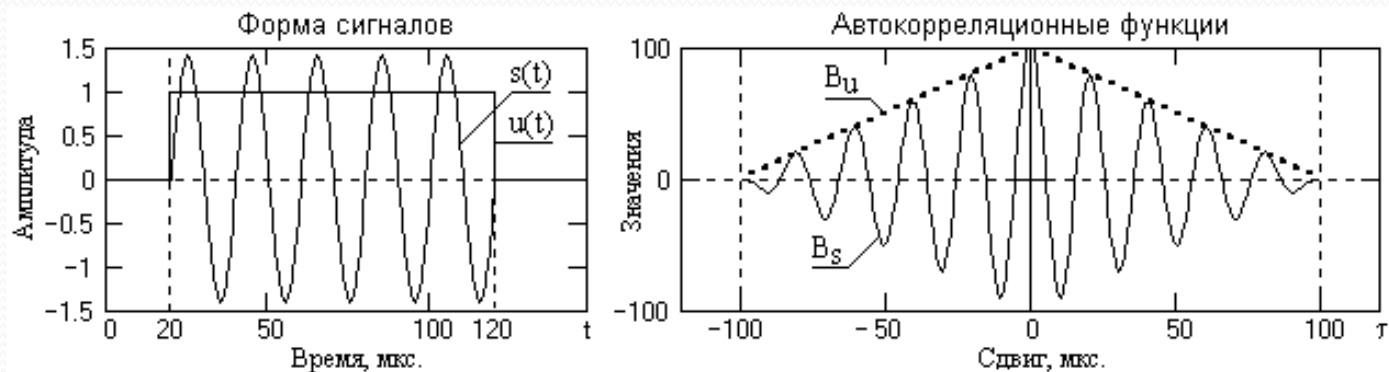


Пример определения сдвига между двумя детерминированными сигналами, представленными радиоимпульсами, по максимуму ФВК приведен на рисунке. По максимуму ФВК может определяться и сдвиг между сигналами, достаточно различными по форме.



# Автокорреляционная функция (correlation function, CF)

подразумевает существование только одного сигнала и дает информацию о структуре сигнала и его поведении во времени



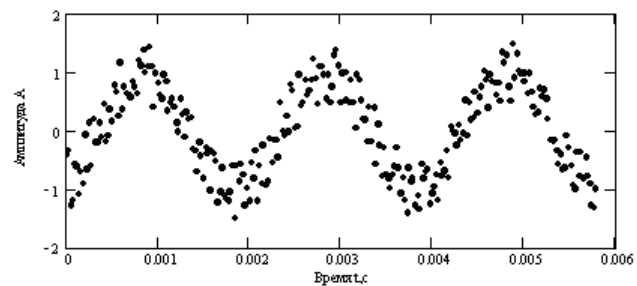
В качестве примера приведены два сигнала – прямоугольный импульс и радиоимпульс одинаковой длительности  $T$ . Максимумы АКФ совпадают, что говорит о равной энергии сигналов.

# Автокорреляция

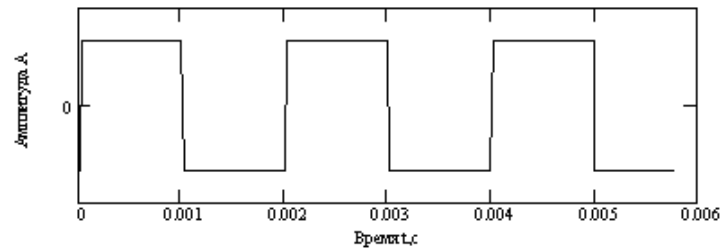
- физический смысл АКФ - энергия сигнала
- свойства:
  - симметричная и четная функция
  - имеет максимум в нуле (равна энергии сигнала)
  - АКФ периодической последовательности - периодическая функция
  - АКФ суммы двух некоррелированных сигналов - сумма АКФ этих сигналов
  - АКФ бесконечного во времени белого шума имеет пик в нулевом значении и нули во всех остальных

# Корреляция

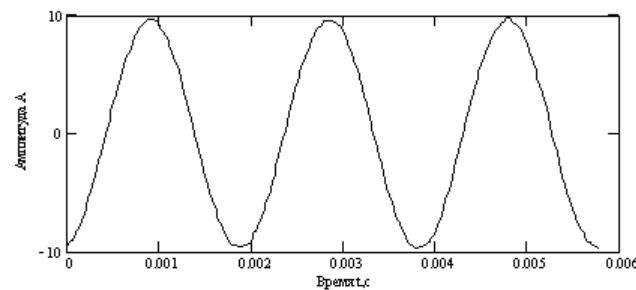
Исходный сигнал с шумами:



Меандр той же частоты:

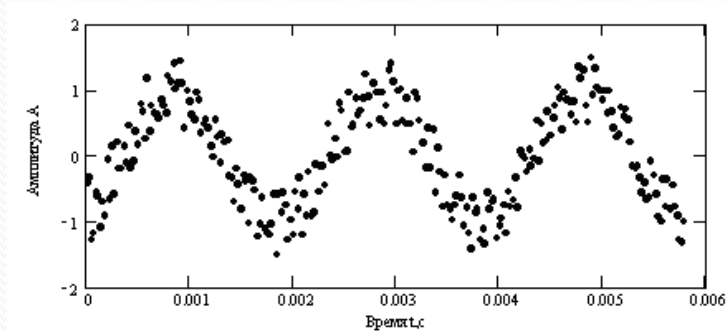


Корреляция исходного сигнала и меандра:

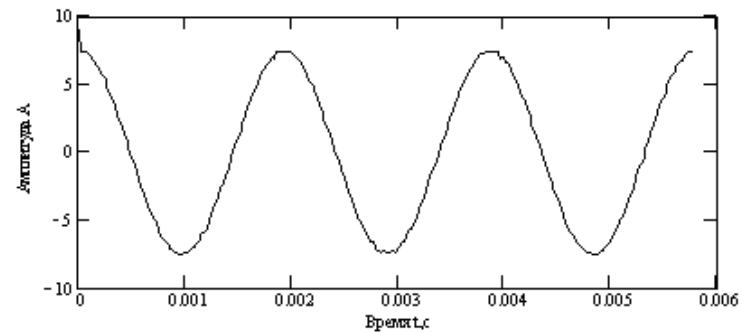


# Корреляции

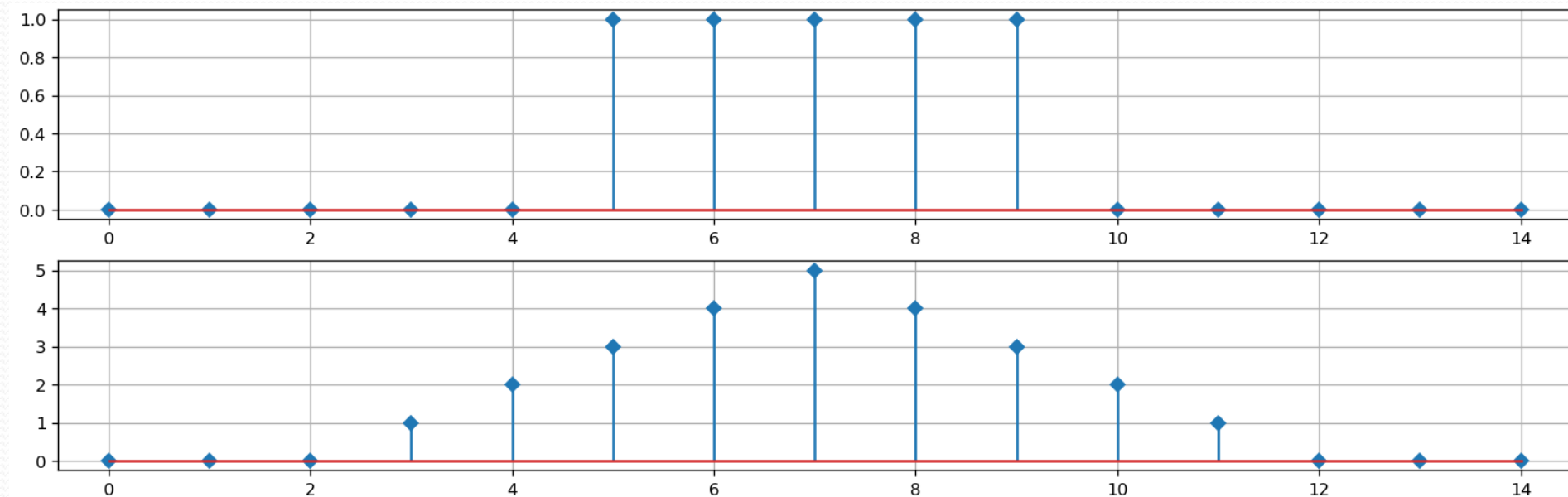
Исходный сигнал с шумами:



Автокорреляционная функция исходного сигнала:



# АКФ прямоугольного импульса



# Операции свертка и корреляция

## Свертка (convolution)

$$y[n] = x[n] * h[n] = \sum_{-\infty}^{+\infty} x[n - k] \cdot h[k]$$

где  $h[n]$  – ядро свертки (kernel) или импульсная характеристика линейной системы.

## Корреляция (correlation)

$$y[n] = x[n] * g[n] = \sum_{-\infty}^{+\infty} x[n + k] \cdot g[k]$$

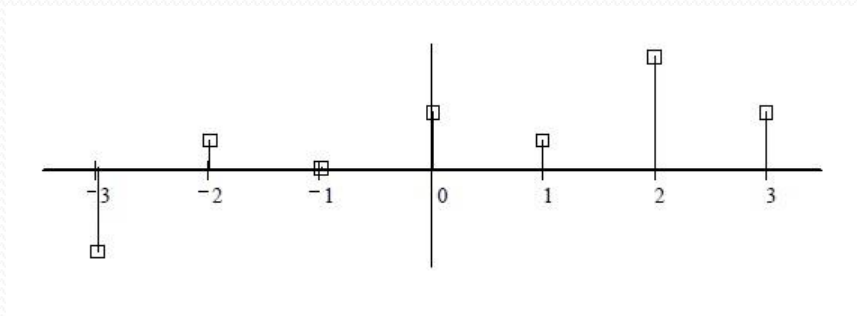
где  $g[k]$  – искомый сигнал.

Эта формула совпадает с формулой свертки, если положить ядро свертки  $h[k] = g[-k]$ . Корреляцию можно вычислять как свертку, положив в качестве ядра свертки искомый сигнал, развернутый относительно нулевой точки.

# Импульсная характеристика

Мы рассматриваем *дискретные линейные системы*, т.е. системы, работающие с *дискретными сигналами*.

На вход такой системы подается последовательность чисел  $x[n]$  (*дискретный сигнал*), и на выходе получается последовательность чисел  $y[n]$ .



По оси абсцисс отложены дискретные моменты времени.

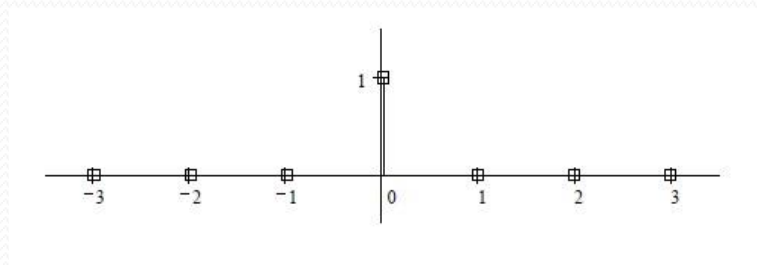
По оси ординат – амплитуды сигнала в эти моменты времени.

# Импульсная характеристика. Реакция системы на цифровую дельта-функцию

Цифровая дельта-функция (функция Кронекера) – это сигнал вида

$$\delta[n] = \begin{cases} 1, n = 0 \\ 0, n \neq 0 \end{cases}$$

т.е. короткий единичный импульс



Цифровой единичный импульс

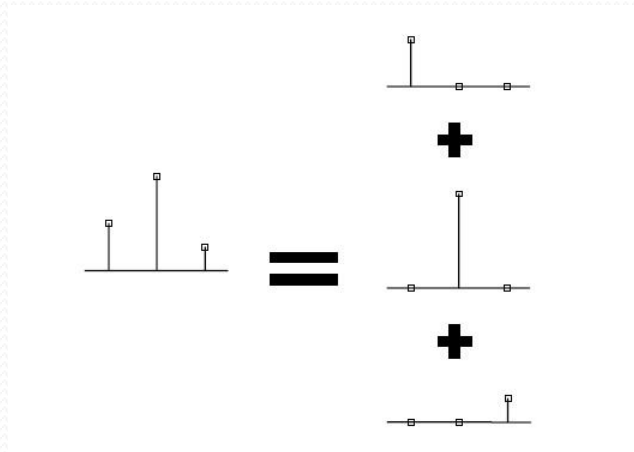


# Импульсная характеристика. Реакция системы на цифровую дельта-функцию

Любой дискретный сигнал можно разложить сумму функций, сдвинутых во времени. Например, бесконечный сигнал  $x[n]$  можно представить в виде

$$x[n] = \sum_{i=-\infty}^{+\infty} x[i] \cdot \delta[n - i].$$

Здесь дельта-функция – «базисные функции», а  $x[i]$  – это их коэффициенты в линейной комбинации.

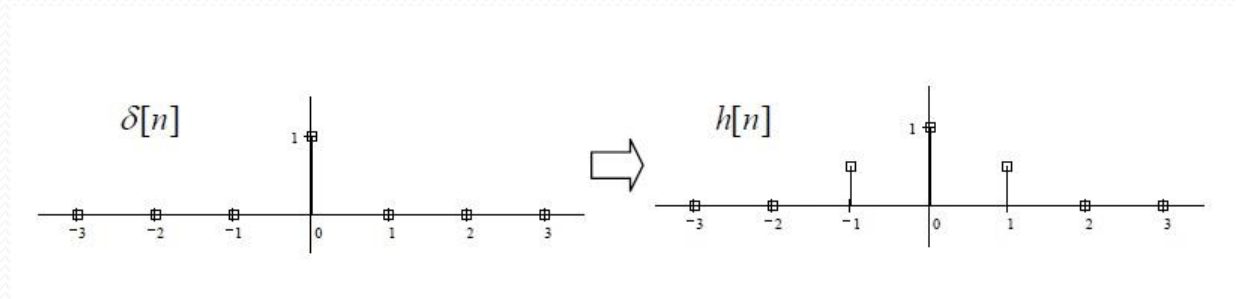


Представление сигнала в виде линейной комбинации сдвинутых во времени дельта-функций.

## Импульсная характеристика. Реакция системы на цифровую дельта-функцию

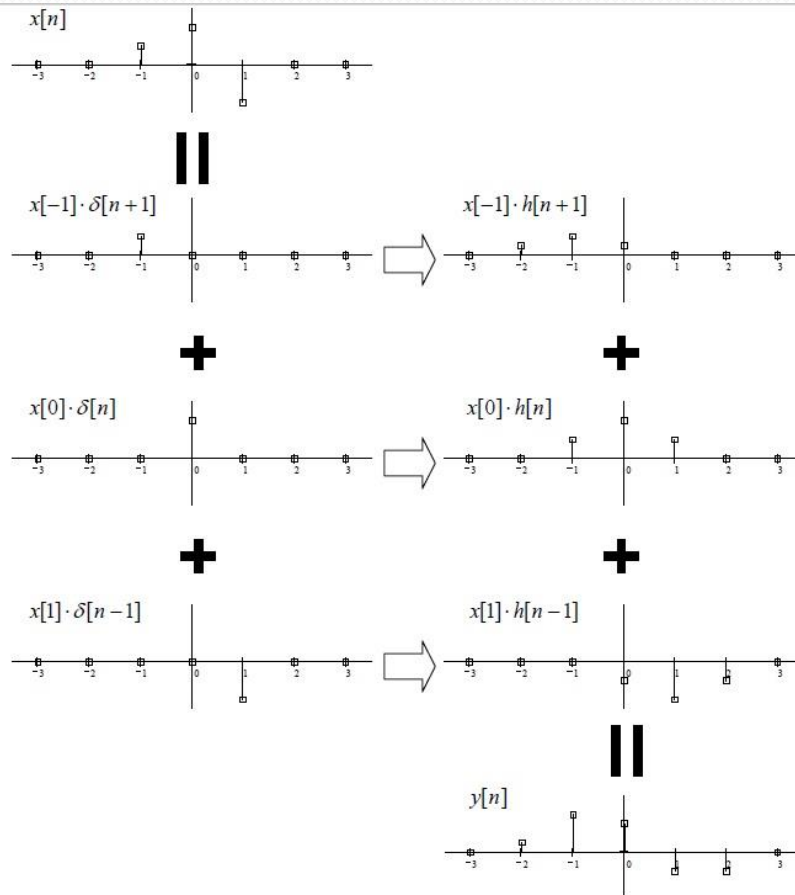
Исследуем отклик (выходной сигнал) линейной системы на цифровую дельта-функцию. Для этого подадим дельта-функцию в систему и измерим выходной сигнал.

Пусть выходной сигнал равен  $h[n]$ , т. е.  $\delta[n] \rightarrow h[n]$ .



# Импульсная характеристика.

## Реакция системы на цифровую дельта-функцию



Зная  $h[n]$  (отклик системы на дельта-функцию), можно вычислить отклик системы на любой входной сигнал.

Действительно, так как любой входной сигнал является линейной комбинацией сдвинутых во времени дельта-функций, то выходной сигнал будет той же самой линейной комбинацией сдвинутых во времени функций  $h[n]$ .

Результирующая формула для вычисления выходного сигнала  $y[n]$  по входному сигналу  $x[n]$  такова:

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[n-k] \cdot h[k]$$

Сигнал  $h[n]$  называется **импульсной характеристикой** (*impulse response*) системы, т.к. он является откликом системы на единичный импульс (дельта-функцию).

# Цифровая фильтрация

*Линейная цифровая фильтрация* определяется как:

$$y(n) = \sum_{k=0}^{N-1} h(k)x(n-k),$$

где  $h(k)$ ,  $k=0,1,\dots,N-1$  – коэффициенты фильтра,  
 $x(k)$ ,  $y(k)$  – вход и выход фильтра.

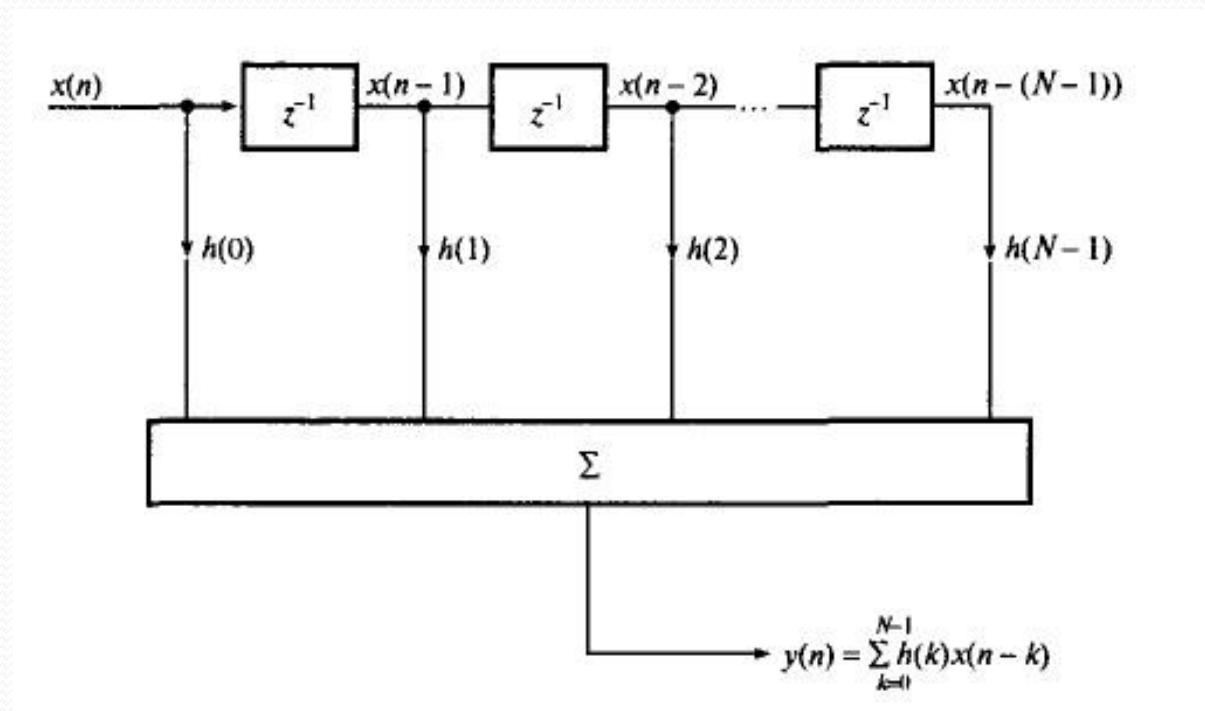
Фильтрация – это свертка сигнала с импульсной характеристикой фильтра во временных координатах.

# Цифровая фильтрация.

## Блок-схема фильтра

В таком виде данный фильтр известен как трансверсальный фильтр.

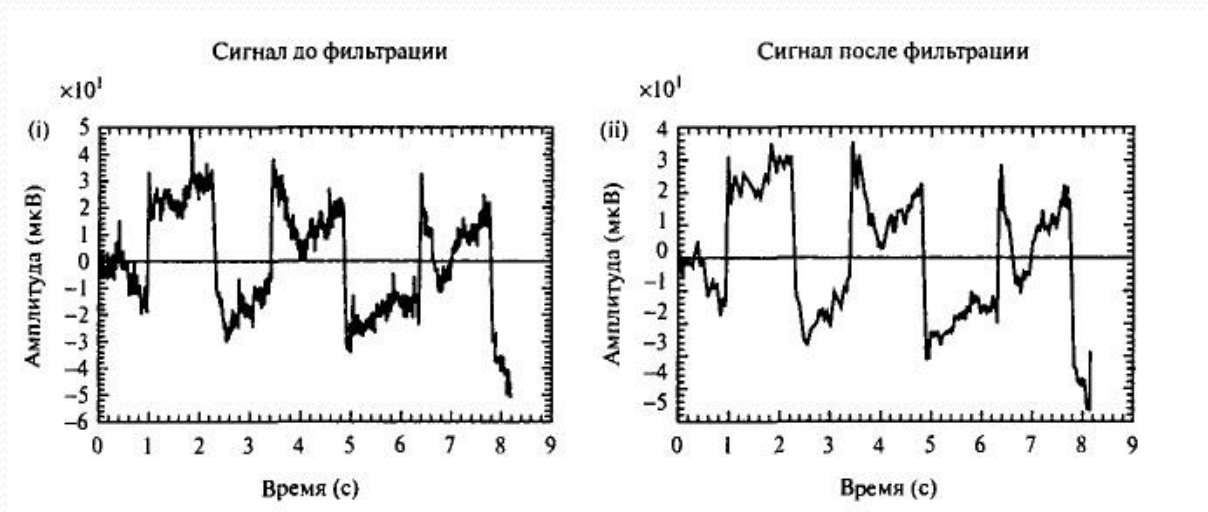
$z^{-1}$  - задержка на один интервал дискретизации.



# Цифровая фильтрация.

## Пример

Цифровая низкочастотная фильтрация биомедицинского сигнала с целью устранения шума.



# Дискретные преобразования

**Дискретные преобразования** позволяют описывать сигналы с дискретным временем в частотных координатах или переходить от описания во временной области к описанию в частотной области.

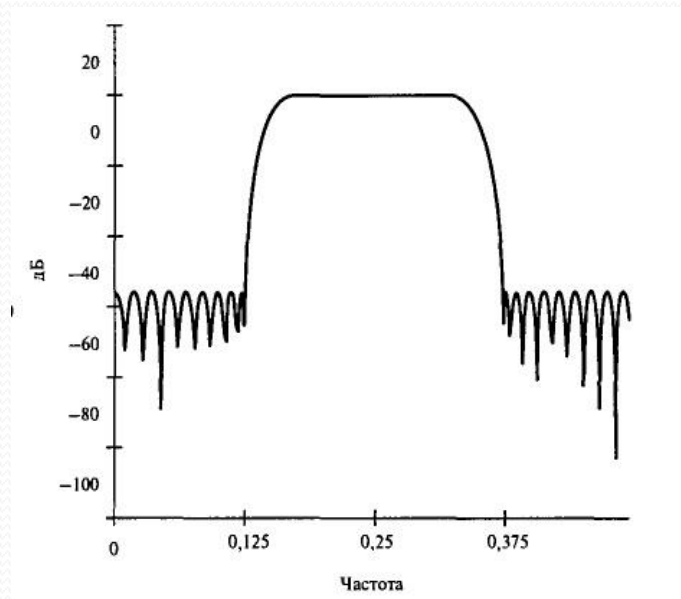
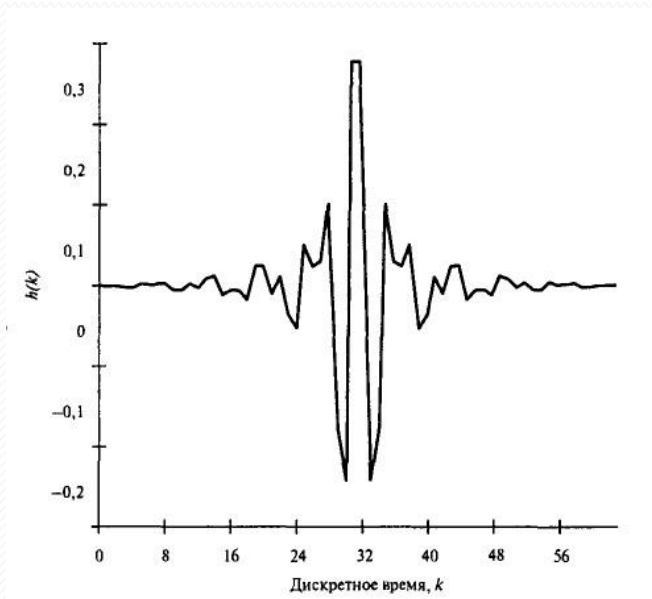
Для получения спектра сигнал раскладывается на частотные составляющие с помощью дискретного преобразования. Это часто используется при реализации операций фильтрации, свертки и корреляции.

Существует много дискретных преобразований, из которых самым распространенным является дискретное преобразование Фурье (ДПФ), которое определяется следующим образом:

$$X(n) = \sum_{k=0}^{N-1} x(k)W^{kn}, \text{ где } W = \exp(-2\pi i/N)$$

# Дискретные преобразования.

## Пример



Описание цифрового фильтра во временных и частотных координатах (импульсная характеристика и спектр фильтра). Спектр фильтра был получен с помощью ДПФ.



# Модуляция

- это процесс изменения одного или нескольких параметров сигнала
- модулируемый сигнал называется "**несущим**" (на частоте этого сигнала передается модулируемое сообщение, как правило, *высокочастотный*)
- информационный сигнал называется **модулирующим** (как правило, *низкочастотный*).
- в процессе модуляции несущего сигнала спектр модулирующего сигнала переносится в область несущей частоты
- гармонические сигналы можно модулировать во времени по амплитуде, частоте и фазе
- обычно сигналы модулируются таким образом, чтобы их частотных характеристики совпадали с характеристиками средств передачи и/или хранения, для минимизации искажения сигнала, эффективного использования доступной ширины полосы и придания сигналам некоторых желаемых свойств
- область применения: связь и цифровые аудиосистемы

# Модуляция

**Модуляция** - это процесс преобразования одного или нескольких информационных параметров несущего сигнала в соответствии с мгновенными значениями информационного сигнала.

В результате модуляции сигналы переносятся в область более высоких частот.

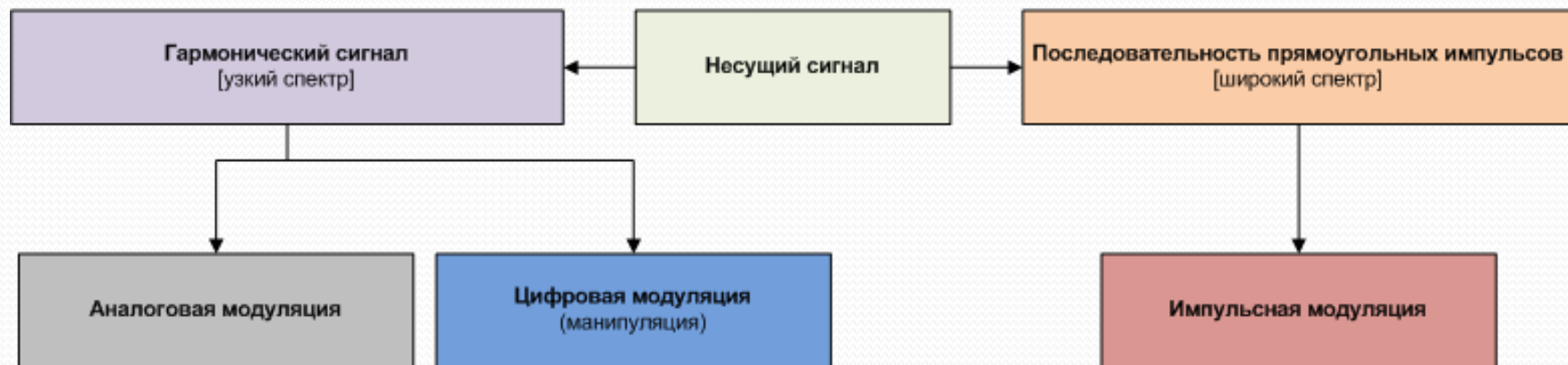
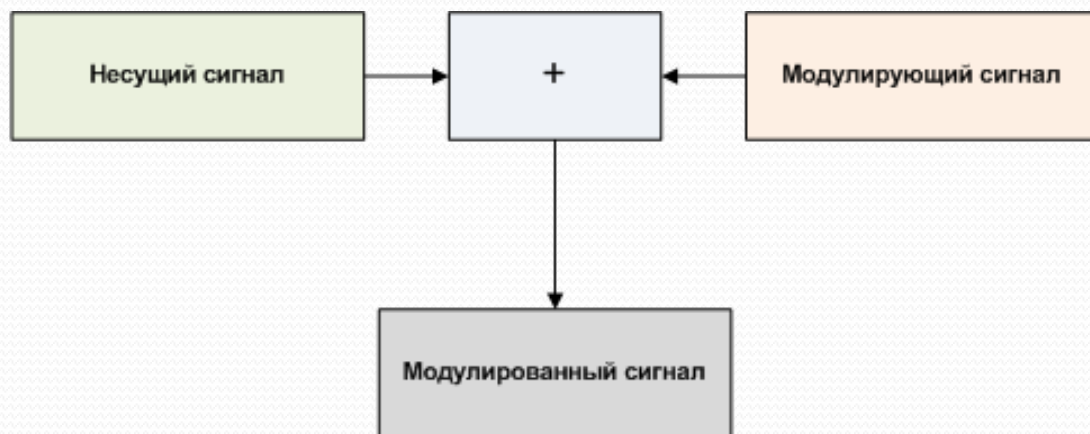
Использование модуляции позволяет:

- согласовать параметры сигнала с параметрами линии;
- повысить помехоустойчивость сигналов;
- увеличить дальность передачи сигналов;
- организовать многоканальные системы передачи.

При модуляции на вход модулятора подаются сигналы:

- $u(t)$  — *модулирующий*, данный сигнал является информационным и низкочастотным (его частоту обозначают  $W$  или  $F$ );
- $S(t)$  — *модулируемый (несущий)*, данный сигнал является неинформационным и высокочастотным (его частота обозначается  $w_0$  или  $f_0$ );
- $S_m(t)$  — *модулированный сигнал*, данный сигнал является информационным и высокочастотным.

# Модуляция



# Модуляция

В качестве несущего сигнала может использоваться:

- гармоническое колебание, при этом модуляция называется *аналоговой* или *непрерывной*;
- периодическая последовательность импульсов, при этом модуляция называется *импульсной*;
- постоянный ток, при этом модуляция называется *шумоподобной*.

1. Виды аналоговой модуляции:

- *амплитудная модуляция (АМ)*, происходит изменение амплитуды несущего колебания;
- *частотная модуляция (ЧМ)*, происходит изменение частоты несущего колебания;
- *фазовая модуляция (ФМ)*, происходит изменение фазы несущего колебания.

2. Виды импульсной модуляции:

- *амплитудно-импульсная модуляция (АИМ)*, происходит изменение амплитуды импульсов несущего сигнала;
- *частотно-импульсная модуляция (ЧИМ)*, происходит изменение частоты следования импульсов несущего сигнала;
- *Фазо-импульсная модуляция (ФИМ)*, происходит изменение фазы импульсов несущего сигнала;
- *Широтно-импульсная модуляция (ШИМ)*, происходит изменение длительности импульсов несущего сигнала.