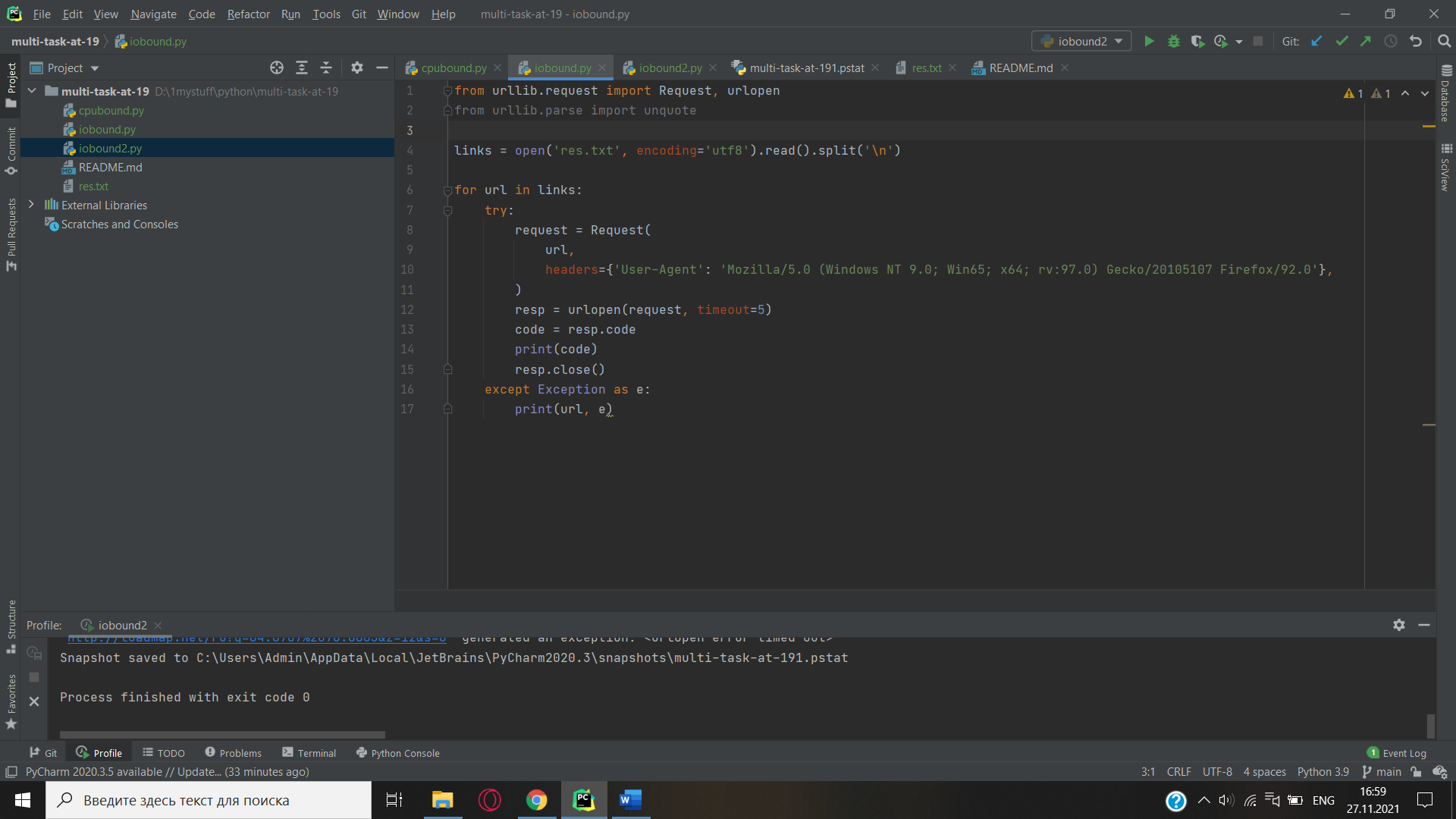
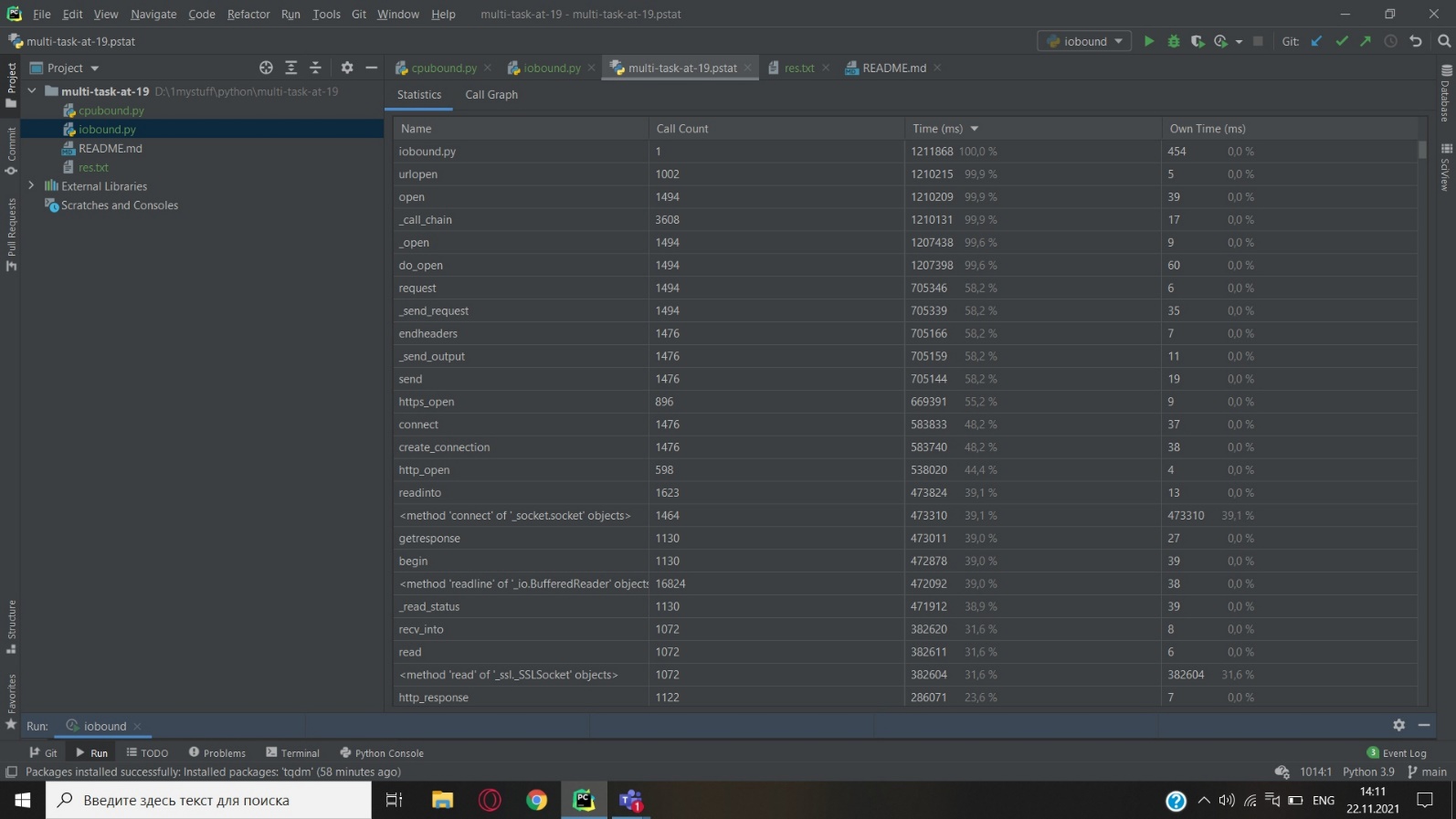
IO-BOUND

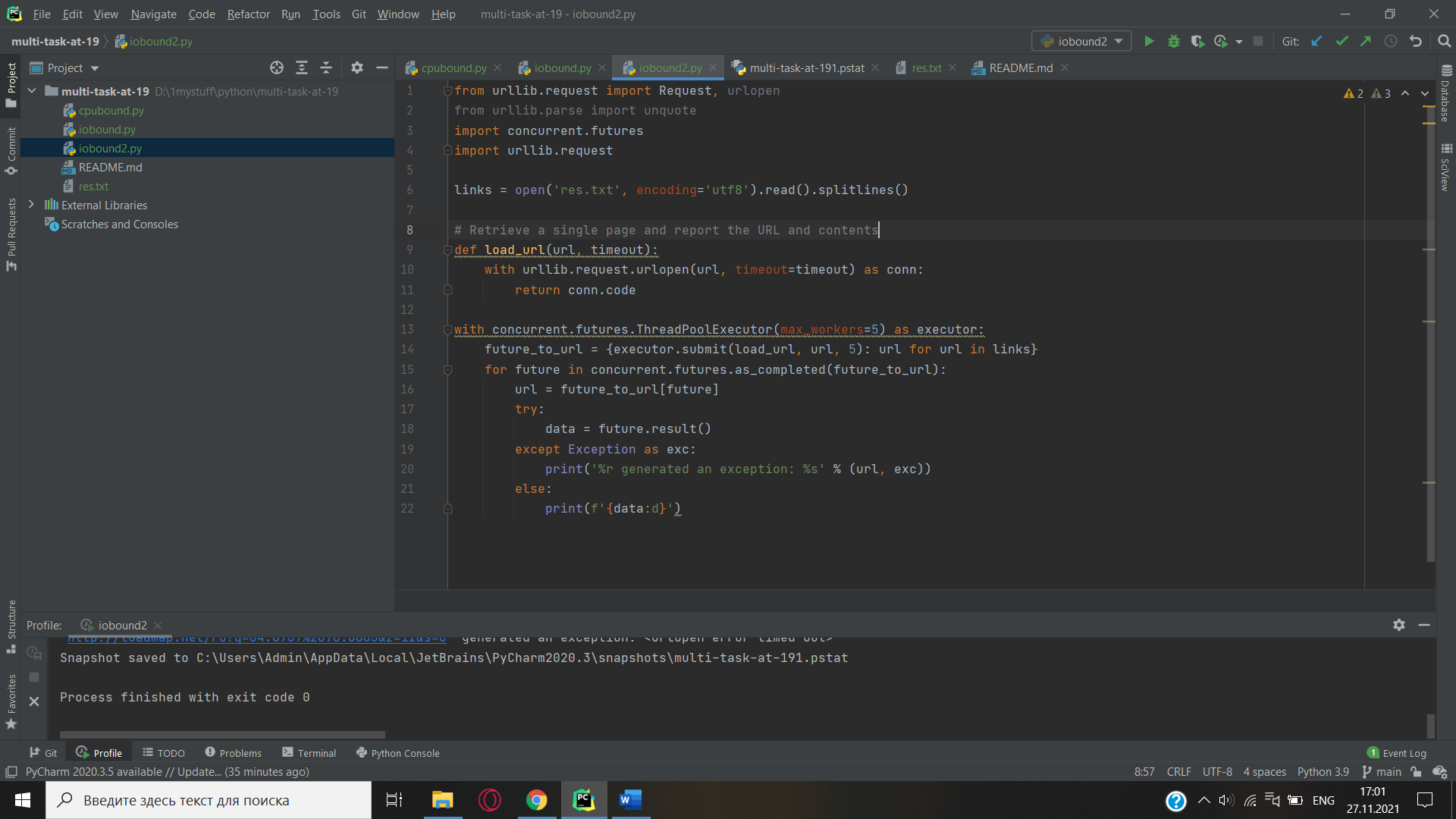
Замерьте время синхронной проверки ссылок.

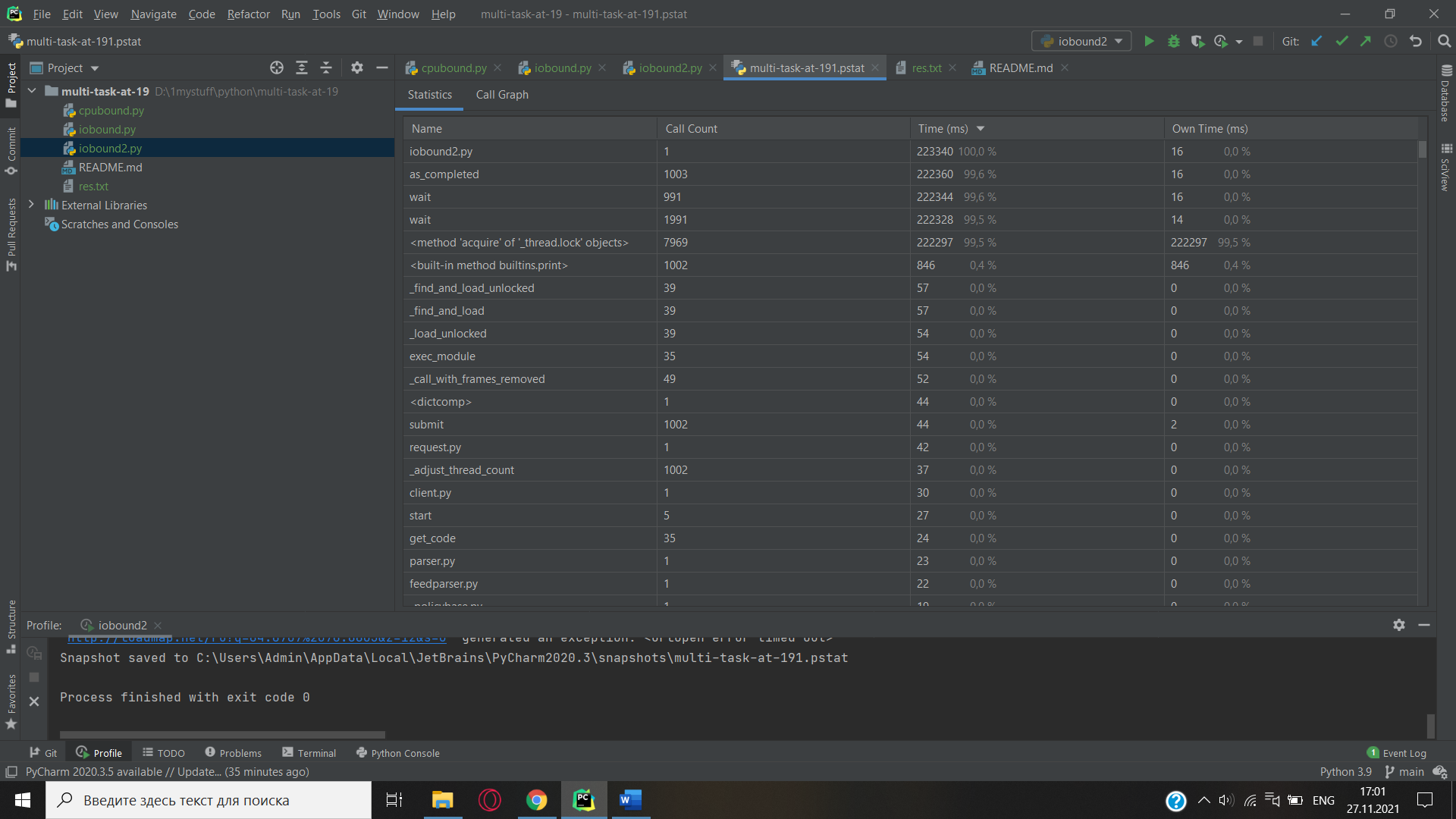




* Изменяйте количество воркеров: 5, 10, 100.

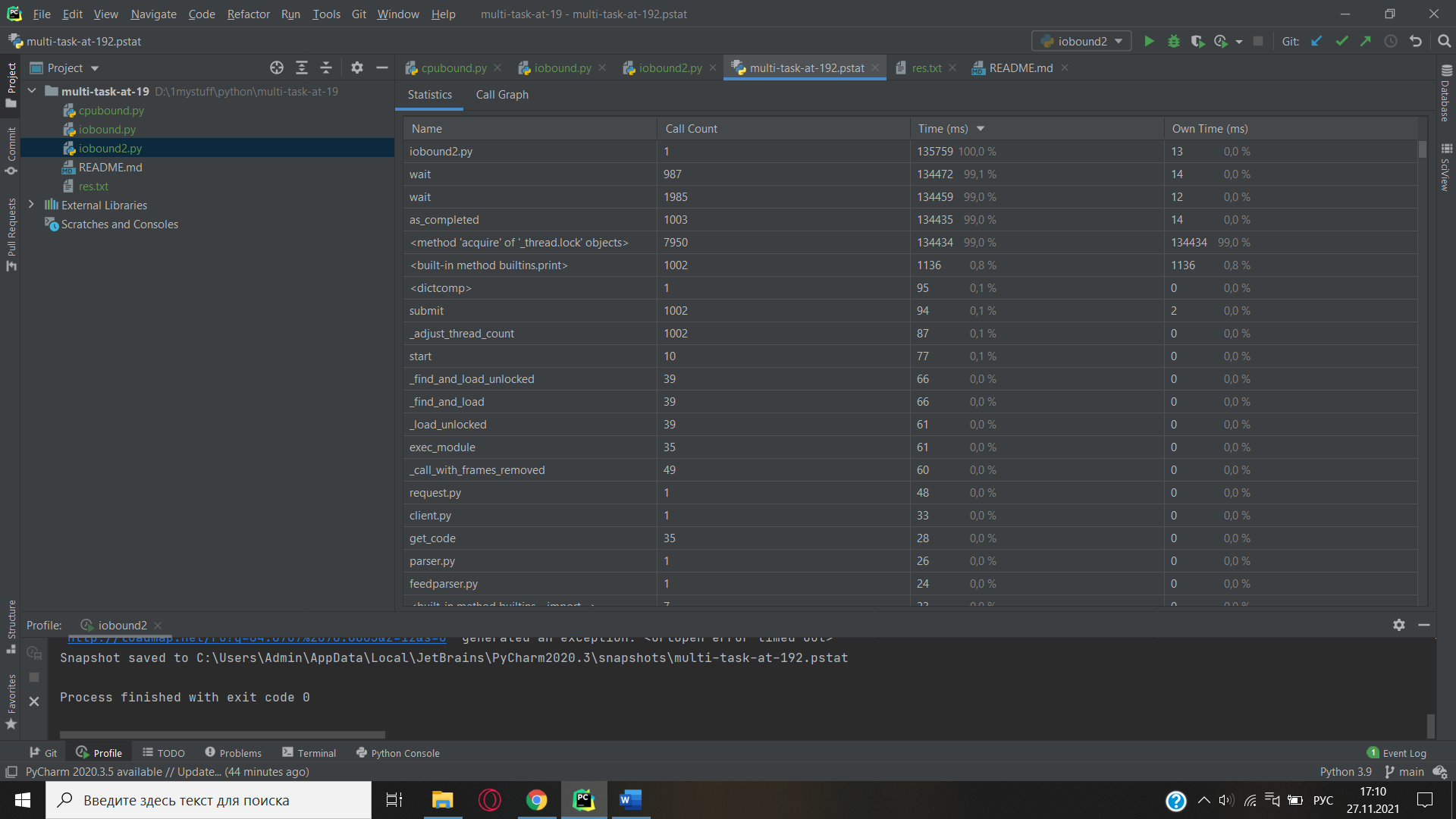
5 воркеров



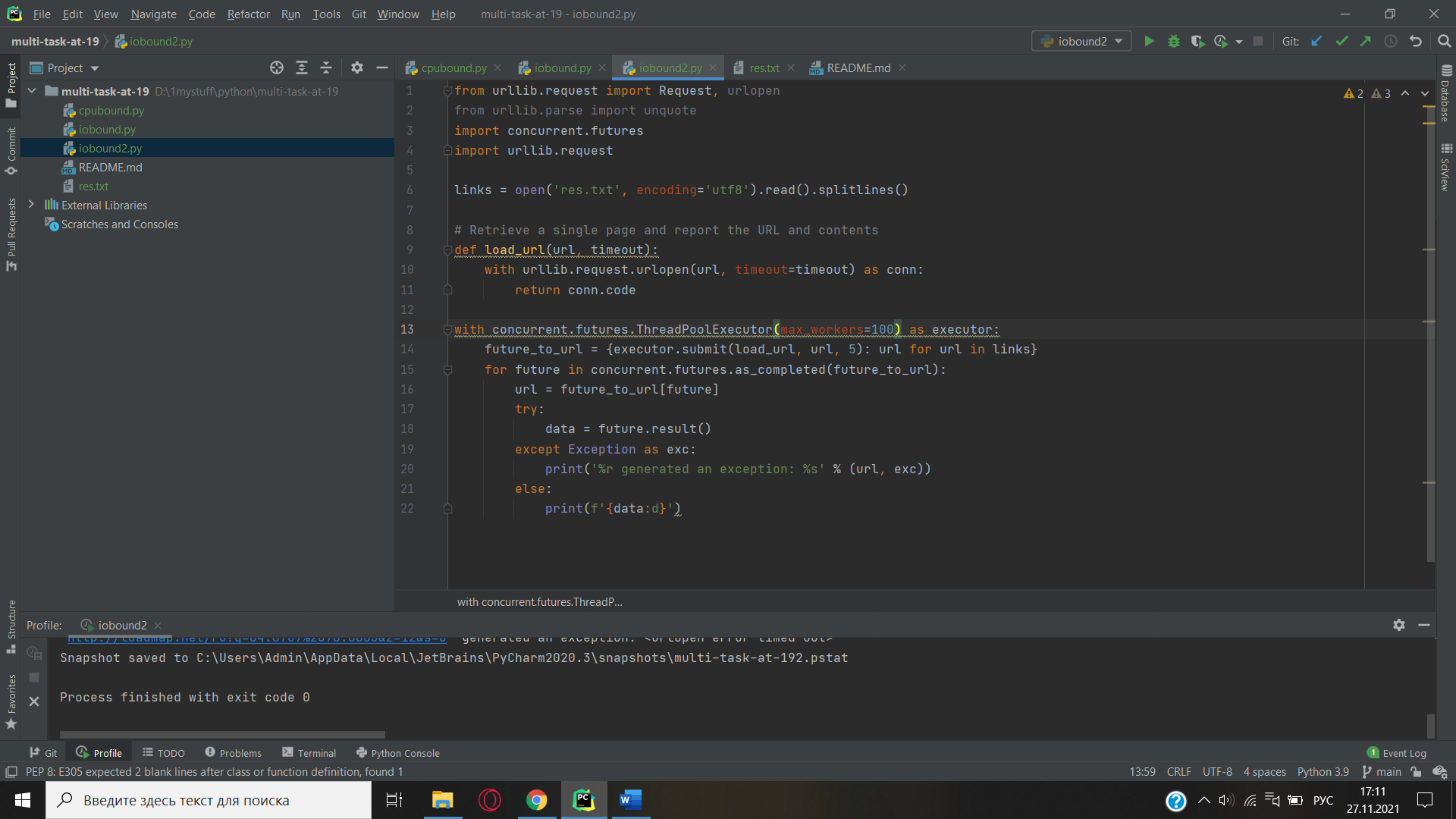


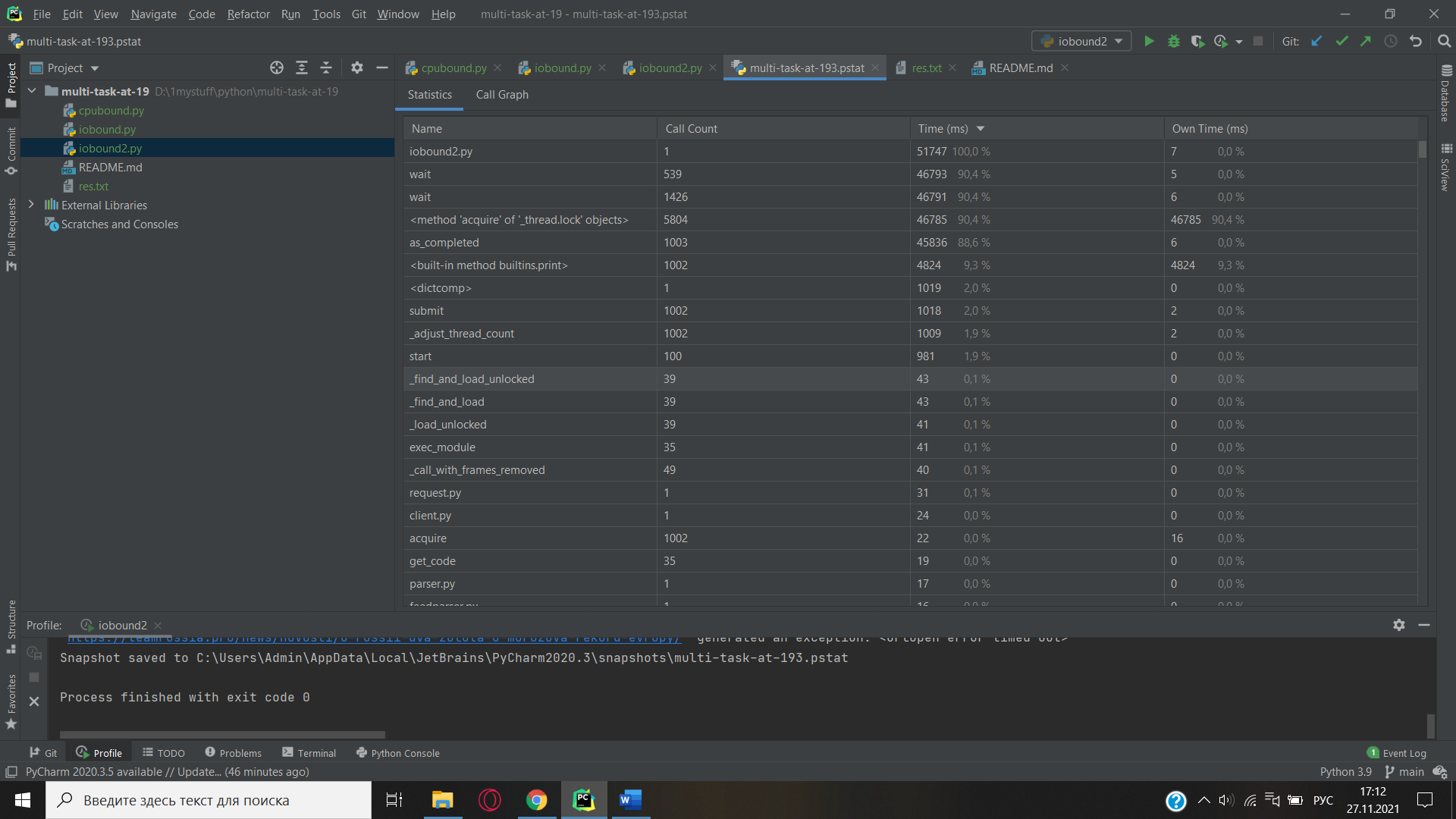
10 воркеров





100 воркеров

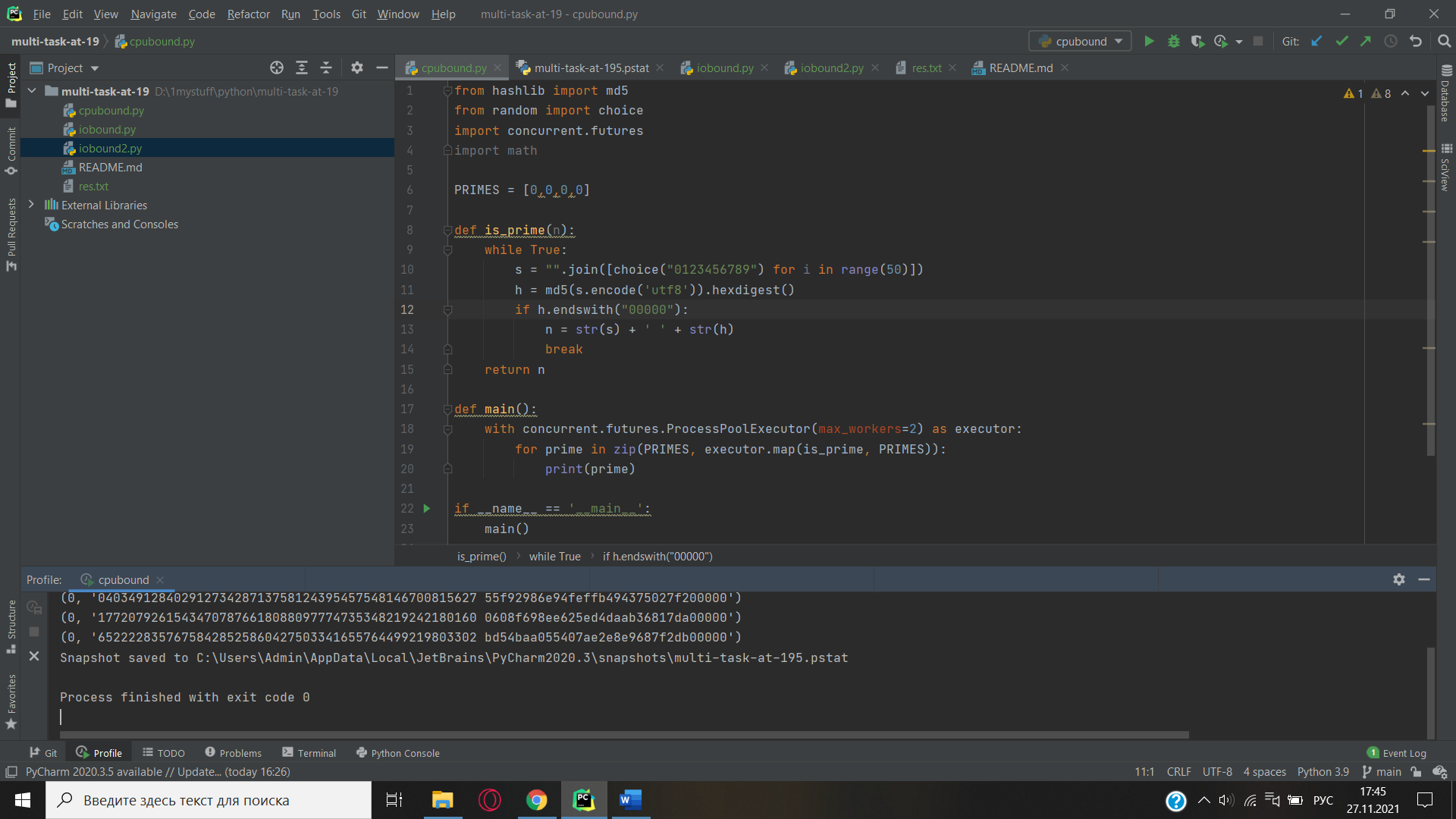


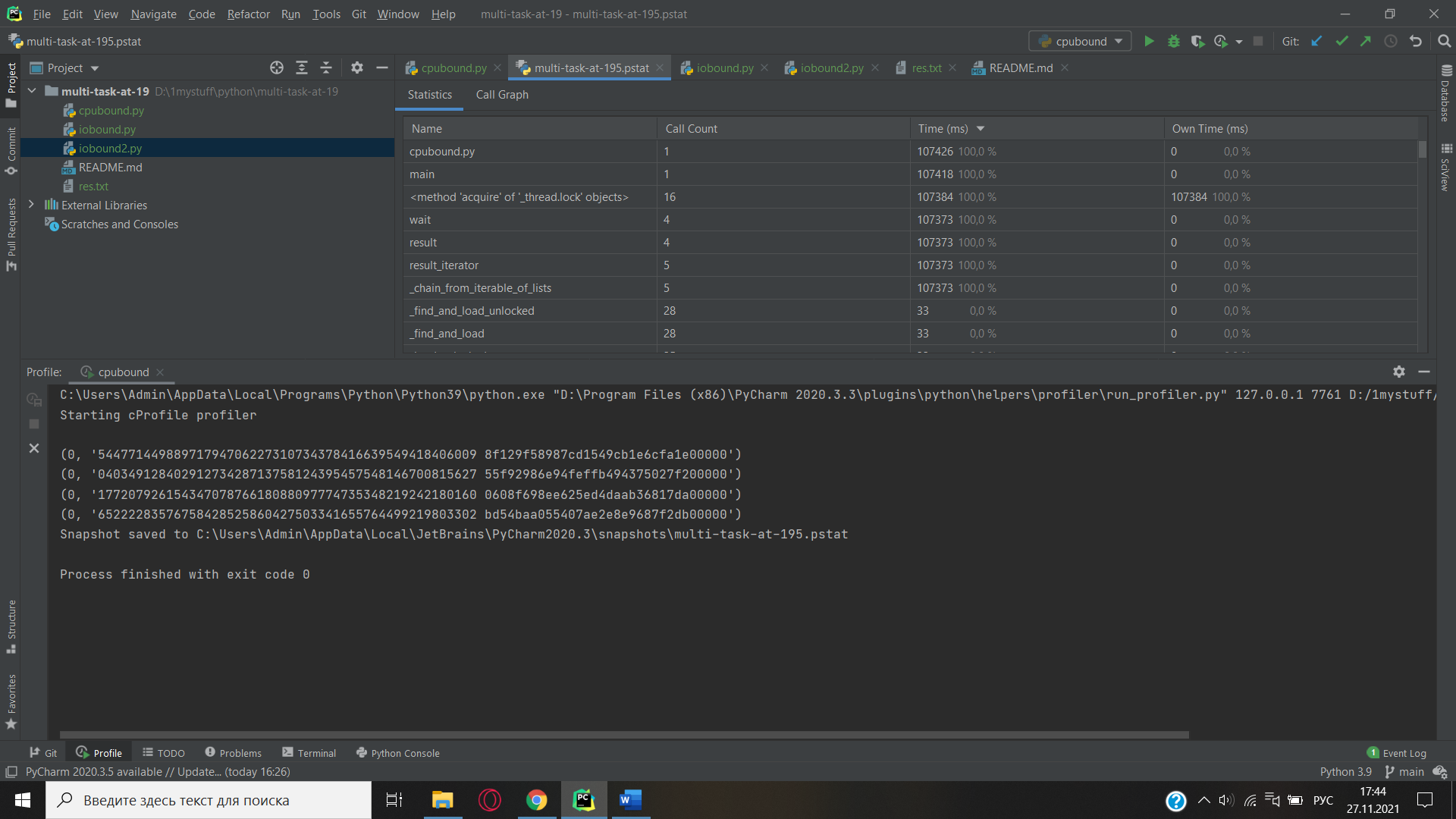


Итог: чем больше воркеров, тем быстрее выполняется программа, и, естественно, после преобразования кода с помощью ThreadPoolExecutor также работает быстрее.

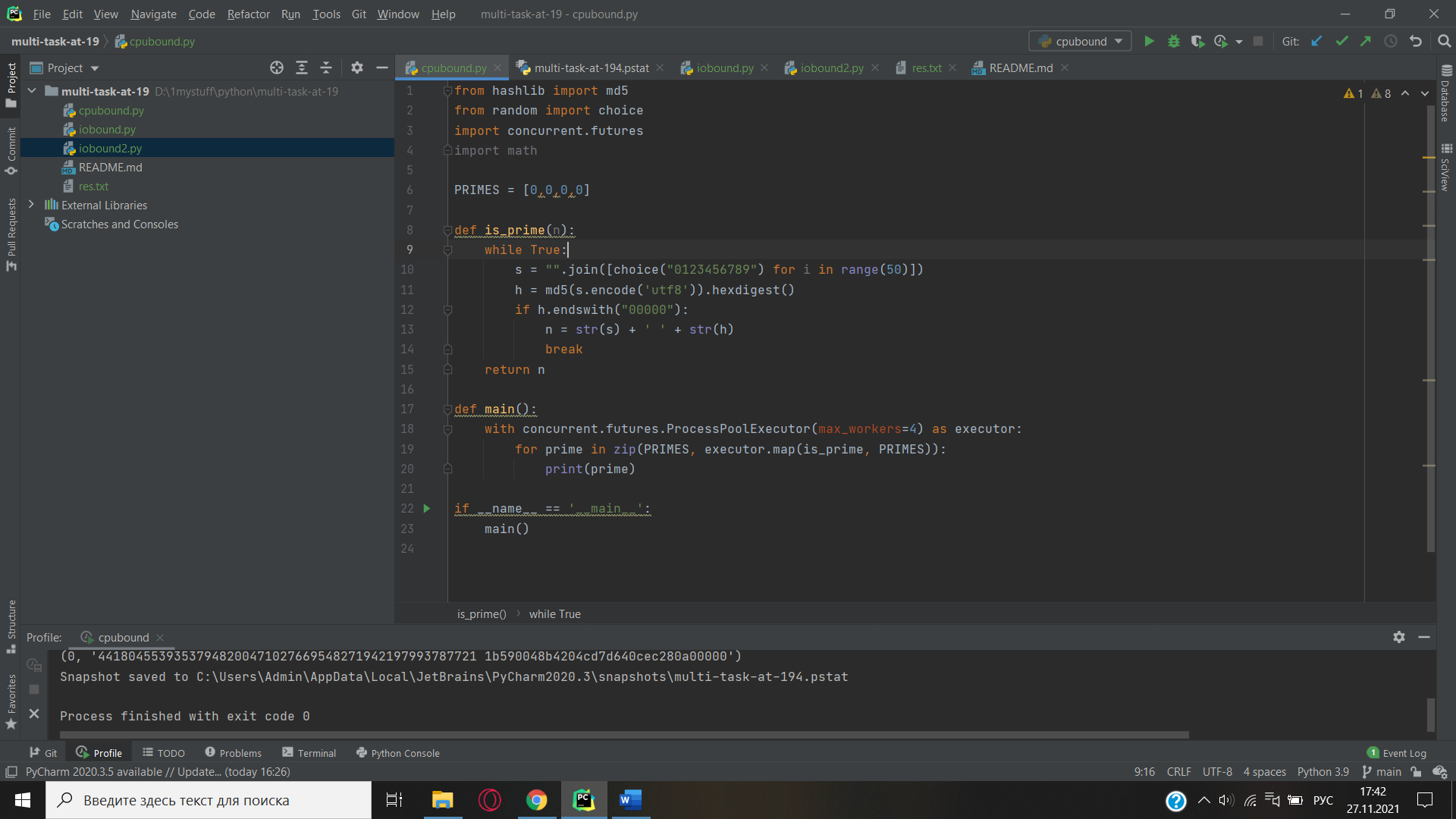
CPU-BOUND

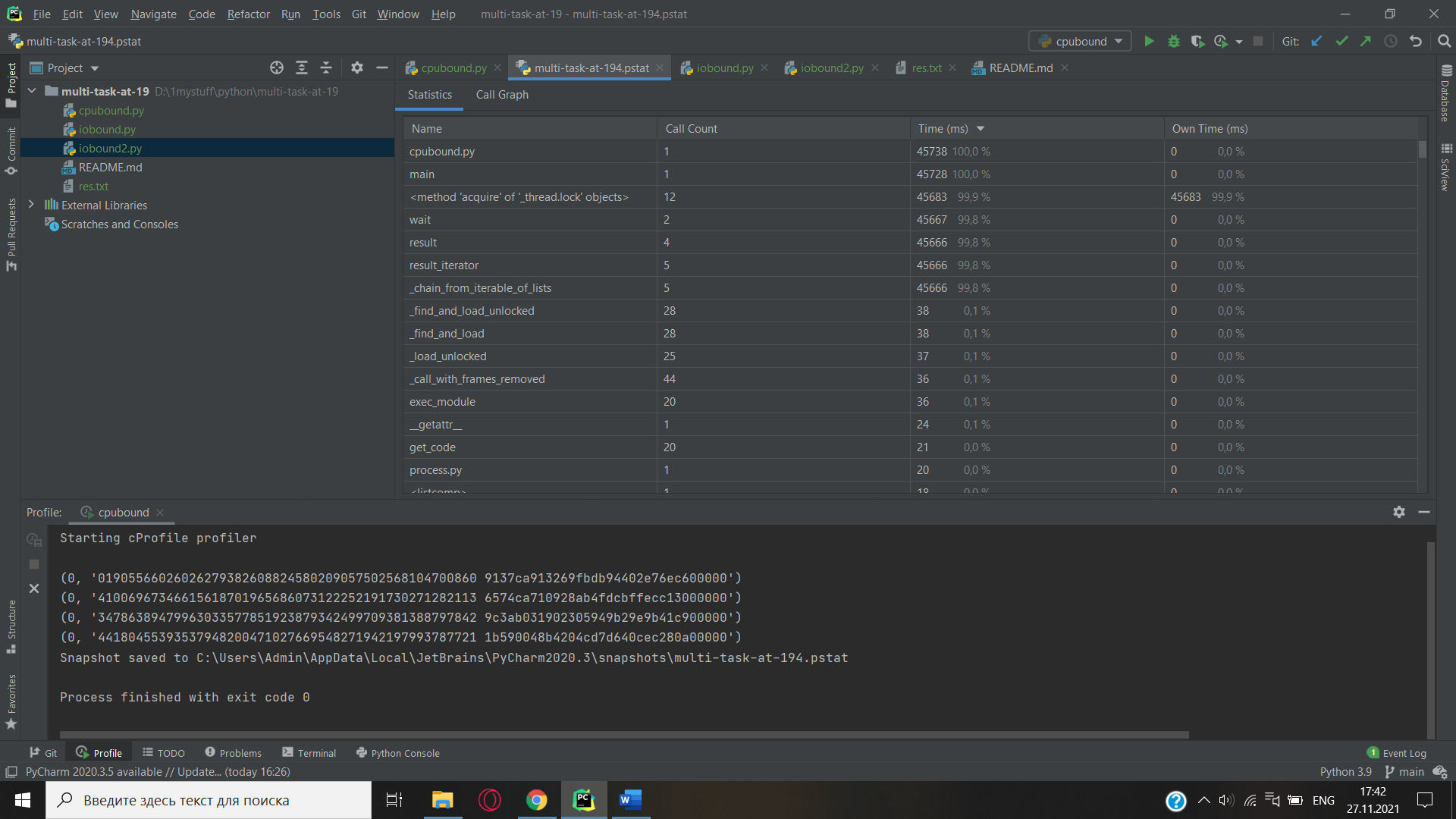
2 воркера



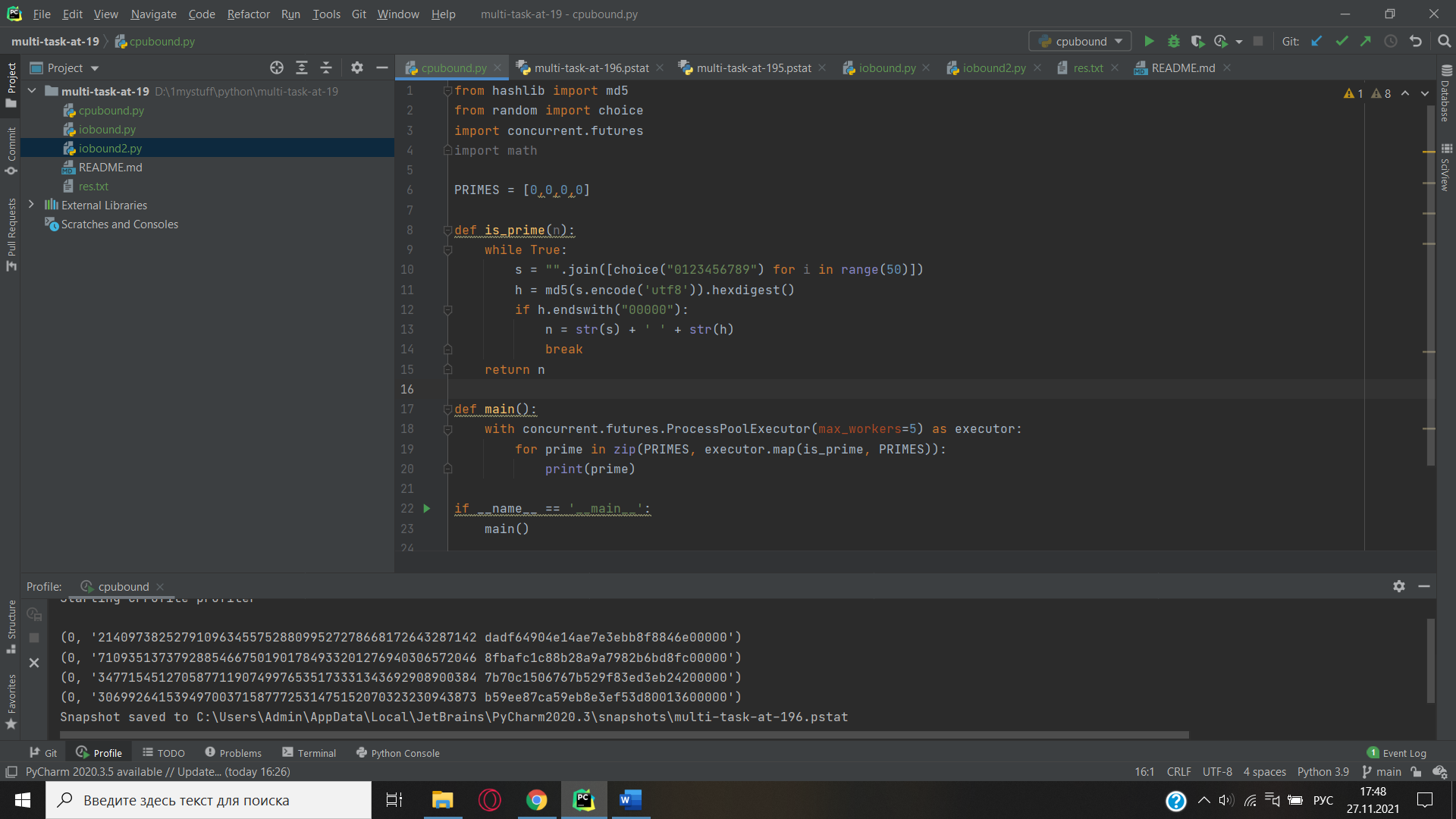


4 воркера



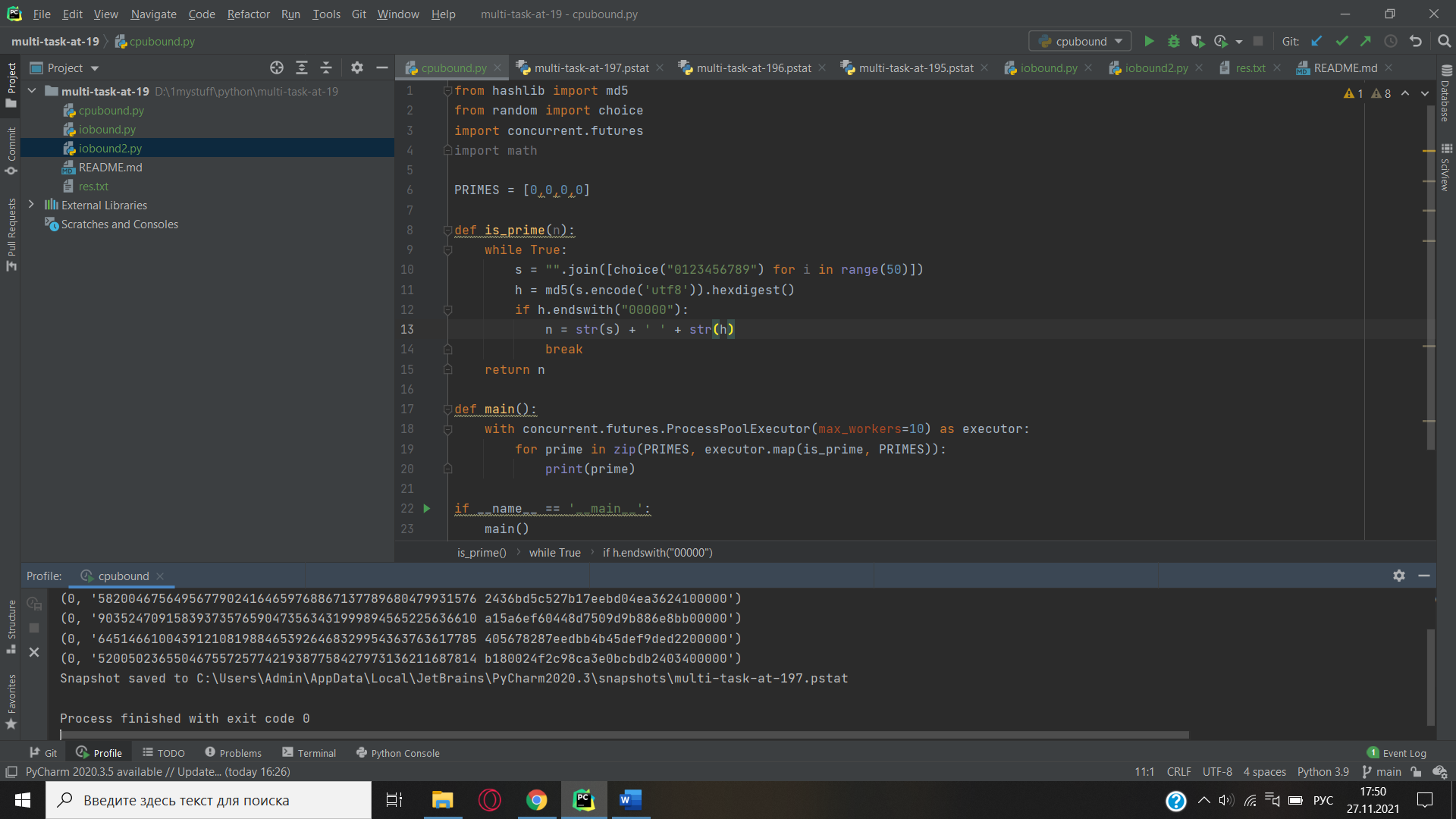


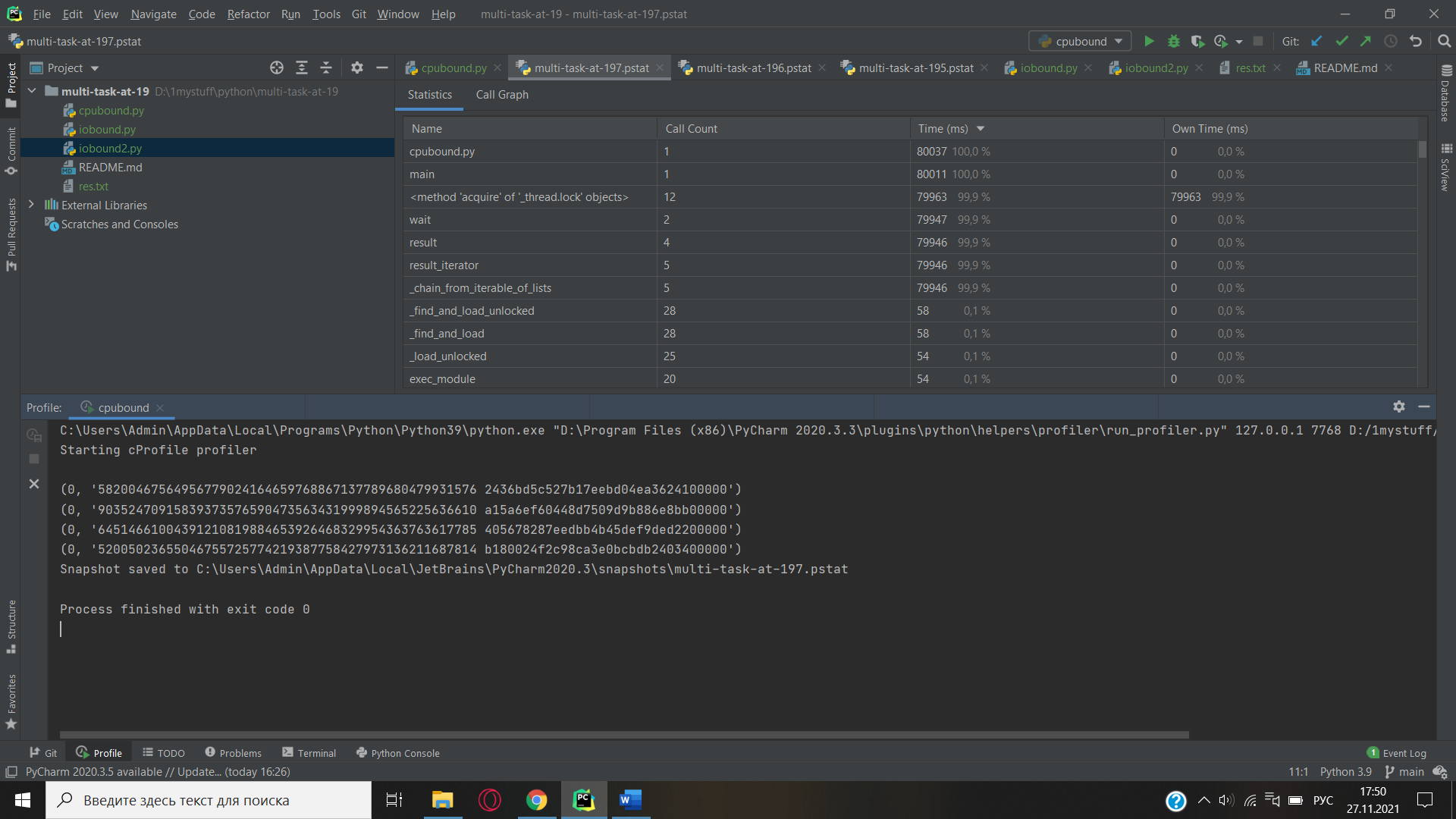
5 воркеров





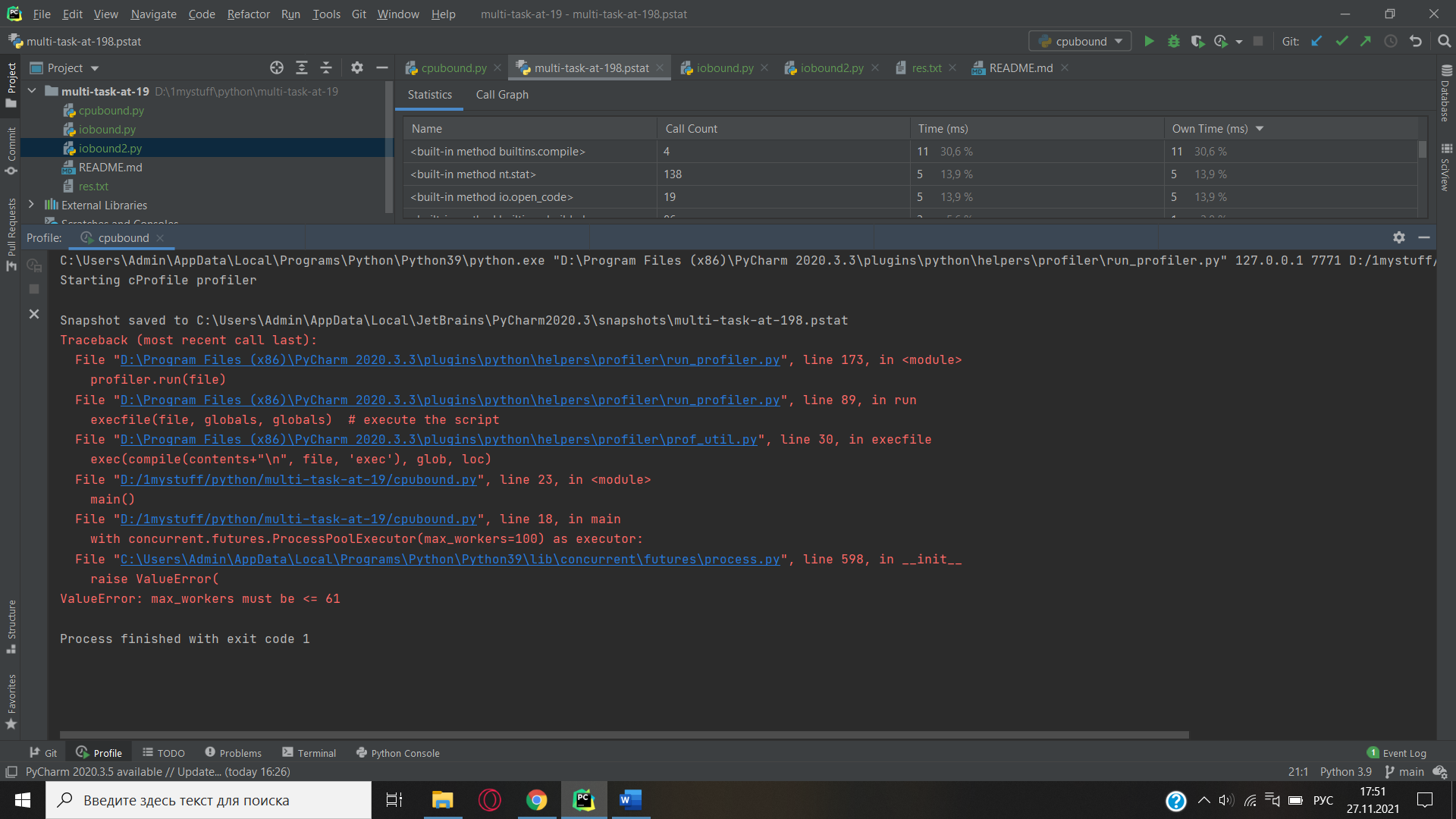
10 воркеров



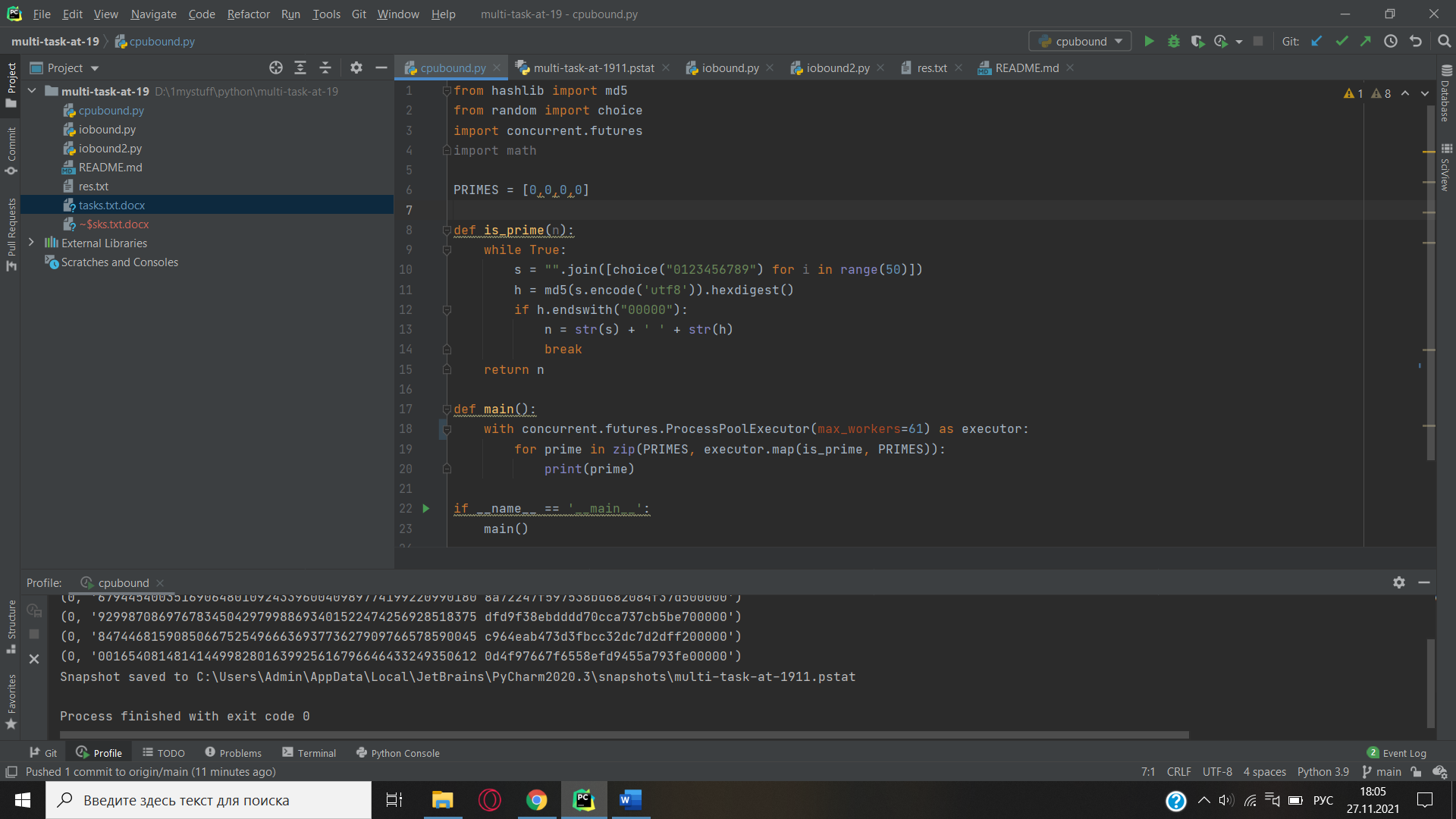


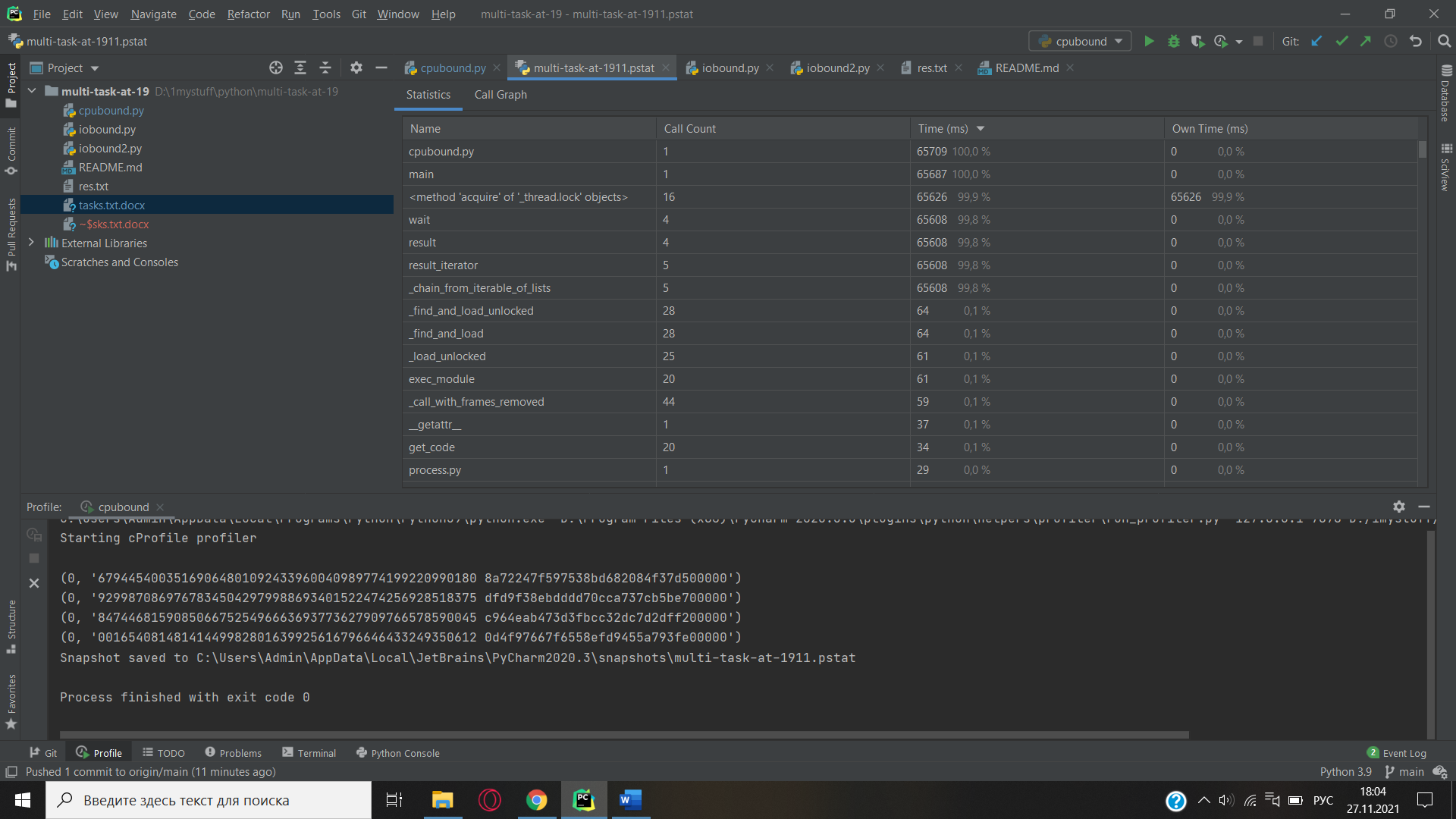
100 воркеров

Здесь у меня уже вылезла ошибка, так как максимальное количество воркеров у меня может быть 61.



61 воркер





Здесь быстрее всего работает программа с 5 воркерами, так как в компьютере ограниченное количество потоков, 5 воркеров задействуют максимальное количество потоков.