

Trabalhando com Módulos

import → usada para importar bibliotecas/comando para dentro do python.

Exemplo ↴

import bebida

↳ Nesse caso, importará toda a biblioteca de doces.

from biblioteca **import** nome → Nesse caso importará apenas um item da biblioteca.


Exemplo ↴

from doce **import** pudim

↳ Nesse caso importará apenas o pudim da biblioteca de doce

Bibliotecas

Para **instalar** uma **biblioteca** que **não esteja** no computador, basta digitar:

`import nomedabiblioteca` → Clicar na  e clicar em *install package nomepacote*

emoji → utilizado para adicionar emoticons no código.

Exemplo

```
import emoji
```

```
print(emoji.emojize('Olá, Mundo! :earth_americas:', language='alias'))
```

[Na tela: Olá, Mundo! 🌍]

math (matemática) → **Biblioteca**

- **ceil (math.ceil)** → faz o arredondamento de números para cima.

Exemplo ↴

nota = 7,25 → nota = 8

- **floor (math.floor)** → faz o arredondamento de números para baixo.

Exemplo ↴

nota = 7,25 → nota = 7

- **trunc (math.trunc)** → truncar um número, ou seja, eliminar da virgula pra frente.
- **pow (math.pow)** (potência) → usada para potencialização, parecido com ** (dois asteriscos)
- **sqrt (math.sqrt)** (raiz quadrada) → usada para calcular raiz quadrada.
- **factorial (math.factorial)** → utilizado para cálculos fatoriais.

Fazendo a importação de alguma função em específico (utilizando **from import**), não necessita utilizar o comando **math**.

Exemplo ↴

```
from math import sqrt, floor
```

```
num = int(input('Digite um número '))
```

```
raiz = sqrt(num)
```

```
print('A raiz quadrada de {} é {}'.format(num, floor(raiz)))
```

random (aleatório) → Biblioteca

- **random** → utilizado para gerar um número aleatório entre 0 e 1.

Exemplo ↴

```
import random
```

```
num = random.random()
```

```
print(num)
```

[Na tela aparecerá algo como isso → 0.0075738612228487545]

- **randint** → utilizado para gerar um número aleatório (inteiro), podendo determinar entre quais números será esse número aleatório.

Exemplo ↴

```
import random
```

```
num = random.randint(1, 10)
```

```
print(num)
```

[Na tela aparecerá um número aleatório entre 1 e 10]