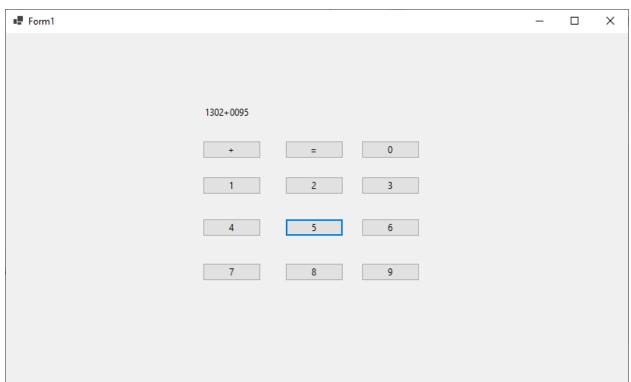
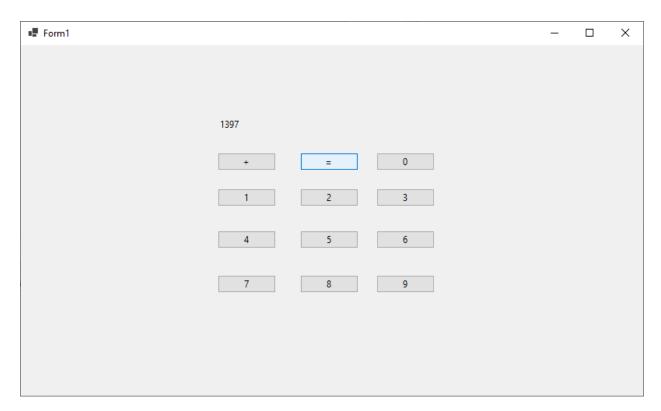
Link github: https://github.com/raimess11/modul3_1302210095/tree/main/modul3_1302210095 screenshot:







Code:\

Setiap melakukan input, label akan berubah

```
1 reference
private void button11_Click(object sender, EventArgs e)
{
change_label(label1, button11.Text);
num1 = num;
num = "";
```

Mengganti tempat penyimbpanan num

Menjumlahkan data num1 dan num . menerima inputan berupa string dan di konver menjadi int