Contactos

Pretendemos hacer una pequeña aplicación web, con acceso a base de datos, para gestionar nuestros contactos.

Esta práctica se dividirá en 4 entregas que se evaluarán por separado, aunque para hacer alguna de las entregas se requiere haber hecho previamente alguna otra.

- Entrega 1: No requiere de entrega previa.
- Entrega 2: Necesita la entrega 1 finalizada.
- Entrega 3: Necesita la entrega 2 finalizada.
- Entrega 4: Necesita la entrega 2 finalizada.

Entrega 1: Creación de la base de datos

Programar un archivo PHP llamado *instalacion.php* que se encargará de crear la base de datos y llenarla con algunos datos.

La base de datos estará formada por una única tabla:

Contactos

id: número autoincremental y clave primaria

nombre: cadena mail: cadena

Entrega 2: Lista de contactos

Programar una archivo PHP llamado index.php que:

- Mostrará una tabla con todos los contactos que tengamos creados.
- Incluirá un formulario de búsqueda, con una única caja de texto y un botón de submit, que nos permitirá buscar todos los contactos que tengan en el nombre o en el mail la cadena tecleada en la caja de texto.
- Si en la caja de texto no se teclea nada y se pulsa el botón de búsqueda, se tendrán que cargar la totalidad de los contactos.

Entrega 3: Crear un contacto nuevo

Añadir al programa *index.php* un enlace que nos lleve al programa *nuevocontacto.php* y que contendrá:

- Un formulario donde se podrá teclear el nombre y el mail del nuevo contacto, con un botón que provocará que se almacenen los nuevos datos en la base de datos.
- Un enlace a index.php

Cada vez que se cree un contacto nuevo, se mostrará un mensaje diciendo si se ha podido crear o no y se volverá a cargar el formulario para dar la posibilidad de crear más contactos.

Entrega 4: Eliminar un contacto

Añadir a cada contacto del programa *index.php* un botón "BORRAR" que, cuando se haga clic en él, provoque que se elimine ese contacto de la base de datos y se actualice la visualización de los datos en pantalla. Si el contacto no se puede eliminar, tendrá que aparecer un mensaje en pantalla avisando de ese hecho.