

# Raimon Mercé Gotsens

Barcelona | (+34) 608 898 788 | [raimon.merc.gots@gmail.com](mailto:raimon.merc.gots@gmail.com) | [raimonmerce.com](https://raimonmerce.com) | [in](#) Raimon Mercé Gotsens | [@raimonmerce](#)

## EXPERIENCIA

### Desarrollador Front-End 3D

Dec. 2024 – Presente (4 months...)

*Union Avatars*

*Barcelona, España*

- Creación y mejora de funciones para el personalizador de avatares y generación de nuevos espacios virtuales interactivos. (TypeScript, React, Blender, Three JS)
- Mejora del renderizado de escenas utilizando shaders y técnicas de postprocesado (TypeScript, React, Three JS, GLSL, Shaders).
- Adaptación de escenas 3D y avatares a dispositivos de realidad virtual (Unity, C#, Blender).

### Desarrollador Front-End

Nov. 2023 – Nov. 2024 (1 año)

*TMRW Foundation*

*Barcelona, España*

- Desarrollo de funciones para una aplicación de videollamadas en 3D (Room 3D) utilizando el motor 3D de la empresa (NativeEngine) y React en el Front-End.

### Desarrollador Front-End 3D

Sep. 2022 – Ago. 2023 (1 año)

*Floorfy*

*Toyohashi, Japon/ Barcelona, España*

- Desarrollando una herramienta en 3D para generar escenas interiores (Three JS, JavaScript, shaders).
- Máster Tesis donde desarrollé una pipeline conectando procesos de Scene Understanding y Scene Synthesis usando múltiples modelos Deep Learnig (Three JS, JavaScript, shaders).

### Desarrollador Back-End

Sep. 2020 – Ago. 2021 (1 año)

*Floorfy*

*Barcelona, España*

- Implementación de funcionalidades back-end usando Symfony (PHP), AWS y MySQL.
- Desarrollando una solución para gestionar las facturas, pagos y notificaciones para todo tipo de clientes usando las APIs de Stripe y Mailchimp.
- Integración de la API de HubSpot para el departamento de marketing y ventas y implementar todos los scripts necesarios para migrar la información necesaria en MySQL.

### Desarrollador Web

Jul. 2019 – Ago. 2019 (2 meses)

*Banco Central Europeo*

*Fráncfort, Alemania*

- Haciendo un internship donde desarrollé una web (HTML, CSS, JavaScript) para gestionar los horarios de transporte público de la institución.

### Desarrollador VR/AR

Sep. 2018 – Jul. 2020 (1 año y 11 meses)

*CIMNE*

*Barcelona, España*

- Desarrollando un proyecto en Unity (C#) para dispositivos de AR (Magic Leap) para mostrar las capacidades y funcionalidades de la Realidad Aumentada.
- Configurando una sala 3D multi-proyector para poder transmitir contenido en 2D y 3D desde cualquier dispositivo.

## EDUCACIÓN

### IMLEX Master

Finlandia, Francia y Japón

*Master en Imagen y Luz en Realidad Extendida en:*

*Sep. 2021 – Aug. 2023*

- University of Eastern Finland (UEF)
- Université Jean Monnet (UJM)
- Toyohashi University of Technology (TUT)

### Czech Technical University (CTU)

Praga, República Checa

*Programa Erasmus*

*Sep. 2019 – Feb. 2020*

### Universidad Politécnica de Cataluña (UPC)

Barcelona, España

*Grado en Ingeniería Informática, especializado en Ingeniería del Software*

*Sep. 2016 – Jun. 2020*

## RECONOCIMIENTOS

---

**Matrícula de Honor en TFG:** Plug-in Unity para crear simulaciones de entornos laborales.

**HackNight UPC 2018:** Mejor proyecto, Proyecto usando el medidor de felicidad de la API de Twitter.

**Premio 2016 Ciudad de Esplugues en Ciencia:** Comparación de Software de Modelaje (3ds Max / Blender)

## HABILIDADES TÉCNICAS

---

**Lenguajes de programación:** TypeScript, JavaScript, Python, C#, C++, PHP, GLSL, HTML/CSS

**VR/AR:** Three JS, R3F, Unity, OpenGL, Blender

**Front-end:** React, Node.js, Vite, Figma

**Back-end:** Symfony, AWS, MySQL

**Herramientas de desarrollo:** Git, Docker, Visual Studio

**Librerías:** Tween, Drei, Tensorflow, PyTorch, Keras, Sklearn, NumPy, Matplotlib

**Otros:** Latex, Unix, Jira, Trello

## IDIOMAS

---

**Catalán:** Nativo

**Español:** Nativo

**Inglés:** C1