

Raimon Mercé Gotsens

Barcelona | (+34) 608 898 788 | raimon.merc.gots@gmail.com | [raimonmerce.com](https://www.raimonmerce.com) | [in](#) Raimon Mercé Gotsens | [@raimonmerce](#)

EXPERIENCIA

Desarrollador Front-End 3D

Dec 2024 – Presente (4 months...)

Union Avatars

Barcelona, España

- Creación y mejora de funciones para el personalizador de avatares y generación de nuevos espacios virtuales interactivos. (TypeScript, React, Blender, Three JS)
- Mejora del renderizado de escenas utilizando shaders y técnicas de postprocesado (TypeScript, React, Three JS, GLSL, Shaders).
- Adaptación de escenas 3D y avatares a dispositivos de realidad virtual (Unity, C#, Blender).

Desarrollador Front-End

Nov 2023 – Nov 2024 (1 año)

TMRW Foundation

Barcelona, España

- Desarrollo de funcionalidades para una aplicación de videollamadas 3D llamada Room 3D, utilizando el motor 3D de la empresa, NativeEngine (OpenGL, WebGL), gestionando MediaStreams de audio y video entre múltiples usuarios (Typescript, React)
- Integración de Sentry para el registro en tiempo real, seguimiento de errores y monitoreo del rendimiento, mejorando la eficiencia en la depuración y la fiabilidad del sistema

Desarrollador Front-End 3D

Sep 2022 – Ago 2023 (1 año)

Floorfy

Toyohashi, Japon/ Barcelona, España

- Desarrollando una herramienta en 3D para generar escenas interiores (Three JS, JavaScript, shaders).
- Máster Tesis donde desarrollé una pipeline conectando procesos de Scene Understanding y Scene Synthesis usando múltiples modelos Deep Learnig (Three JS, JavaScript, shaders).

Desarrollador Back-End

Sep 2020 – Ago 2021 (1 año)

Floorfy

Barcelona, España

- Implementación de funcionalidades back-end usando Symfony (PHP), AWS y MySQL.
- Desarrollando una solución para gestionar las facturas, pagos y notificaciones para todo tipo de clientes usando las APIs de Stripe y Mailchimp.
- Integración de la API de HubSpot para el departamento de marketing y ventas y implementar todos los scripts necesarios para migrar la información necesaria en MySQL.

Desarrollador Web

Jul 2019 – Ago 2019 (2 meses)

Banco Central Europeo

Fráncfort, Alemania

- Haciendo un internship donde desarrollé una web (HTML, CSS, JavaScript) para gestionar los horarios de transporte público de la institución.

Desarrollador VR/AR

Sep 2018 – Jul 2020 (1 año y 11 meses)

CIMNE

Barcelona, España

- Desarrollando un proyecto en Unity (C#) para dispositivos de AR (Magic Leap) para mostrar las capacidades y funcionalidades de la Realidad Aumentada.
- Configurando una sala 3D multi-proyector para poder transmitir contenido en 2D y 3D desde cualquier dispositivo.

EDUCACIÓN

IMLEX Master

Finlandia, Francia y Japón

Master en Imagen y Luz en Realidad Extendida en:

Sep 2021 – Aug 2023

- University of Eastern Finland (UEF)
- Université Jean Monnet (UJM)
- Toyohashi University of Technology (TUT)

Czech Technical University (CTU)

Praga , República Checa

Programa Erasmus

Sep 2019 – Feb 2020

Universidad Politécnica de Cataluña (UPC)

Barcelona, España

Grado en Ingeniería Informática, especializado en Ingeniería del Software

Sep 2016 – Jun 2020

RECONOCIMIENTOS

Matrícula de Honor en TFG: Plug-in Unity para crear simulaciones de entornos laborales.

HackNight UPC 2018: Mejor proyecto, Proyecto usando el medidor de felicidad de la API de Twitter.

Premio 2016 Ciudad de Esplugues en Ciencia: Comparación de Software de Modelaje (3ds Max / Blender)

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de programación: TypeScript, JavaScript, Python, C#, C++, PHP, GLSL, HTML/CSS

3D/VR/AR: Three JS, R3F, Unity, OpenGL, WebGL, Blender

Front-end: React, Vite, Figma, Tailwind

Back-end: Symfony, AWS, MySQL

Herramientas de desarrollo: Git, Docker, Jenkins, Npm, Visual Studio

ML/DL: TensorFlow, PyTorch, Keras, Sklearn

Otros: Latex, Unix, Jira, Trello

IDIOMAS

Catalán: Nativo

Español: Nativo

Inglés: C1