

ES6 PPT1511262: 箭头函数

Thursday, November 5, 2015 10:15 AM

箭头函数 => :

1. 可直接返回值的函数 :

典型应用 : `var fnArrowDoubleMe = n => n * 2;`

function解析 : `function fnFunctionDoubleMe(n) { return n * 2; }`

函数模型 : `var fnDirectToRes = (...paramsIn) => (resultOut);`

2. 需要执行一些代码段然后返回值的函数 :

典型应用 : `var fnArrowAddMe = (arr, v) => { arr.push(v); return arr; }`

function解析 : `function fnFunctionAddMe(arr, v) { arr.push(v); return arr; }`

函数模型 : `var fnCodeToRes = (...paramsIn) => { myfunc1(); myfunc2(); return resultOut; };`

3. 注意事项 : 某种程度上讲箭头函数并非函数 , 其仅为一块可传参回值复用的代码段 , 与 function 不同

- a. 箭头函数内的 this 指向其所在父级函数体的 this 对象 :

```
var id = 'global';
function foo1() {
  setTimeout(() => { console.log('使用箭头函数: this.id=' + this.id); }); // 使用箭头函数:
  this.id=local
  setTimeout(function () { console.log('使用function: this.id=' + this.id); }); // 使用function:
  this.id=global
}
foo1.call({ id: 'local' });
```

- b. 箭头函数不可用于构造函数即不可使用 new 命令 : 否则会搞乱 this 的指向

```
function foo2() {
  console.log(this.id); // idfoo2
  var fnArrow = () => { this.id = 'idarrow'; }; console.log((new fnArrow()).id); // undefined
  var fnFunc = function () { this.id = 'idfunc'; }; console.log((new fnFunc()).id); // idfunc
  console.log(this.id); // idarrow
}
foo2.call({ id: 'idfoo2' });
```

- c. 不能使用 arguments 获取参数值 , 需使用...REST代替 :

```
function foo3(a, b, c) {
  var fnPushRest = (...rest) => { var arr = []; arr.push(...rest); return arr; };
  var fnPushArguments = (d, e, f) => { var arr = []; arr.push(...arguments); return arr; };
  console.log(fnPushRest(4, 5, 6)); // [4,5,6]
  console.log(fnPushArguments(4, 5, 6)); // [1,2,3]
}
foo3(1, 2, 3);
```

- d. 无法使用 yield 命令 , 所以箭头函数无法用作 Generator 函数

- e. 嵌套箭头函数 :

```
function foo4(a) {
  return (b) => {
```

```
return (c) => {  
  console.log("this.id=" + this.id); // this.id=idfoo4  
  console.log("arguments=" + [...arguments]); // arguments=A  
};  
};  
}  
foo4.call({ id: 'idfoo4' }, 'A')('B')('C');
```

f. 以下关键字/变量于箭头函数使用时作用于父级函数体：this, arguments, super, new.target, call(), apply(), bind()

各类应用：

1. 简化回调 callback 函数：[1,2,3].map(x=>x*2); // [2,4,6]
2. 定义内联函数：(n=>n*n)(16); // 256
3. 一些情况下可代替 call(this), apply(this), bind(this)