■ 開發平台: Code::Blocks ■ 開發環境: Windows10

■ 使用語言:C&C++

### ■ 程式說明:

### ▶ 功能:

可以自檔案輸入各個 Process 之編號、CPU Burst、Arrival Time、及 Priority,並依這些資訊模擬 FCFS、RR、Preemptive SJF、Non-Preemptive SJF、Priority等 CPU Scheduling。最後繪出 Gantt Chart,跟每個 Process 的 Turnaround Time 及 Waiting Time。

### Data structure :

資料存放處為 struct 的一維陣列,因為做的是靜態陣列, size 為 100(已不可能達到的行數為主),並配合 aP (存放資料總行數),來確認是否下一行陣列還有資料。

而因第六題為全部排程處理,因此於每排程法做完時存放答案至 string 陣列,每一陣列存各個相對的 ID 答案。

#### Ex:

```
typedef struct Id
{
       // 存定義過的 ID
    int id;
    int cpuBurst;
    int arrivalTime;
    int priority;
    int waitingTime; // 進入時間 - arrivalTime
    int turnaroundTime; // cpuBurst + waitingTime
    int used:
                       // 確認是否用過 CPU
    int uused;
} ID;
ID gProblem[100];
                             // 做事的陣列
                             //存放正確題目的陣列
ID gProblemTemp[100];
```

```
int gTest;  // method
int gTime;  // time slice
int aP = 0;  // 文件總行數(有內容才算)
int gClock = 0;  // 目前時間

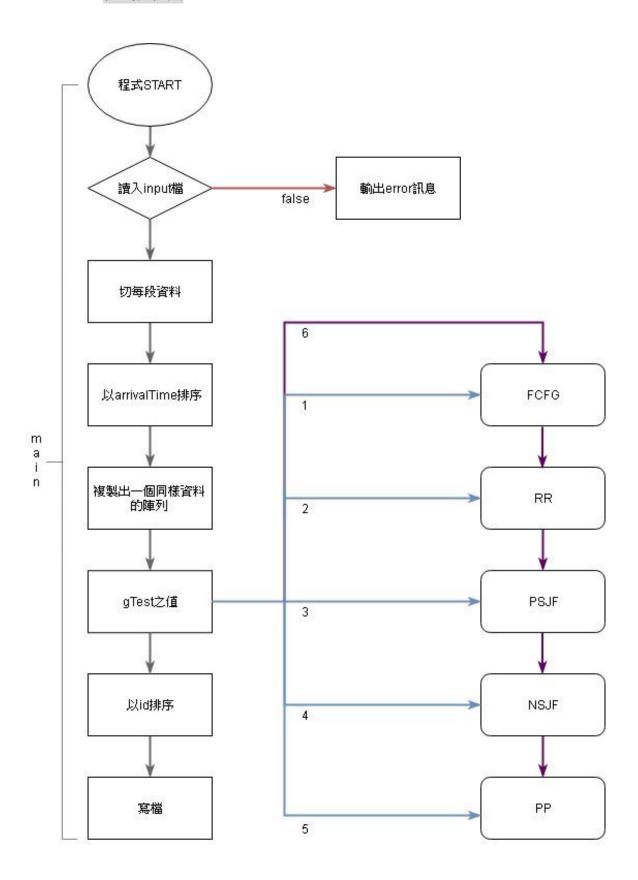
string gMap;  // 第 1~5 題的圖存放處
string gMapAnswer[100];  //第 6 題所有排程圖存放處
string gWaitingAnswer[100];  //第 6 題所有排程 Waiting Time
string gTurnaroundAnswer[100];  //第 6 題所有排程 Turnaround Time
```

## ▶ <u>流程:</u>

## 程式流程 (由上到下)

```
bool readProblem();
                                // 讀檔
                               // 切每段資料放入 struct
void token();
void arrivalTimeBubbleSort();
                               // arrivalTimeq 排序
void idBubbleSort();
                              // id 排序
//------排程法------//
FCFG();
RR();
PSJF();
NSJF();
PP();
//-----排程法-----//
void writeAnswer();
                              // 寫檔
```

# 程式流程圖



## ■ 未完成功能:

- 1. 讀檔有限制 100 行,沒有做成 vector (可隨意增加行數)的模式。
- 2. 寫檔每個資料的間格是用 tab,這樣沒辦法讓所有數字對齊(因為答案的位元數不相同),應該有其他方法使其對齊。

## ■ 遇到問題:

- 1. 寫檔的時候想很久,因為我所有排程都是使用同一個陣列,最後決定把答案全部先存到 string 裡,最後直接寫進去檔案中。
- 2. 在我程式碼的第 93 行,有一個 string lala,明明是完全沒用到的字串宣告,刪掉卻會影響到整個輸出資料(會變亂碼),這部分的問題還未解決,也找不到原因。

## ■ 心得:

這次寫起來順手很多,只是最開始時想很久要 python 寫還是 C++,最後還是選擇了 C++,因為比較順手,寫法也比較能讓我直接聯想,雖然導致程式碼冗長,而且很多地方寫法很亂,但還好經過好幾天的努力,最終還是完成了這次的 project 測驗,而在所有排程法裡其實我卡最久的是在寫 PSJF的時候,寫完後答案差超多,最後 debug 不了,我只好把每個過程的數據印出,一個個找問題所在之處,然後 NSPF 真的最簡單,我是直接拿 RR 去改,不到五分鐘就寫完了,這次藉由 project 讓我更加了解排程法的邏輯跟做法,算是學習的很大進步。