

金手指具体的使用方法以文章中说明为最终方法 如果未有使用说明 则以下面的方法为准

教程会以最新版本为基础 如果操作上跟你的有不同 请检查是否为 SXOS 最新版本

SX 金手指引擎是 TX 所使用的系统 SXOS 2.1 版本开始带的功能 所以必须要有 TX 设备 并且要保证是 2.1 或之后的版本 具体可去官方网站或某宝自行了解一下 对于 TX 本身的使用方法属于破解范围 本站不解答任何关于破解前提方面的问题 请自行搜索相关方法

<https://sx.xecuter.com/> TX 官网

获取游戏的 Title ID 和 Build ID 本站金手指文章会提供对应的 ID 简称为 TID=Title ID BID=Build ID 在运行游戏后 按 HOME 键返回桌面 再通过相册菜单进入 SXOS 菜单 切换到 CHEAT 选项卡后在屏幕右侧会显示当前运行游戏的这两个 ID 可自行查看与本站金手指文章中给出的 ID 是否匹配 如果不匹配本站不保证金手指可用

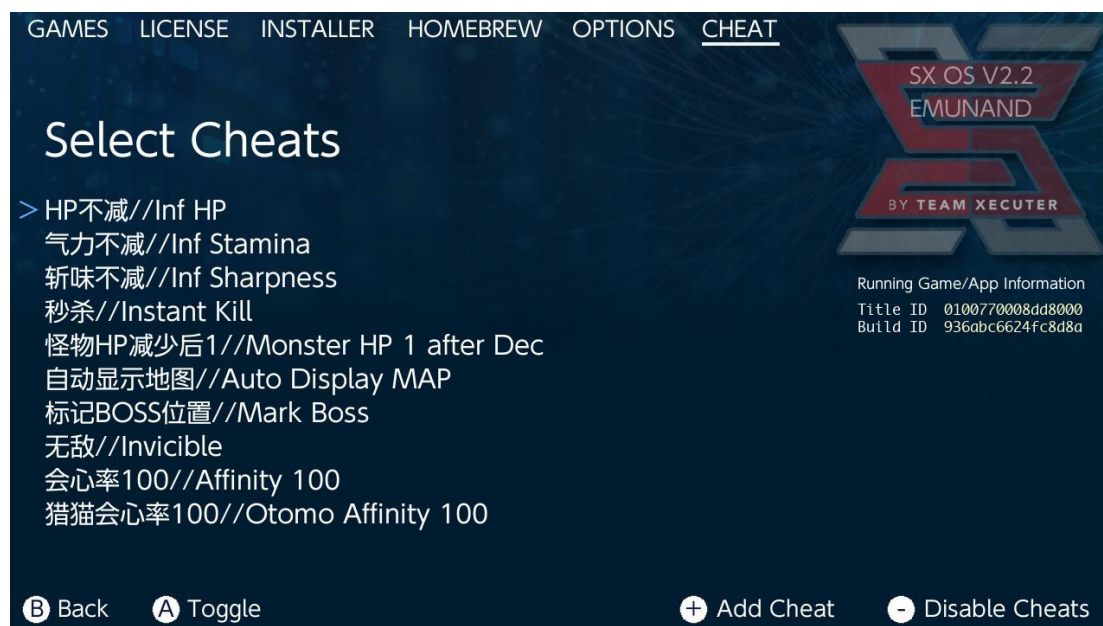
注意 一般这两个 ID 都是 16 位英文和数字的组合

同一个游戏的不同版本貌似 Build ID 并不相同 由于目前不清楚这个 ID 的具体来历

TX 官方也未有相关说明 猜测可能 Build ID 是用来区分不同的游戏版本的 具体查看 Build ID 的方法点击本文下面一篇关于金手指搜索的链接

1、制作金手指文件

金手指文件为 txt 文本格式 编码使用 UTF-8 支持中文字体 注意 WINDOWS 自带的记事本的 UTF8 不支持 必须使用 EDITPLUS 之类的编辑器保存为 UTF8 格式才支持 其他编码是否能用可自行测试



金手指代码格式类似于以下形式

[金钱变动后最大//Change Money Max]
08000000 0013E2C0 2A0003F3 97FE8A7E

[金钱变动后最大//Change Money Max] 这项为金手指项标题 一般指该项金手指

功能 测试 2.2 版本支持中文 需要在保存文件的时候选择 UTF-8 编码 建议使用

EDITPLUS 等富文本编辑器来编辑金手指文件

08000000 0013E2C0 2A0003F3 97FE8A7E

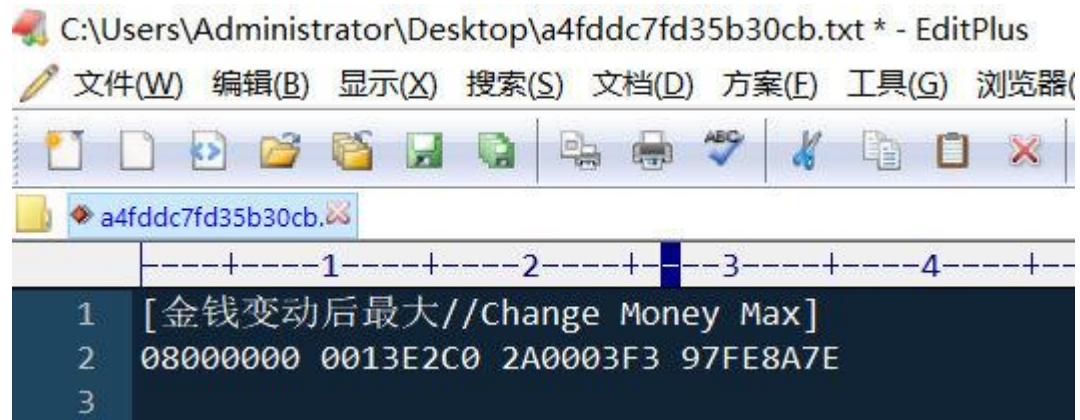
这个就是金手指的代码了 注意空格 此项代码一共有 4 组 也有可能只有 3 组或 2

组的代码 但不管多少组 每组之间的空格不能少

每个金手指项的代码可能有多行 只需要把提供的代码复制即可

金手指文件的完整文件名为(BID).txt (BID)即表示游戏的 Build ID 填入金手指文

章中提供的 BID 即可 比如 a4fddc7fd35b30cb.txt 最终的文件格式和内容如下图



用哪个文档都行

当然可能还有其他金手指项也是按照上面的格式写入这个 txt 文件即可 最好在每项之前留一个空行 或许不留也可以 这样金手指文件就算完成了

2、放入游戏对应目录

由于每个游戏的 TID 和 BID 不一样 所以金手指放置的位置每个游戏也有区别 SXOS S 对应的金手指文件是放在存储卡中的 对应的路径为存储卡中的如下位置 没有的目录自己创建即可

XX 盘(或 sd 卡): sxos/titles/(TID)/cheats/(BID).txt

举个例子 某个游戏的对应 ID 如下

TID:6666666666666666

BID:7777777777777777

那么金手指文件的完整路径为

1 sxos/titles/6666666666666666/cheats/7777777777777777.txt

3、开启金手指

确认金手指代码和文件路径都没有错误后 进入 SXOS 系统 进入游戏 最好等游戏完全载入后按 HOME 键返回桌面 通过相册进入 SXOS 菜单 切换到 CHEAT 菜单 选择 Select Cheats 进入就能看到金手指项了 光标移动到想要开启的金手指项上

按 A 键 会在金手指项后面显示 ENABLED 表示该项已启用 返回到桌面再次进入游戏 如果金手指代码正确 所选的功能就会生效 如果要关闭则是在金手指项上按 - 键

注意 SXOS 仍不支持关闭本站的代码类型 虽然显示上可以关闭 但实际上仍然有效 可是退出游戏重进来关闭

金手指搜索方法 TX

TX 2.1 测试版已含有金手指功能 本文是一个搜索教程 要做一个通用的代码 与 3DS 时期的 GW 比较起来 还缺最关键的 DEX 3DS 有 NTRDEX NS 目前还没有 所以要量产并保证金手指的可用性目前仍然缺少关键的东西

当然 TX 金手指引擎用来自娱自乐也是个不错的选择

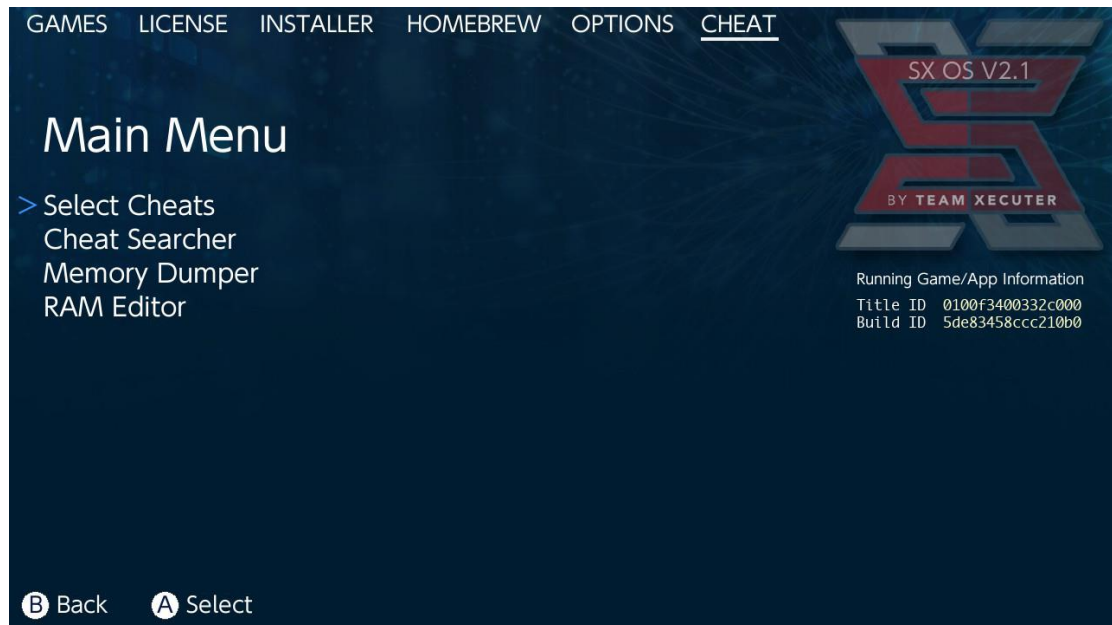
搜索方面对于经常自己搜数据的用户来说并不陌生 还是那些选项

首先进入游戏 在游戏中查看你需要修改的数值 比如下图中金钱的数值 999705515

这里我们需要转成 16 进制 因为目前 TX 仅支持搜索 16 进制 转换为 16 进制后的数值为 0x3B964BAB



记下要修改的数据后 HOME 键回到主界面 通过相册进入 TX 的 CHEAT 菜单 这里可以记录下屏幕右侧显示的 Title ID 和 Build ID 因为 TX 金手指放置的目录与这两个 ID 有关 不过本教程只是讲如何搜索 这两个 ID 是属于使用范畴 就不细说了



进入 CHEAT 菜单后 选择 Cheat Searcher 功能 可能因为是 BETA 版本的原因会有不支持 exFAT 格式内存卡的提示 不过搜索功能仍然可以使用 只不过万一要是导致内存卡出问题 那就怪不得 TX 了 所以给了 BETA 版用户两个选择

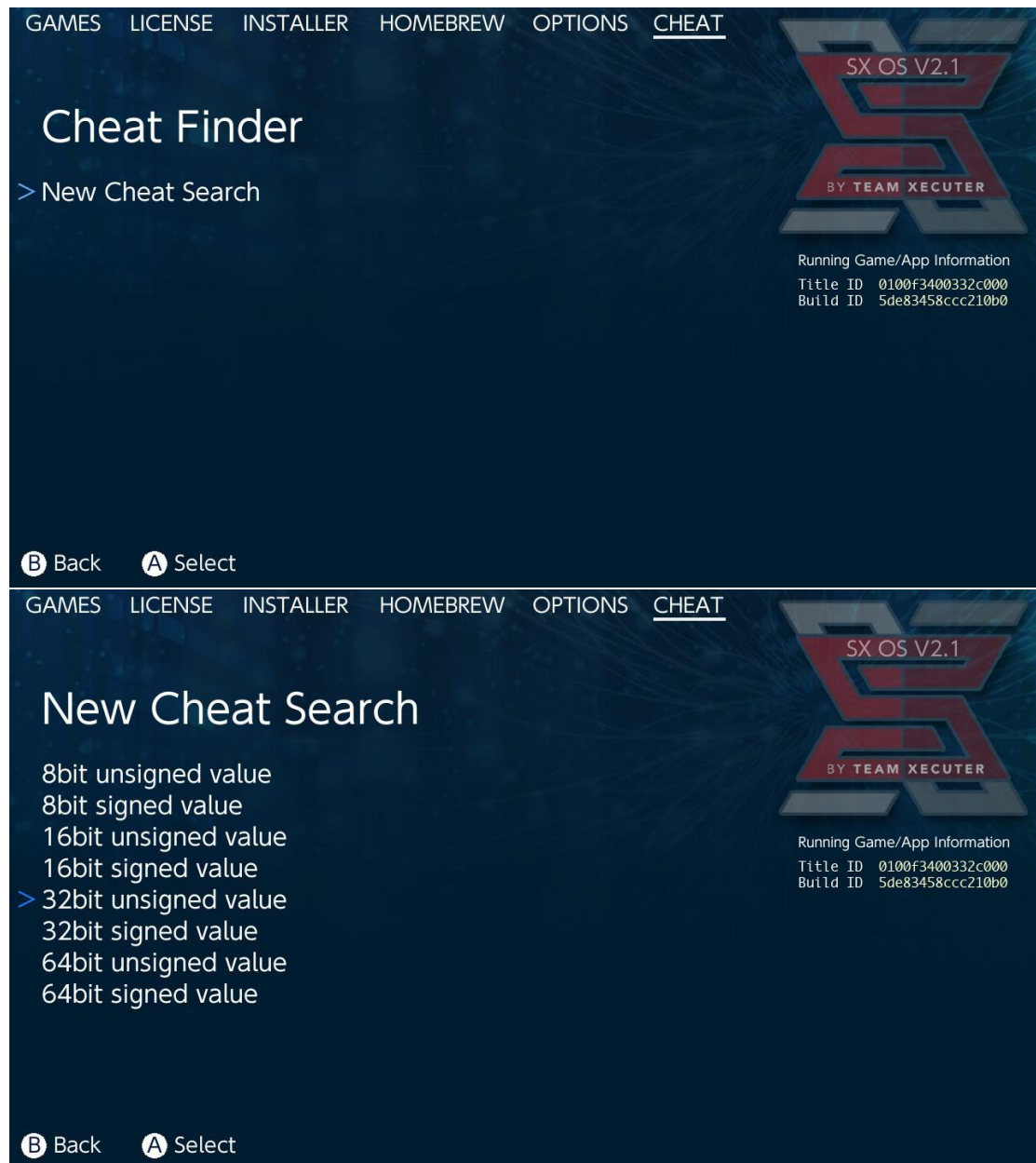
A 键退出 不继续使用

+键忽略提示继续使用

实测的确有可能会导致内存卡错误(提前做好备份) 在正式版出来以前建议使用 FAT 32 的内存卡来搜索

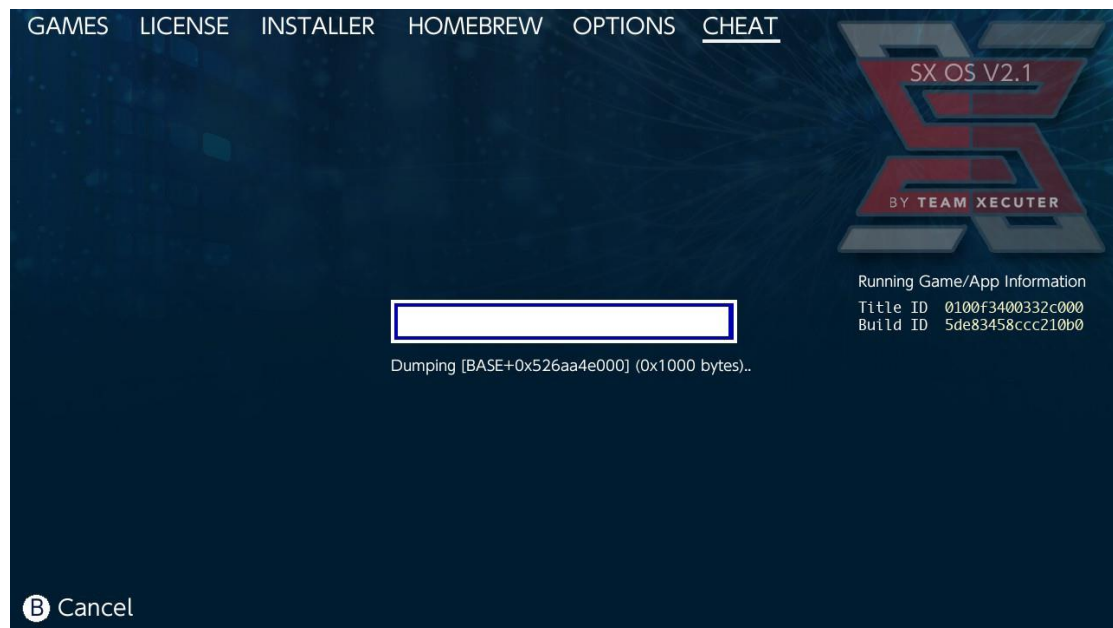
如果按下+键会进入 Cheat Finder 界面 选择 New Cheat Search 进行搜索准备 这里会有提示选择数据类型 由于 NS 是 64bit 数据格式 所以会比 GW 多出 64bit 的选项 unsigned 是无符号数据 signed 是有符号数据 具体的区别可自行百度下 基本上有无符号对搜索结果来说没什么差别 8bit 单字节最大为 0xFF 16bit 双字节

最大为 0xFFFF 32bit 四字节最大为 0xFFFFFFFF 64bit 八字节最大为 0xFFFFFFFF
FFFFFFFF 自行根据所要搜索的数据长度和格式来确定吧 这里我选择 32bit unsigned

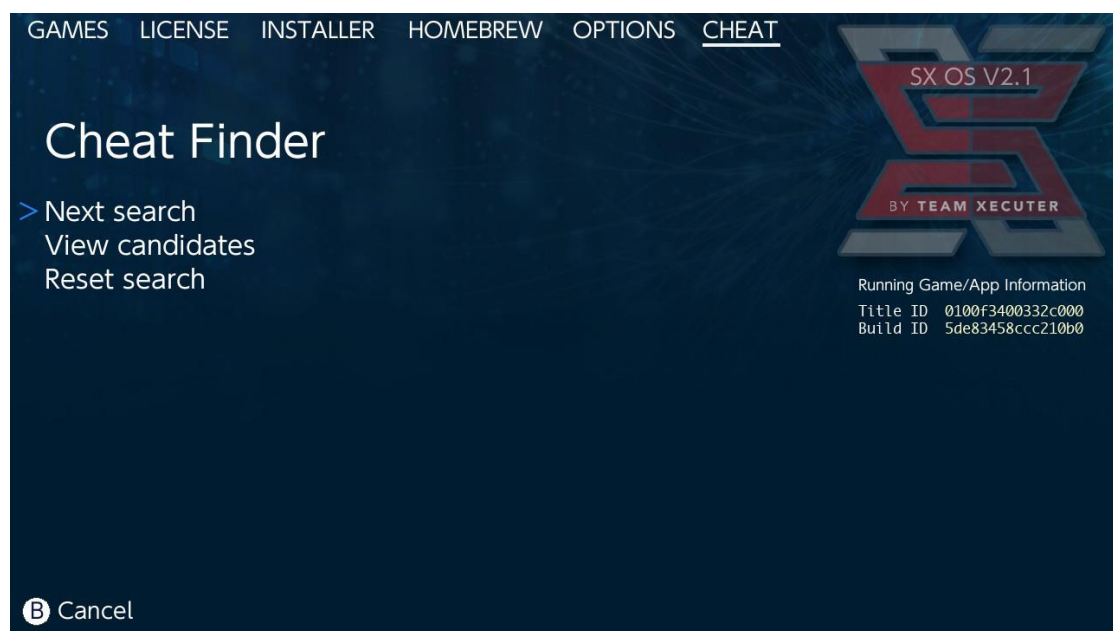


选完数据类型后会自动进入第一次 DUMP 内存 由于内存数据较多 我猜测这是 TX
进行的数据缓存准备工作 能提高之后数据搜索的速度和稳定性 这里的时间可能会

比较长 耐心等待一下



等待 DUMP 过程结束后 就会出现数据搜索界面了



Next search-----继续搜索

View candidates-----查看结果

Reset search-----复位 也就是清空搜索数据重头再来

这里我们选择 Next search 会出现数据搜索方法选择



Greater Than-----大于

Greater Than or Equal-----大于或等于

Less Than-----小于

Less Than or Equal-----小于或等于

Equal-----等于

Different-----不等于

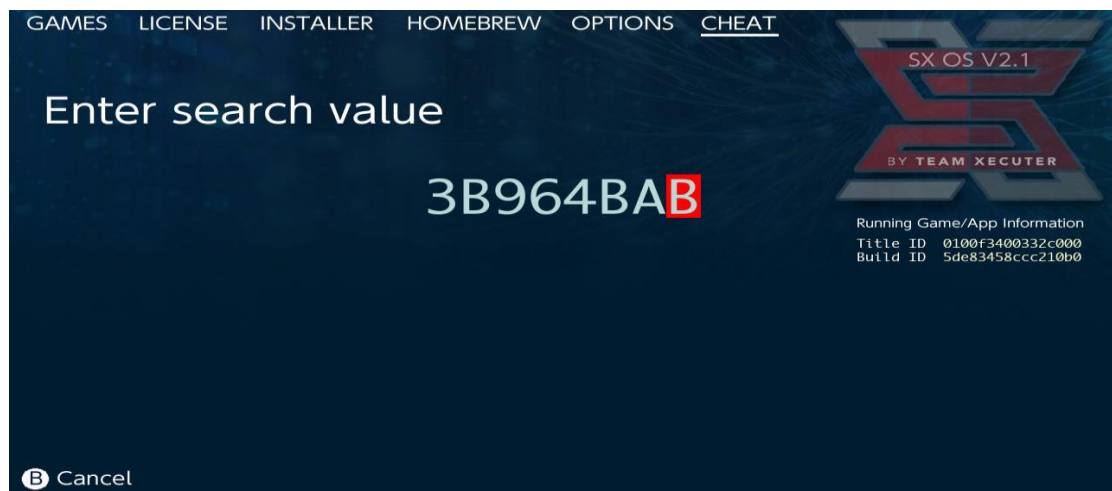
Increment-----变大

Decrement-----变小

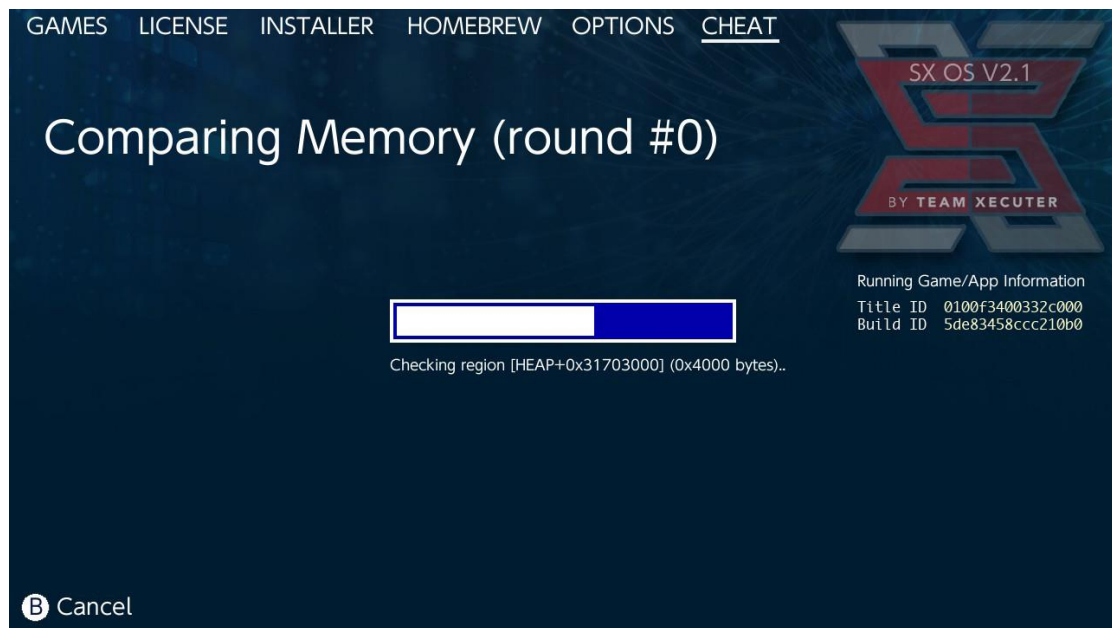
由于本例中我们搜索的为固定数据 所以选择 Exact value 然后会进入数值输入界面

再次注意这里要输入的是 16 进制的数据 不要输错 输入我们刚才记录的数值 0

x3B964BAB



确认无误后按 A 键开始搜索数据



可能是由于 TX 有缓存数据的原因 对于固定数据来说 搜索速度还是蛮快的

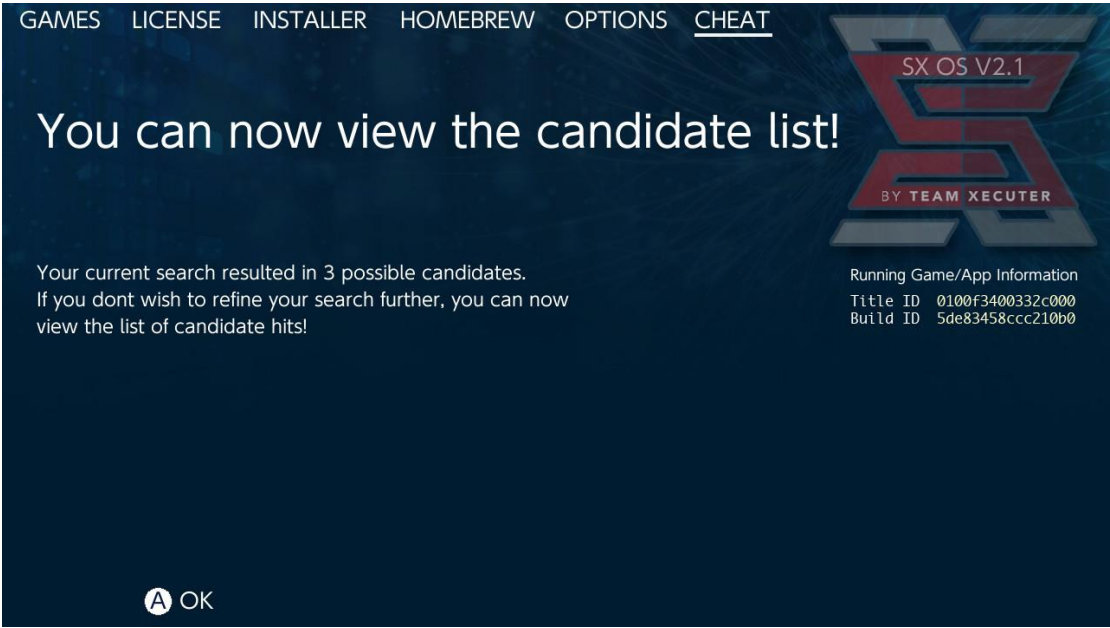
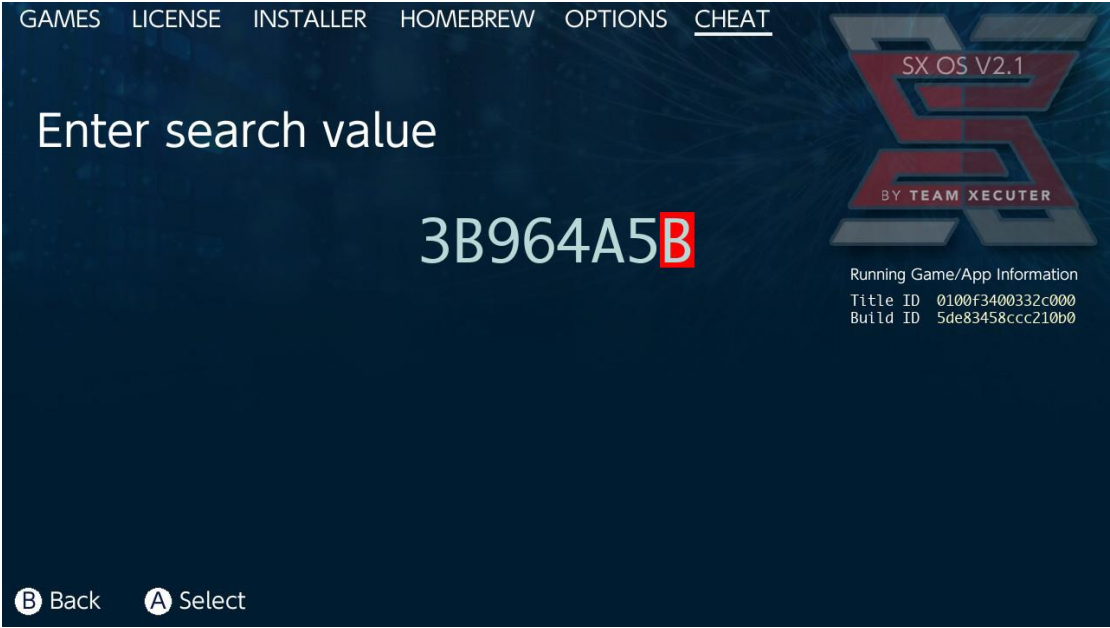
搜索完会有结果显示界面 会显示搜索结果有多少条数据 如果较多就需要回到游戏中让数据变化后再次搜索让结果变少

按 A 退出结果界面 然后一直按 B 回到主机桌面 再次进入游戏 在游戏中让所搜索的数据发生变化 如下图变为 999705179 16 进制数值为 0x3B964A5B

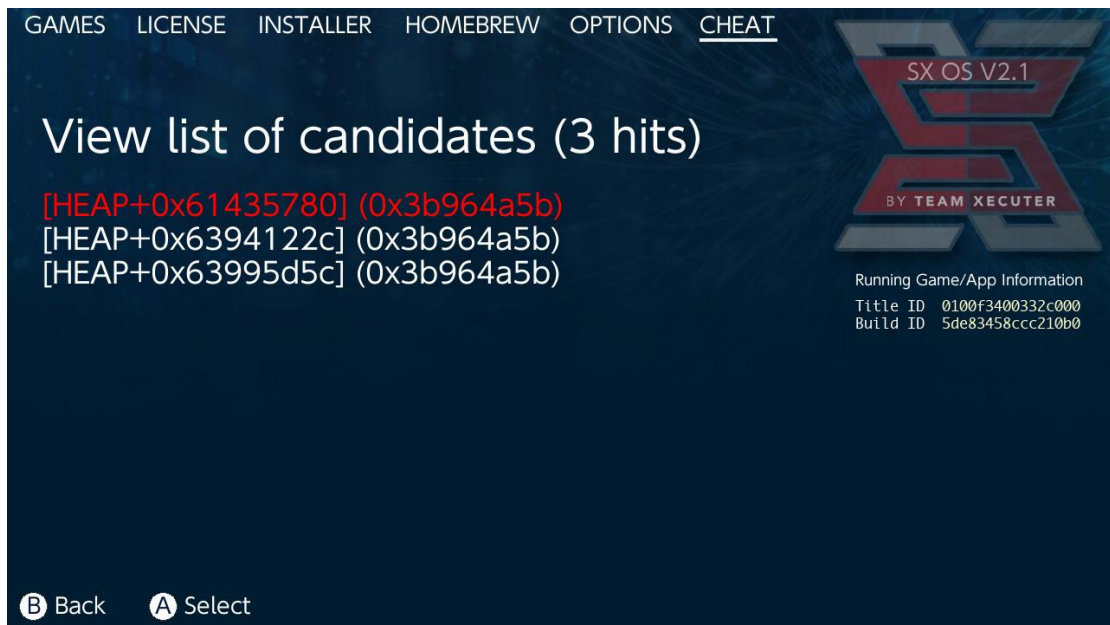
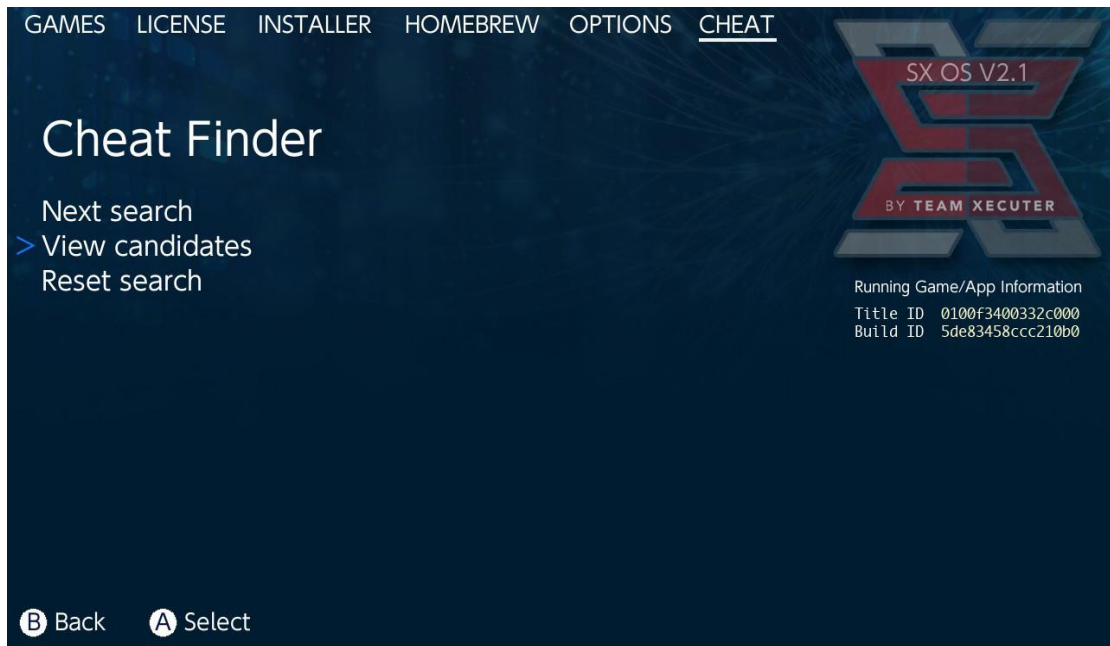


变化完成后再次按 HOME 键回到桌面 并通过相册再次进入 TX 的 CHEAT 菜单 输入变化后的数值再次搜索 搜索完成后如果结果较少我们就可以返回到 Cheat

Finder 界 面 选 择 结 果 来 查 看 了

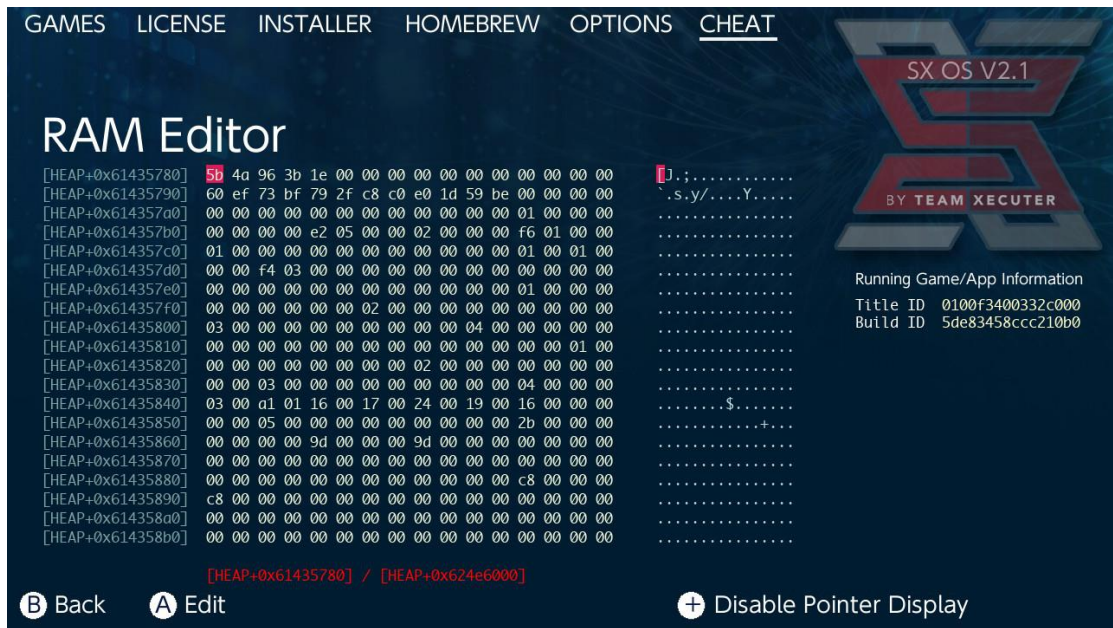


这里选择 View candidates 查看结果



这里如果不确定是哪一个 可以试着修改后返回游戏中 让数值再次发生变化 看是否是按照你修改的数值来变化的就可以确定哪个是真实数据了

这里我选择第一个后会直接进入 RAM Editor 界面 这里就可以直接修改你需要的数值了 不过目前可以编辑的最小单位是单字节 希望 TX 之后能增加编辑半字功能



找到数据后自然就是修改了 把游戏中的数据改为自己想要的数值 就算完成了整个的搜索过程



至于其他的数据格式类型等可以自己慢慢探索 教程就到此为止了 使用愉快 也感谢 TX 带来一个比较成熟的金手指引擎