1、简述结构和联合体的区别。  
2、简述指针在函数中的应用和特点。  
3、简述什么是数据类型和存储类型，并且列出存储类型有哪几种，以及它们的生成时、初始化、作用域。  
4、swap函数改错。  
5、阅读一道程序输出结果（关于switch的）。  
6、编程：输入100个以内的0到9的数字，输出重复的数字。  
7、编程：数组按降序排序。  
8、编程：结构数组 输出最大成绩和学号。  
9、编程：比较两个文件 输出不同的地方的行号和位置。