1. 路由器交换结构类型并画图及说明特点
2. 散列算法不能逆推
3. 802.11
4. 面向过程和面向对象的本质区别
5. TCP与UDP的爱恨情仇
6. 怎样用鉴别密钥和对称性密钥保证数据传输的完整性和真实性
7. 图 程序流程图 活动图 决策表 伪代码
8. 测试方法（用例 路径 结果）
9. 为什么http ftp 等使用TCP
10. 为什么有的程序员设计时用UDP
11. IPV6引入的最大变化
12. 软件项目管理主要进度
13. 802.11的体系架构
14. 体系结构设计 面向对象与面向结构
15. 选择题计网PPT基本都有 软工基本没在PPT