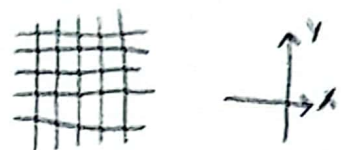
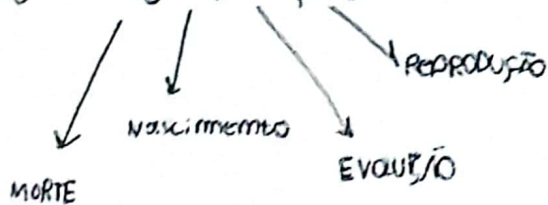


# Trabalho de IIP Arduino - Autômatos Celulares // Reprodução do Vizinhos

- autômatos de mosaico, estruturas homogêneas, estruturas de mosaico e arranjos iterativos
- Grade regular em mapa de malhas, em grades de finitas dimensões
- Regras de geração (função matemática)



onde o plano assume a relação Espaço/Tempo



- Estudos de Stephen Wolfram, Conway
- Turing-completo (que simulam uma Máquina de Turing)

↳ pode ser infinito ou finito

VIZINHANÇA  
1940

- Problemas relacionados: vizinhança de Wolfram, vizinhança de Von Neumann, vizinhança de Moore, formiga de Langton, distância de Chebyshev

- Estados ligado (LED-ON) e desligado (LED-OFF)

John Von Neumann ♥ [2,3] MORRE (ISOLAMENTO) ← MORRE (SUPERPOPLAÇÃO) →

↓  
NASCE

1. toda célula morta com três vizinhos vivos torna-se viva.

2. toda célula viva com menos de dois vizinhos vivos morre

3. Toda célula viva com mais de três vizinhos vivos morre por superpopulação

4. Toda célula viva com dois ou três vizinhos vivos permanece viva



frase: todo universo real é um jogo, jogado em uma dimensão mais alta