

# Day2 Solution

faebdc

2018 年 10 月 2 日

## vote

$m = 1$ , 直接算

$m = 2$ , 由于不同的自变量 $(x_1, y_1)$ 和 $(x_2, y_2)$ 的映射值之间互不影响, 因此每个自变量单独算方案数, 最后乘起来。

$m = 3, 4, 5$ , 搜索

## game

用Alice当前的宝石数就能表示当前状态，用 $x$ 表示Alice有 $x$ 颗宝石的状态。

计算平稳分布：游戏无限下去的话，每种状态出现的概率，用 $p(x)$ 表示状态 $x$ 出现的概率。（即游戏无限下去，时间足够长后，查询当前状态，每种状态出现的概率）。

首次回到初始状态 $x_0$ 的期望回合数： $\frac{1}{p(x_0)}$

## network

令  $K[i] = H[i] \cup i$

极大团一定是某个  $K[i]$ ，所以只需判断每个  $K[i]$  是不是极大团。

如果存在  $j$ ， $i$  是  $H[j]$  中编号最大的点，且  $|H[j]| = |K[i]|$ ，那么  $H[j] = K[i]$ 。

判掉这类情况，剩下的就都是极大团。