

Filip Ryan S. Paulsen

Født: 28. august 2007 (17 år)

+47 920 81 617

filipryan.business@gmail.com

[GitHub](#) | [Portfolio](#)

Om meg

IT-student ved Kirkeparken videregående skole (2. år) med en sterk interesse for **programmering** og **utvikling**. Jeg har erfaring innen **spill-utvikling**, **fullstack-utvikling** og **systemnær-utvikling**.

Ferdigheter

- **Programmering:** JavaScript, TypeScript, C++, GDScript, PHP
 - **Biblioteker:** React, GSAP
 - **Verktøy:** Godot Engine, Pixelorama, Aseprite, Photoshop, Hyper-V
 - **Prosjekter:**
 - Tekstbasert roguelike-spill i JavaScript
 - Sidescroller-spill inspirert av Flappy Bird og Jetpack Joyride, laget i Godot
 - Simpel voxel-engine med OpenGL, GLFW og Glad i C++ (wip)
 - Egen Kompilator i C++ (wip)
 - **IT Infrastruktur:** Erfaring med Hyper-V for å sette opp virtuelle Windows-servere og klienter, inkludert DHCP, roaming-profiler og delte ressurser.
-

Utdanning

- **Åvangen Skole** (2013 – 2020)
 - **Nøkkeland Skole** (2020 – 2023)
 - **Kirkeparken Videregående Skole**
 - 1-IMB (2023 – 2024)
 - 2-ITA (2024 – Nå)
-

Personlige egenskaper

- **Samarbeid:** Effektiv i et team og bidrar positivt i gruppeprosjekter
 - **Stressmestring:** Leverer høy kvalitet under press
 - **Løsningsorientert:** Tilpasser meg og finner kreative løsninger
-

Hobbyer

- **Programmering:** Utforsker spill, fullstack og systemnær-utvikling. Programmerer i fritiden
- **Volleyball:** Aktiv spiller i Moss Volleyballklubb
- **Trening:** Holder meg fysisk aktiv for å styrke fokus og disiplin