


**Filip Ryan S. Paulsen**

Født: 28. august 2007

 +47 920 81 617

 [filipryan.business@gmail.com](mailto:filipryan.business@gmail.com)

 [GitHub](#) | [Portfolio](#)

---

## Om meg

IT-student ved Kirkeparken videregående skole (2. år) med en sterk interesse for **programmering** og **utvikling**. Jeg har erfaring innen **spill-utvikling**, **fullstack-utvikling** og **systemnær-utvikling**.

---

## Ferdigheter

- **Programmering:** JavaScript, TypeScript, C++, GDScript, PHP
  - **Biblioteker:** React, GSAP
  - **Verktøy:** Godot Engine, Pixelorama, Aseprite, Photoshop, Hyper-V
  - **Prosjekter:**
    - Tekstbasert roguelike-spill i JavaScript
    - Sidescroller-spill inspirert av Flappy Bird og Jetpack Joyride, laget i Godot
    - Simpel voxel-engine med OpenGL, GLFW og Glad i C++ (wip)
    - Egen Kompilator i C++ (wip)
  - **IT Infrastruktur:** Erfaring med Hyper-V for å sette opp virtuelle Windows-servere og klienter, inkludert DHCP, roaming-profiler og delte ressurser.
- 

## Utdanning

- **Åvangen Skole (2013 – 2020)**
  - **Nøkkeland Skole (2020 – 2023)**
  - **Kirkeparken Videregående Skole**
    - 1-IMB (2023 – 2024)
    - 2-ITA (2024 – Nå)
- 

## Personlige egenskaper

- **Samarbeid:** Effektiv i et team og bidrar positivt i gruppeprosjekter
  - **Stressmestring:** Leverer høy kvalitet under press
  - **Løsningsorientert:** Tilpasser meg og finner kreative løsninger
- 

## Hobbyer

- **Programmering:** Utforsker spill, fullstack og systemnær-utvikling. Programmerer i fritiden
- **Volleyball:** Aktiv spiller i Moss Volleyballklubb
- **Trening:** Holder meg fysisk aktiv for å styrke fokus og disiplin