Filip Ryan S. Paulsen CV

Født 28. august 2007 (17 år) tel: +4792081617

Email: filipryanbusinessmail@gmail.com

GitHub: https://github.com/raincuhh

Portfolio: https://raincuhh.github.io/portfolio_v1/

Om meg

Hei, Jeg er en dedikert IT-student ved Kirkeparken videregående skole, i det andre året mitt i informasjonsteknologi (IT), med stor interesse for programmering og utvikling. I tillegg til skolen, bruker jeg fritiden min på å spille volleyball, trene, og utvikle apper eller nettsider.

Jeg har erfaring med HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, og GDScript, og jeg jobber for tiden med å forbedre mine ferdigheter i MySQL, men spesielt C++. Jeg har blant annet utviklet et tekstbasert roguelike-spill i JavaScript, og jeg jobber for tiden med en Minecraft-klone ved hjelp av GLFW, Glad og OpenGL i C++. I tillegg så utvikler jeg en kompilator for et egendefinert programmeringspråk i C++. Disse prosjektene har hjulpet meg å forstå både frontend- og backend-programmering.

Jeg liker å utfordre meg selv med nye teknologier og satser på å jobbe videre med ting som spill, programvare, grafikk programmering og annet utvikling i framtiden.

Utdanning

grunnskole:

Åvangen Skole: 2013 - 2020

Nøkkeland Skole: 2020 - 2023

Videregående

Kirkeparken Videregående Skole 1-IMB: 2023 - 2024

Kirkeparken Videregående Skole 2-ITA: 2024 - nå

Ferdigheter

Tekniske ferdigheter:

Programmering: HTML, CSS, JavaScript, Type Script, C++, GDScript

Verktøy og Teknologier: GLFW, Glad, OpenGL, MySQL, Visual Studio, Godot, VSCode

Prosjekterfaring: Utviklet et tekstbasert roguelike-spill i JavaScript, samt lager en Minecraft-klone med OpenGL.

Personlige ferdigheter:

Samarbeid: Jeg samarbeider godt i team og har vært involvert i flere skoleprosjekter med andre.

Positiv holdning: Jeg har et positivt tankesett og motiverer andre, selv i krevende situasjoner.

Stressmestring: Jeg jobber effektivt under press og har flere ganger levert store prosjekter innen fristen, uten at kvaliteten har blitt påvirket.

Hobby

Programmering: Jeg er svært interessert i programmering og jobber med flere prosjekter i fritiden. I tillegg til en interesse for grafikkprogrammering.

Volleyball: Jeg spiller volleyball for Moss volleyballklubb ved Hoppern, og dette har hjulpet meg å utvikle samarbeidsevner og disiplin.

Trening: Trening er en viktig del av fritiden min, og jeg liker å utfordre meg selv fysisk, noe som også bidrar til å holde meg fokusert i andre deler av livet, inkludert studier og prosjekter.