TUGAS PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

- 1. Buatlah program menghitung luas dan keliling lingkaran, dengan menggunakan cara constructor. Nilai Radius (R), dikirimkan ke constructor?
- 2. Buatlah program menghitung luas trapesium, dengan menggunakan cara constructor. Rumus Luas Trapesium = 1/2 x (panjang atas + panjang bawah) x tinggi Gunakan Method Constructor untuk mengerjakannya?
- 3. Buatlah program untuk menghitung nilai akhir dan mencari nilai grade dengan cara Pewarisan. Gunakan class Ujian sebagai SuperClass dan Class UTS dan Class UAS sebagai SubClass. Ketentuan lainnya nilai UTS dikali dengan 40% untuk mendapatkan nilai murni UTS dan untuk mendapatkan nilai murni UAS yaitu 60% dikali dengan nilai UAS?