

Maschinelles Lernen
Mathematische Grundlagen – Multivariate Analysis

Prof. Dr. Rainer Stollhoff

Motivation: Multivariate Regression

Aufgabe: Regression, d.h. Vorhersage $\hat{y} = \hat{y}(x) = f(x)$

Erfahrung: Datensatz $(x_i, y_i)_{i=1}^n$

Qualität: Quadratische Verlustfunktion

$$L(y, \hat{y}) = \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2 = \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i; \theta))^2 = L(\theta)$$

Maschine: vereinfachte lineare Regression mit

$$f(x_1, x_2; \theta_0, \theta_1, \theta_2) = \theta_0 + \theta_1 \cdot x_1 + \theta_2 \cdot x_2$$

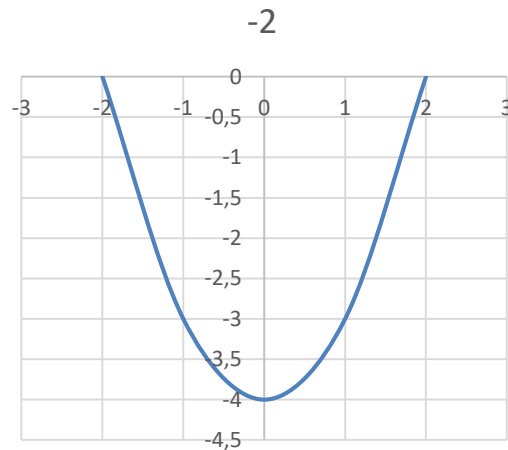
Lernen: Finde Werte für $\theta = (\theta_0, \theta_1, \theta_2)$, die die quadratische Verlustfunktion minimieren

- Motivation / Einleitung
- **Funktionen mehrerer Veränderlicher**
- Partielle Ableitungen
- Lineare Algebra

Beispiel: Funktion mehrerer Veränderlicher

- $f(x_1) = x_1^2$

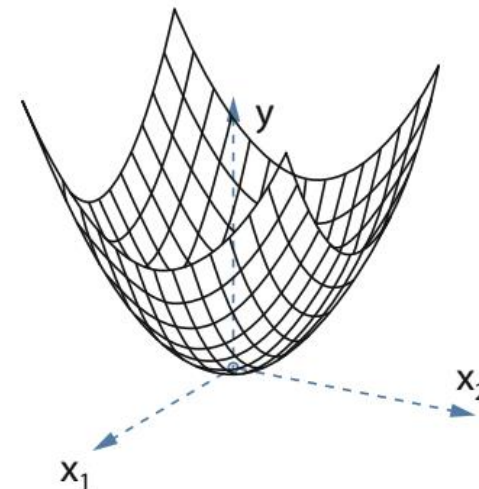
x1	f(x1)
-2	4
-1	1
0	0
1	1
2	4



$$f(x_1) = g(x_1, 0)$$

- $g(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$

		x2				
	$x_1^2 + x_2^2$	-2	-1	0	1	2
x1	-2	8	5	4	5	8
	-1	5	2	1	2	5
	0	4	1	0	1	4
	1	5	2	1	2	5
	2	8	5	4	5	8

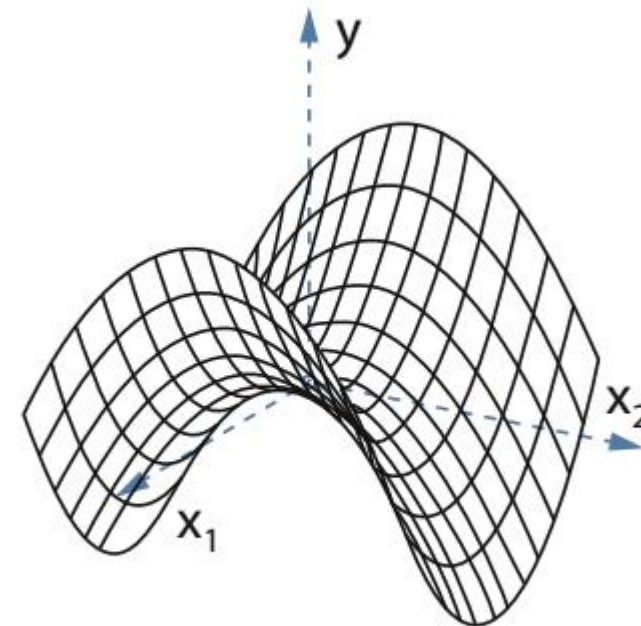


$$y = x_1^2 + x_2^2$$

Funktion mehrerer Veränderlicher

- $f(x_1, x_2) = x_1^2$
- $g(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$
- $h(x_1, x_2) = x_1^2 - x_2^2$

		x2				
		-2	-1	0	1	2
x1	-2	0	3	4	3	0
	-1	-3	0	1	0	-3
	0	-4	-1	0	-1	-4
	1	-3	0	1	0	-3
	2	0	3	4	3	0



$$y = x_1^2 - x_2^2$$

Funktion mehrerer Veränderlicher

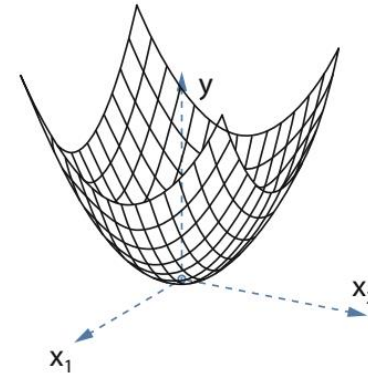
- $f(x_1, x_2) = x_1^2$
- $g(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$
- $h(x_1, x_2) = x_1^2 - x_2^2$

Wir gehen davon aus, dass x_1, x_2, \dots, x_n reellwertige, voneinander unabhängige Veränderliche sind

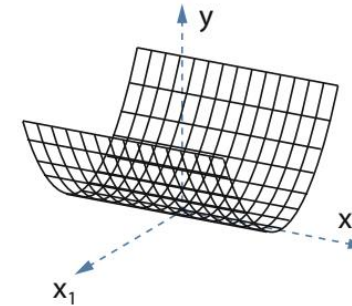
$$x_i \in \mathbb{R} \quad (i = 1, 2, \dots, n)$$

und nennen eine Vorschrift f , mit der jeder zum Definitionsbereich $\mathbb{D}(f)$ von f gehörenden Kombination (x_1, x_2, \dots, x_n) der Veränderlichen genau ein Wert $f(x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}$ zugeordnet wird, eine reelle **Funktion f der n unabhängigen Variablen x_1, x_2, \dots, x_n** . Als Zuordnungsvorschrift benutzen wir die **Funktionsgleichung**

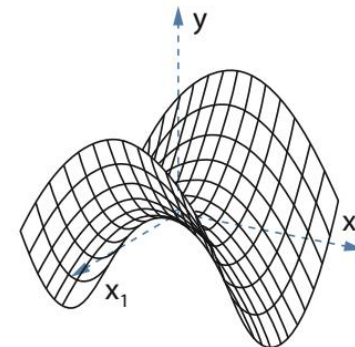
$$y = f(x_1, x_2, \dots, x_n).$$



$$y = x_1^2 + x_2^2$$



$$y = x_1^2$$

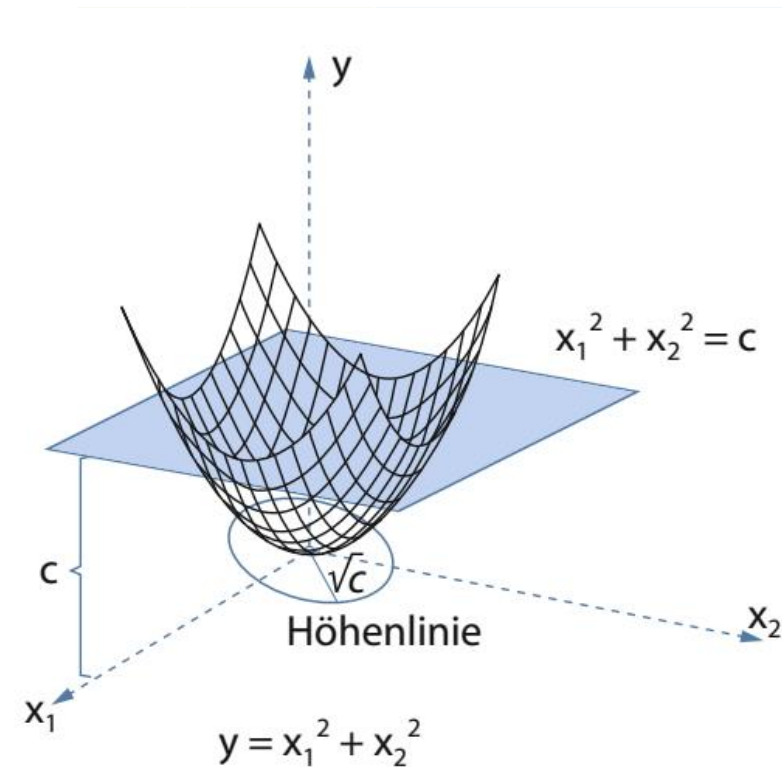
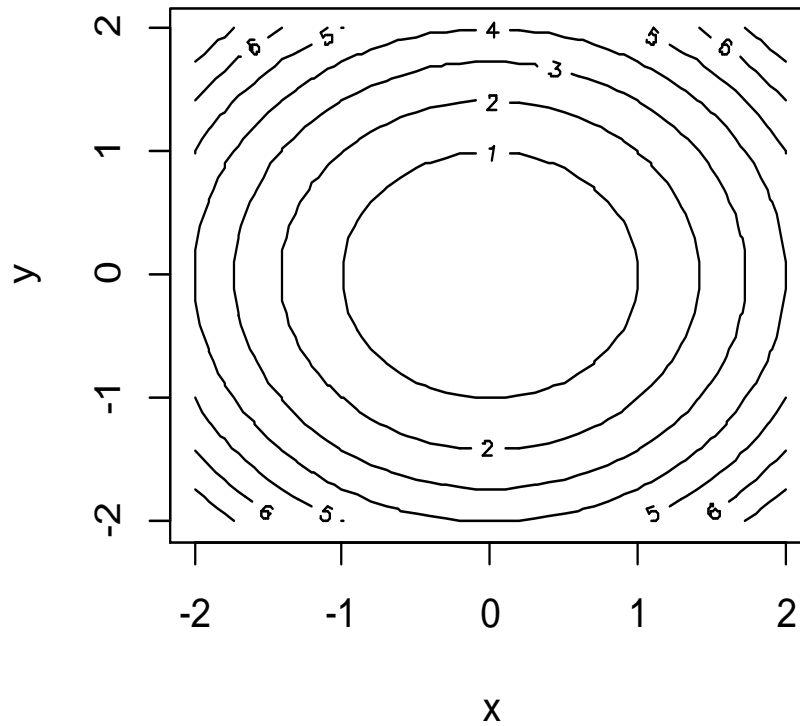


$$y = x_1^2 - x_2^2$$

Höhenlinien

- $f(x_1, x_2) = x_1^2$
- $g(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$
- $g(x_1, x_2) = c$?

		x2				
	$x_1^2 + x_2^2$	-2	-1	0	1	2
x1	-2	8	5	4	5	8
	-1	5	2	1	2	5
	0	4	1	0	1	4
	1	5	2	1	2	5
	2	8	5	4	5	8

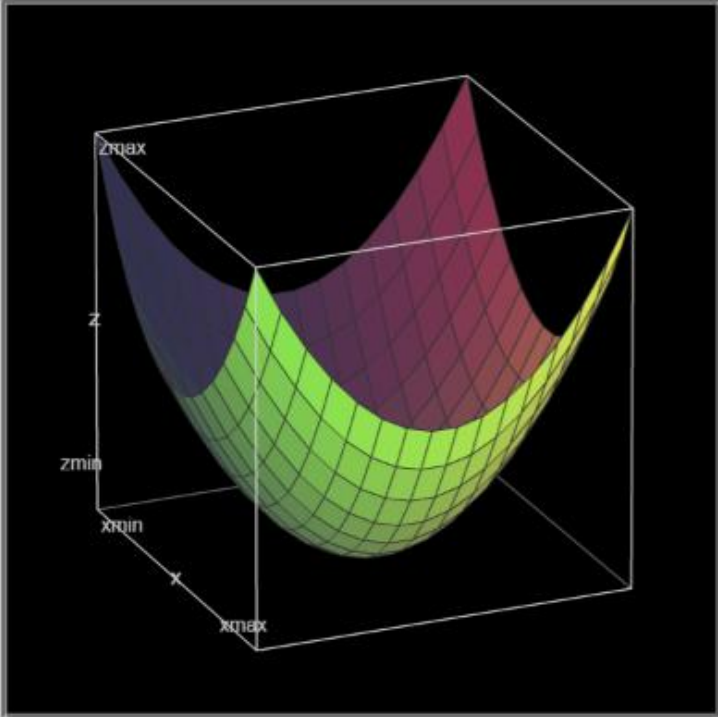


3D Function Grapher

<http://www.math.uri.edu/~bkaskosz/flashmo/graph3d2/>

Approximate current z-range displayed:

zmin zmax



3D Function Grapher

Version 1.3

Enter a formula for $f(x,y)$ (in terms of x,y), enter x -, y - ranges and click the GRAPH button to see the graph of $z=f(x,y)$:

$z = x^2 + y^2$

GRAPH

Use ordinary syntax, for example:

$\sin(\pi * x * y) / 0.5 + x^2 - e^x$

Mouse over the SYNTAX button for a complete set of rules and functions.

Enter x - and y - ranges in the boxes below:

xmin ymin

xmax ymax

Enter an (optional) z -range or leave it set to Auto. If you want to specify a z -range, you have to enter both zmin and zmax. To set the z -range back to Auto, type Auto in both boxes.

zmin zmax

RESET

Click arrows to rotate graph.

A few preprogrammed examples:


$z = x^3 - 3 * x + y^3 - 3 * y$

$z = \sin(4 * x * y)$

$z = \cos(x * y) * (x^2 - y^2)$

SYNTAX

Click to show or hide wireframe: FRAME Show

Choose a color scheme: 

To change grid (must be an integer between 5 and 22), type in the new number and click Enter New Grid: Enter New GRID

Note: Depending on the speed of your computer and the grid you choose, you may have to wait a second or so for buttons to respond.

Copyright 2004 by Barbara Kaskosz

- Motivation / Einleitung
- Funktionen mehrerer Veränderlicher
- **Partielle Ableitungen**
- Lineare Algebra

Partielle Ableitungen

- Erster Ordnung = Ableitung in Richtung einer der Veränderlichen

- Zweiter Ordnung

$$\frac{\partial f}{\partial x_i} = \frac{\partial}{\partial x_i} f = f'_{x_i}.$$

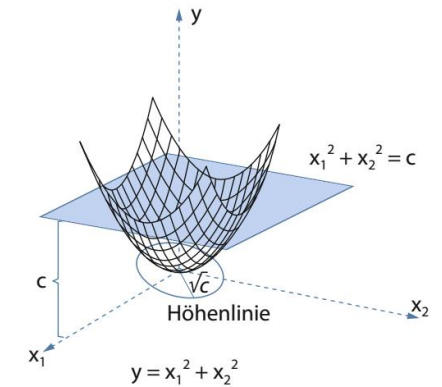
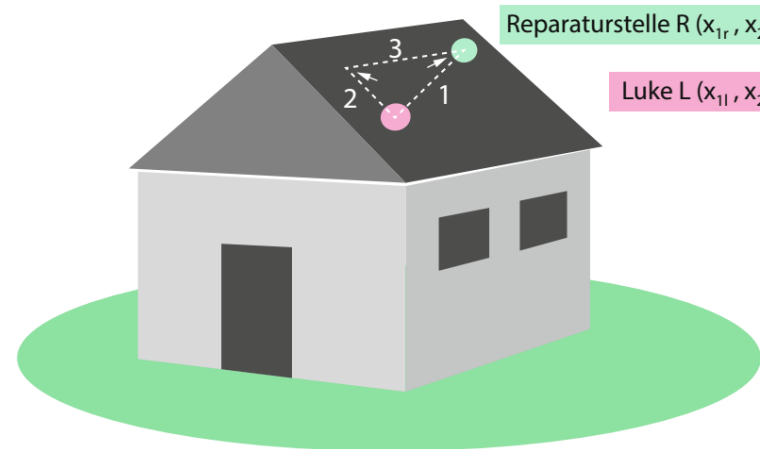


Abb. 7.4 Höhenlinie von $y = x_1^2 + x_2^2$

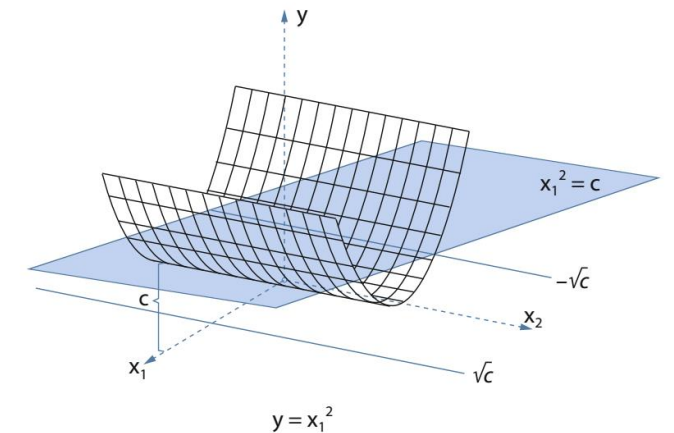


Abb. 7.5 Höhenlinien von $y = x_1^2$

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\frac{\partial f}{\partial x_i} \right) (x_1, x_2, \dots, x_n) &= \frac{\partial^2}{\partial x_j \partial x_i} f(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ &= \frac{\partial^2 f(x_1, x_2, \dots, x_n)}{\partial x_j \partial x_i} \\ &= f''_{x_i x_j} (x_1, x_2, \dots, x_n). \end{aligned}$$

Partielle Ableitungen

$$f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$$

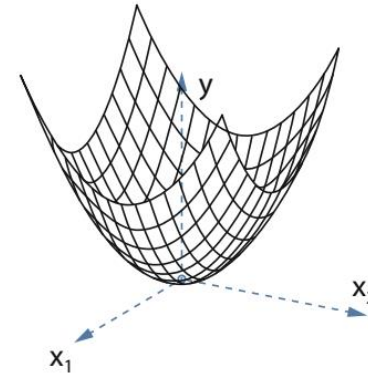
- $\frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_1} =$
- $\frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_2} =$
- $\frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_1^2} =$
- $\frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_2^2} =$
- $\frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_2 \partial x_1} =$
- $\frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_1 \partial x_2} =$

$$f(x_1, x_2) = 5\sqrt{x_1 x_2}$$

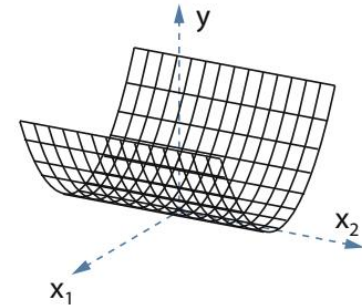
- $\frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_1} =$
- $\frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_2} =$
- $\frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_1^2} =$
- $\frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_2^2} =$
- $\frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_2 \partial x_1} =$
- $\frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_1 \partial x_2} =$

Extremwerte Beispiele

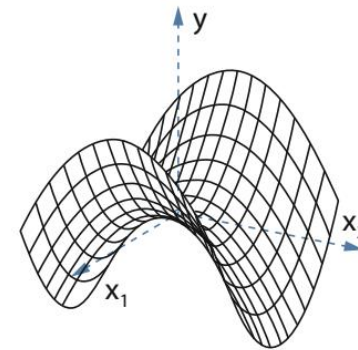
- $f(x_1, x_2) = x_1^2$
- $g(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$
- $h(x_1, x_2) = x_1^2 - x_2^2$



$$y = x_1^2 + x_2^2$$



$$y = x_1^2$$



$$y = x_1^2 - x_2^2$$

Merksatz

Sei $f = f(x_1, x_2)$ eine Funktion mit zwei voneinander unabhängigen Variablen x_1 und x_2 . Die Funktion f sei zweimal partiell differenzierbar, d.h., es mögen die partiellen Ableitungen erster Ordnung f'_{x_1} und f'_{x_2} sowie die partiellen Ableitungen zweiter Ordnung $f'_{x_1x_1}$ und $f'_{x_1x_2}$ ebenso wie $f'_{x_2x_1}$ und $f'_{x_2x_2}$ existieren. Dann gilt: Die Funktion f besitzt an der Stelle $P_0 = P_0(x_{10}, x_{20})$ einen **lokalen Extremwert**, wenn die Bedingungen

$$f'_{x_1}(x_{10}, x_{20}) = f'_{x_2}(x_{10}, x_{20}) = 0$$

und

$$f''_{x_1x_1}(x_{10}, x_{20}) \cdot f''_{x_2x_2}(x_{10}, x_{20}) - (f''_{x_1x_2}(x_{10}, x_{20}))^2 > 0$$

erfüllt sind.

Sofern $f''_{x_1x_1}(x_{10}, x_{20}) < 0$ ist, handelt es sich um ein **lokales Maximum**. Ist $f''_{x_1x_1}(x_{10}, x_{20}) > 0$, liegt ein **lokales Minimum** vor.

Beispiel:

$$f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$$

- $\frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_1} = 0$
- $\frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_2} = 0$
- $\frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_1^2} \cdot \frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_2^2} - \frac{\partial^2 f(x_1, x_2)}{\partial x_1 \partial x_2} > 0$

Gradientenvektor und Hesse-Matrix

$$\frac{\partial f}{\partial x_i} = \frac{\partial}{\partial x_i} f = f'_{x_i}.$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\frac{\partial f}{\partial x_i} \right) (x_1, x_2, \dots, x_n) &= \frac{\partial^2}{\partial x_j \partial x_i} f(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ &= \frac{\partial^2 f(x_1, x_2, \dots, x_n)}{\partial x_j \partial x_i} \\ &= f''_{x_i x_j} (x_1, x_2, \dots, x_n). \end{aligned}$$

Gradientenvektor

Partielle Ableitungen 1. Ordnung

$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x_1} f(x) \\ \vdots \\ \frac{\partial}{\partial x_n} f(x) \end{pmatrix}$$

Hesse-Matrix

Partielle Ableitungen 2. Ordnung

$$\nabla(\nabla f(x)) = H_f(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x_1} \frac{\partial}{\partial x_1} f(x) & \dots & \frac{\partial}{\partial x_1} \frac{\partial}{\partial x_n} f(x) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial}{\partial x_n} \frac{\partial}{\partial x_1} f(x) & \dots & \frac{\partial}{\partial x_n} \frac{\partial}{\partial x_n} f(x) \end{pmatrix}$$

- Motivation / Einleitung
- Funktionen mehrerer Veränderlicher
- Partielle Ableitungen
- **Lineare Algebra**

Vektoren und Matrizen

Tabellen

	Produkt 1	Produkt 2	Produkt 3	Produkt 4
Kunde 1	20	300	10	100
Kunde 2	55	80	0	210
Kunde 3	0	1000	70	350

Matrizen

mxn

$$\begin{pmatrix} 20 & 300 & 10 & 100 \\ 55 & 80 & 0 & 210 \\ 0 & 1000 & 70 & 350 \end{pmatrix}$$

Zeilenvektor Spaltenvektor
1xn mx1

$$(10; 4; 6; 2) \quad \text{bzw.} \quad \begin{pmatrix} 10 \\ 4 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Quadratische
Matrix

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -4 \\ 3 & 12 & -2 \\ -4 & -2 & 5 \end{pmatrix}.$$

Obere (untere)
Dreiecksmatrix

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 & 10 & -5 \\ 0 & 4 & -3 & 9 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 11 \end{pmatrix}$$

Diagonalmatrix

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Einheitsmatrix

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Transponieren

$$\begin{pmatrix} 20 & 300 & 10 & 100 \\ 55 & 80 & 0 & 210 \\ 0 & 1000 & 70 & 350 \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} 20 & 55 & 0 \\ 300 & 80 & 1000 \\ 10 & 0 & 70 \\ 100 & 210 & 350 \end{pmatrix}$$

- Addieren

- Multiplizieren mit Skalar

$$\begin{pmatrix} 20 & 300 & 10 & 100 \\ 55 & 80 & 0 & 210 \\ 0 & 1000 & 70 & 350 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 16 & 240 & 8 & 80 \\ 44 & 64 & 0 & 168 \\ 0 & 800 & 56 & 280 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 36 & 540 & 18 & 180 \\ 99 & 144 & 0 & 378 \\ 0 & 1800 & 126 & 630 \end{pmatrix}$$

$$0,2 \cdot \begin{pmatrix} 20 & 300 & 10 & 100 \\ 55 & 80 & 0 & 210 \\ 0 & 1000 & 70 & 350 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 60 & 2 & 20 \\ 11 & 16 & 0 & 42 \\ 0 & 200 & 14 & 70 \end{pmatrix}$$

- Matrix mal Vektor

Richtung →

$$\begin{pmatrix} 20 & 300 & 10 & 100 \\ 55 & 80 & 0 & 210 \\ 0 & 1000 & 70 & 350 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 10 \\ 4 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} \downarrow \text{Richtung}$$

$$= \begin{pmatrix} 1660 \\ 1290 \\ 5120 \end{pmatrix} \quad (3 \times 4) \cdot (4 \times 1) = (3 \times 1)$$

$A \cdot B = C$					0	4	6
					-1	2	-2
					3	4	1
					-4	7	0
					1	-2	6
1	-0,5	0	1,5	-2	-7,5	$c_{1,2}$	-5
6	4	-2	1	0	-14	31	26
0,5	3	-1	-3	10	$c_{3,1}$	-37	56
2	2	-6	1	4	-20	-13	$c_{3,3}$

$$(4 \times 5) \cdot (5 \times 3) = (4 \times 3)$$

Inverse einer Matrix

- Inverse

$$(X^{-1})X = E = X(X^{-1})$$

- Lineares Gleichungssystem
Gauß-Verfahren

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 3000 & 2500 & 1 & 0 \\ 7500 & 1300 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

- Ziel & Ergebnis

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & X_{11}^{-1} & X_{12}^{-1} \\ 0 & 1 & X_{21}^{-1} & X_{22}^{-1} \end{array} \right)$$

- Lösung

$$X^{-1} = \begin{pmatrix} X_{11}^{-1} & X_{12}^{-1} \\ X_{21}^{-1} & X_{22}^{-1} \end{pmatrix}$$

- Probe

$$(X^{-1})X =$$

Lineare Gleichungssysteme und Inverse

- Lineares Gleichungssystem
Gauß-Verfahren

- Kurzschreibweise
$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & 4 \\ 4 & 6 & 5 \\ 2 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

- Rechenoperationen

$$\begin{array}{ccc|c} 2 & 2 & 4 & 2 \\ 4 & 6 & 5 & 2 \\ 2 & 3 & 3 & 4 \end{array}$$

- Ziel und Ergebnis

- Lösung:

- Vertauschen zweier Zeilen,
- Multiplizieren einer Zeile mit einer Zahl ungleich null,
- Addition einer Zeile zu einer anderen Zeile.

$$\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & -19 \\ 0 & 1 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -19 \\ 8 \\ 6 \end{pmatrix}$$

- Inverse

$$(A^{-1})A = E = A(A^{-1})$$

- Lineares Gleichungssystem
Gauß-Verfahren

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 2 & 1 & 1 & 0 \\ -4 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

- Ziel & Ergebnis

- Lösung und Probe

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & \frac{3}{10} & -\frac{1}{10} \\ 0 & 1 & \frac{2}{5} & \frac{1}{5} \end{array} \right)$$

- LGS mittels Inverser

$$A^{-1} \cdot A = \begin{pmatrix} \frac{3}{10} & -\frac{1}{10} \\ \frac{2}{5} & \frac{1}{5} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -4 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot x = b \rightarrow A^{-1} \cdot A \cdot x = x = A^{-1} \cdot b$$

Determinanten und lineare Abhängigkeit

Matrix mit linear
unabhängigen Zeilen

$$X = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 6 & 1 \end{pmatrix}$$



Determinante ungleich Null

$$\det(X) = |X| = 3 \cdot 1 - 6 \cdot 4 = -21$$

Matrix mit linear
abhängigen Zeilen

$$Y = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 6 & 8 \end{pmatrix}$$



Determinante gleich Null

$$\det(X) = |X| = 3 \cdot 8 - 6 \cdot 4 = 0$$

Matrix mit linear
abhängigen oder
unabhängigen Zeilen?

$$Z = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 1 \\ 7 & 8 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \det(X) = |X| &= \\ &+3 \cdot (8 \cdot 1 - 0 \cdot 3) \\ &-7 \cdot (4 \cdot 1 - 0 \cdot 1) \\ &+1 \cdot (4 \cdot 3 - 8 \cdot 1) \\ &= 3 \cdot 8 - 7 \cdot 4 + 1 \cdot 4 = 0 \end{aligned}$$



Matrix mit linear
abhängigen Zeilen