1 作用

输入图片，通过各个命令可以一步步做到三维重构（点云+密集构建）

作者主页：<https://www.gcc.tu-darmstadt.de/home/proj/mve/>

2 构建：

可以从网址：

<https://www.gcc.tu-darmstadt.de/home/proj/mve/>

中找到windows的二进制构建文件

同样的如果是Linux可以从<https://github.com/simonfuhrmann/mve>中下载并编译。

3使用：

教程具体看：<https://blog.csdn.net/Zhangwellyear/article/details/79951715>

我也下了该网页为pdf，在此文件的同级目录下。

3.1umve

此为图形化界面，但是没有见到说明，暂时不知道该怎么用

3.2 命令行

首先需要添加环境变量

然后依次按以下步骤走

1. 整理数据集

makescene -i der\_hass-20140923 der\_hass

-i后两个为图片来源文件夹以及数据集建立文件夹（可以没有）

1. 抽取特征点与匹配（时间最长）

sfmrecon der\_hass

3、深度建立

dmrecon -s2 der\_hass

4、点云构建

scene2pset -F2 der\_hass der\_hass/pset-L2.ply

5、表面重建

fssrecon der\_hass/pset-L2.ply der\_hass/surface-L2.ply

6、清洁输出网格

meshclean -t10 der\_hass/surface-L2.ply der\_hass/surface-L2-clean.ply

注：

如果想要将输出写到log文件中，可以使用：

Windows

…… >xxx\_log.txt