17.08.18

**Phaser**

Es gibt diverse Gameframeworks:

<https://html5gameengine.com>

Phaser:

<http://phaser.io/>

Ist ein Spieleframework, das viele Funktionen festgelegt hat …  
Es arbeitet mit Spritesheets, die ganze Bewegungsabläufe festgelegt haben und Timemaps, die Landschaften haben und Elemente …  
Man kann sie sich zusammenpacken …  
Es gibt Programme, die Timemaps erstellen, die Positionen festlegen und dann via JSON die Positionen auslesen …  
Es gibt auch Sprites für Sounds … <http://phaser.io/examples/v2/category/audio>