HTML

* Doctype作用？严格模式与混杂模式如何区分？它们有何意义?
* HTML5 为什么只需要写 <!DOCTYPE HTML>？
* 行内元素有哪些？块级元素有哪些？ 空(void)元素有那些？
* 页面导入样式时，使用link和@import有什么区别？
* 介绍一下你对浏览器内核的理解？
* 常见的浏览器内核有哪些？
* html5有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML 和 HTML5？
* 简述一下你对HTML语义化的理解？
* HTML5的离线储存怎么使用，工作原理能不能解释一下？
* 浏览器是怎么对HTML5的离线储存资源进行管理和加载的呢？
* 请描述一下 cookies，sessionStorage 和 localStorage 的区别？
* iframe有那些缺点？
* Label的作用是什么？是怎么用的？（加 for 或 包裹）
* HTML5的form如何关闭自动完成功能？
* 如何实现浏览器内多个标签页之间的通信? (阿里)
* webSocket如何兼容低浏览器？(阿里)
* 页面可见性（Page Visibility）API 可以有哪些用途？
* 如何在页面上实现一个圆形的可点击区域？
* 实现不使用 border 画出1px高的线，在不同浏览器的Quirksmode和CSSCompat模式下都能保持同一效果。
* 网页验证码是干嘛的，是为了解决什么安全问题？
* tite与h1的区别、b与strong的区别、i与em的区别？

## CSS

* 介绍一下标准的CSS的盒子模型？与低版本IE的盒子模型有什么不同的？
* CSS选择符有哪些？哪些属性可以继承？
* CSS优先级算法如何计算？
* CSS3新增伪类有那些？
* 如何居中div？如何居中一个浮动元素？如何让绝对定位的div居中？
* display有哪些值？说明他们的作用。
* position的值relative和absolute定位原点是？
* CSS3有哪些新特性？
* 请解释一下CSS3的Flexbox（弹性盒布局模型）,以及适用场景？
* 用纯CSS创建一个三角形的原理是什么？
* 一个满屏 品 字布局 如何设计?
* 常见兼容性问题？
* li与li之间有看不见的空白间隔是什么原因引起的？有什么解决办法？
* 经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？原因，解决方法是什么，常用hack的技巧 ？
* 为什么要初始化CSS样式。
* absolute的containing block计算方式跟正常流有什么不同？
* CSS里的visibility属性有个collapse属性值是干嘛用的？在不同浏览器下以后什么区别？
* position跟display、margin collapse、overflow、float这些特性相互叠加后会怎么样？
* 对BFC规范(块级格式化上下文：block formatting context)的理解？
* CSS权重优先级是如何计算的？
* 请解释一下为什么会出现浮动和什么时候需要清除浮动？清除浮动的方式
* 移动端的布局用过媒体查询吗？
* 使用 CSS 预处理器吗？喜欢那个？
* CSS优化、提高性能的方法有哪些？
* 浏览器是怎样解析CSS选择器的？
* 在网页中的应该使用奇数还是偶数的字体？为什么呢？
* margin和padding分别适合什么场景使用？
* 抽离样式模块怎么写，说出思路，有无实践经验？[阿里航旅的面试题]
* 元素竖向的百分比设定是相对于容器的高度吗？
* 全屏滚动的原理是什么？用到了CSS的那些属性？
* 什么是响应式设计？响应式设计的基本原理是什么？如何兼容低版本的IE？
* 视差滚动效果，如何给每页做不同的动画？（回到顶部，向下滑动要再次出现，和只出现一次分别怎么做？）
* ::before 和 :after中双冒号和单冒号 有什么区别？解释一下这2个伪元素的作用。
* 如何修改chrome记住密码后自动填充表单的黄色背景 ？
* 你对line-height是如何理解的？
* 设置元素浮动后，该元素的display值是多少？（自动变成display:block）
* 怎么让Chrome支持小于12px 的文字？
* 让页面里的字体变清晰，变细用CSS怎么做？（-webkit-font-smoothing: antialiased;）
* font-style属性可以让它赋值为“oblique” oblique是什么意思？
* position:fixed;在android下无效怎么处理？
* 如果需要手动写动画，你认为最小时间间隔是多久，为什么？（阿里）
* display:inline-block 什么时候会显示间隙？(携程)
* overflow: scroll时不能平滑滚动的问题怎么处理？
* 有一个高度自适应的div，里面有两个div，一个高度100px，希望另一个填满剩下的高度。
* png、jpg、gif 这些图片格式解释一下，分别什么时候用。有没有了解过webp？
* 什么是Cookie 隔离？（或者说：请求资源的时候不要让它带cookie怎么做）
* style标签写在body后与body前有什么区别？

## JavaScript

* 介绍JavaScript的基本数据类型。
* 说说写JavaScript的基本规范？
* JavaScript原型，原型链 ? 有什么特点？
* JavaScript有几种类型的值？（堆：原始数据类型和 栈：引用数据类型），你能画一下他们的内存图吗？
* Javascript如何实现继承？
* Javascript创建对象的几种方式？
* Javascript作用链域?
* 谈谈This对象的理解。
* eval是做什么的？
* 什么是window对象? 什么是document对象?
* null，undefined的区别？
* 写一个通用的事件侦听器函数(机试题)。
* ["1", "2", "3"].map(parseInt) 答案是多少？
* 关于事件，IE与火狐的事件机制有什么区别？ 如何阻止冒泡？
* 什么是闭包（closure），为什么要用它？
* javascript 代码中的"use strict";是什么意思 ? 使用它区别是什么？
* 如何判断一个对象是否属于某个类？
* new操作符具体干了什么呢?
* 用原生JavaScript的实现过什么功能吗？
* Javascript中，有一个函数，执行时对象查找时，永远不会去查找原型，这个函数是？
* 对JSON的了解？
* [].forEach.call($$("\*"),function(a){ a.style.outline="1px solid #"+(~~(Math.random()\*(1<<24))).toString(16) }) 能解释一下这段代码的意思吗？
* js延迟加载的方式有哪些？
* Ajax 是什么? 如何创建一个Ajax？
* 同步和异步的区别?
* 如何解决跨域问题?
* 页面编码和被请求的资源编码如果不一致如何处理？
* 模块化开发怎么做？
* AMD（Modules/Asynchronous-Definition）、CMD（Common Module Definition）规范区别？
* requireJS的核心原理是什么？（如何动态加载的？如何避免多次加载的？如何 缓存的？）
* 让你自己设计实现一个requireJS，你会怎么做？
* 谈一谈你对ECMAScript6的了解？
* ECMAScript6 怎么写class么，为什么会出现class这种东西?
* 异步加载的方式有哪些？
* documen.write和 innerHTML的区别?
* DOM操作——怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点?
* .call() 和 .apply() 的含义和区别？
* 数组和对象有哪些原生方法，列举一下？
* JS 怎么实现一个类。怎么实例化这个类
* JavaScript中的作用域与变量声明提升？
* 如何编写高性能的Javascript？
* 那些操作会造成内存泄漏？
* JQuery的源码看过吗？能不能简单概况一下它的实现原理？
* jQuery.fn的init方法返回的this指的是什么对象？为什么要返回this？
* jquery中如何将数组转化为json字符串，然后再转化回来？
* jQuery 的属性拷贝(extend)的实现原理是什么，如何实现深拷贝？
* jquery.extend 与 jquery.fn.extend的区别？
* jQuery 的队列是如何实现的？队列可以用在哪些地方？
* 谈一下Jquery中的bind(),live(),delegate(),on()的区别？
* JQuery一个对象可以同时绑定多个事件，这是如何实现的？
* 是否知道自定义事件。jQuery里的fire函数是什么意思，什么时候用？
* jQuery 是通过哪个方法和 Sizzle 选择器结合的？（jQuery.fn.find()进入Sizzle）
* 针对 jQuery性能的优化方法？
* Jquery与jQuery UI有啥区别？
* JQuery的源码看过吗？能不能简单说一下它的实现原理？
* jquery 中如何将数组转化为json字符串，然后再转化回来？
* jQuery和Zepto的区别？各自的使用场景？
* 针对 jQuery 的优化方法？
* Zepto的点透问题如何解决？
* jQueryUI如何自定义组件?
* 需求：实现一个页面操作不会整页刷新的网站，并且能在浏览器前进、后退时正确响应。给出你的技术实现方案？
* 如何判断当前脚本运行在浏览器还是node环境中？（阿里）
* 移动端最小触控区域是多大？
* jQuery 的 slideUp动画 ，如果目标元素是被外部事件驱动, 当鼠标快速地连续触发外部元素事件, 动画会滞后的反复执行，该如何处理呢?
* 把 Script 标签 放在页面的最底部的body封闭之前 和封闭之后有什么区别？浏览器会如何解析它们？
* 移动端的点击事件的有延迟，时间是多久，为什么会有？ 怎么解决这个延时？（click 有 300ms 延迟,为了实现safari的双击事件的设计，浏览器要知道你是不是要双击操作。）
* 知道各种JS框架(Angular, Backbone, Ember, React, Meteor, Knockout...)么? 能讲出他们各自的优点和缺点么?
* Underscore 对哪些 JS 原生对象进行了扩展以及提供了哪些好用的函数方法？
* 解释JavaScript中的作用域与变量声明提升？
* 那些操作会造成内存泄漏？
* JQuery一个对象可以同时绑定多个事件，这是如何实现的？
* Node.js的适用场景？
* (如果会用node)知道route, middleware, cluster, nodemon, pm2, server-side rendering么?
* 解释一下 Backbone 的 MVC 实现方式？
* 什么是“前端路由”?什么时候适合使用“前端路由”? “前端路由”有哪些优点和缺点?
* 知道什么是webkit么? 知道怎么用浏览器的各种工具来调试和debug代码么?
* 如何测试前端代码么? 知道BDD, TDD, Unit Test么? 知道怎么测试你的前端工程么(mocha, sinon, jasmin, qUnit..)?
* 前端templating(Mustache, underscore, handlebars)是干嘛的, 怎么用?
* 简述一下 Handlebars 的基本用法？
* 简述一下 Handlerbars 的对模板的基本处理流程， 如何编译的？如何缓存的？
* 用js实现千位分隔符?(来源：[前端农民工](http://div.io/topic/744)，提示：正则+replace)
* 检测浏览器版本版本有哪些方式？
* 我们给一个dom同时绑定两个点击事件，一个用捕获，一个用冒泡，你来说下会执行几次事件，然后会先执行冒泡还是捕获

## 其他问题

* 原来公司工作流程是怎么样的，如何与其他人协作的？如何夸部门合作的？
* 你遇到过比较难的技术问题是？你是如何解决的？
* 设计模式 知道什么是singleton, factory, strategy, decrator么?
* 常使用的库有哪些？常用的前端开发工具？开发过什么应用或组件？
* 页面重构怎么操作？
* 列举IE与其他浏览器不一样的特性？
* 99%的网站都需要被重构是那本书上写的？
* 什么叫优雅降级和渐进增强？
* 是否了解公钥加密和私钥加密。
* WEB应用从服务器主动推送Data到客户端有那些方式？
* 对Node的优点和缺点提出了自己的看法？
* 你有用过哪些前端性能优化的方法？
* http状态码有那些？分别代表是什么意思？
* 一个页面从输入 URL 到页面加载显示完成，这个过程中都发生了什么？（流程说的越详细越好）
* 部分地区用户反应网站很卡，请问有哪些可能性的原因，以及解决方法？
* 从打开app到刷新出内容，整个过程中都发生了什么，如果感觉慢，怎么定位问题，怎么解决?
* 除了前端以外还了解什么其它技术么？你最最厉害的技能是什么？
* 你用的得心应手用的熟练地编辑器&开发环境是什么样子？
* 对前端界面工程师这个职位是怎么样理解的？它的前景会怎么样？
* 你怎么看待Web App 、hybrid App、Native App？
* 你移动端前端开发的理解？（和 Web 前端开发的主要区别是什么？）
* 你对加班的看法？
* 平时如何管理你的项目？
* 说说最近最流行的一些东西吧？常去哪些网站？
* 如何设计突发大规模并发架构？
* 说说最近最流行的一些东西吧？常去哪些网站？
* 是否了解开源的工具 bower、npm、yeoman、grunt、gulp，一个 npm 的包里的 package.json 具备的必要的字段都有哪些？（名称、版本号，依赖）
* 每个模块的代码结构都应该比较简单，且每个模块之间的关系也应该非常清晰，随着功能和迭代次数越来越多，你会如何去保持这个状态的？
* Git知道branch, diff, merge么?
* 如何设计突发大规模并发架构？
* 当团队人手不足，把功能代码写完已经需要加班的情况下，你会做前端代码的测试吗？
* 说说最近最流行的一些东西吧？平时常去哪些网站？
* 知道什么是SEO并且怎么优化么? 知道各种meta data的含义么?
* 移动端（Android IOS）怎么做好用户体验?
* 简单描述一下你做过的移动APP项目研发流程？
* 你在现在的团队处于什么样的角色，起到了什么明显的作用？
* 你认为怎样才是全端工程师（Full Stack developer）？
* 介绍一个你最得意的作品吧？
* 你有自己的技术博客吗，用了哪些技术？
* 对前端安全有什么看法？
* 是否了解Web注入攻击，说下原理，最常见的两种攻击（XSS 和 CSRF）了解到什么程度？
* 项目中遇到国哪些印象深刻的技术难题，具体是什么问题，怎么解决？。
* 最近在学什么东西？
* 你的优点是什么？缺点是什么？
* 如何管理前端团队?
* 最近在学什么？能谈谈你未来3，5年给自己的规划吗？

## 前端学习网站推荐

1. 极客标签： http://www.gbtags.com/

2. 码农周刊： http://weekly.manong.io/issues/

3. 前端周刊： http://www.feweekly.com/issues

4. 慕课网： http://www.imooc.com/

5. div.io： http://div.io

6. Hacker News： https://news.ycombinator.com/news

7. InfoQ： http://www.infoq.com/

8. w3cplus： http://www.w3cplus.com/

9. Stack Overflow： http://stackoverflow.com/

10.w3school： http://www.w3school.com.cn/

11.mozilla： https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/

<http://markyun.github.io/2015/Front-end-Developer-Questions/>

问题答案： [给力]   
<https://github.com/markyun/My-blog/tree/master/Front-end-Developer-Questions/Questions-and-Answers>

## 工作改进

**1.用node构建一个本地性能数据分析测试工具**

why：现在线上的前端页面性能分析有应用性能管理平台，但是本地在做前端性能优化时，没有足够多客观的数据证明性能优化的程度，仅靠浏览器刷新查看少量的数据，判断的误差较大。

How: 利用node搭建本地服务器，等页面优化完成后，进行高并发测试，收集window.performance相关性能数据，并发送到本地服务器。生成文件，可对文件进行对比分析，得出较为客观的结论。

**2.利用mocha等测试框架写出活动模板的测试用例**

Why: 活动模板的优化会持续进行，每改一次，需要QA重新回归一遍所有的模板，工作量巨大，时间耗费较长。开发自己写测试用例，跑通后可以节省QA测试的时间。

How: 熟悉mocha测试框架，搭配should等测试断言库，写出活动模板的测试用例。主要分两块，模板UI和模板逻辑。需要等开发的测试用例通过后再提交测试。后续可以慢慢考虑给自己的任务写测试用例，避免逻辑上的一些漏洞。

**3.活动模板样式的模块化**

Why：活动模板的样式依赖较多，样式相互嵌套，样式名不规范，样式漏洞较多。

How: 每个模板的样式抽离出来，不同模块间的样式互不影响。相同模块的样式从基类上继承扩展。如果模块样式公用频繁，则提取到全站的模块样式里。全站模块样式的合理组织。

**4.活动模板从数据输入到输出的整个体系架构**

了解整个活动模板的系统架构。画出流程图。

**5.活动模板静态化的流程图**

活动模板静态化的整个流程，缓存是如何利用的，原理搞清楚。画出流程图。