

# TUGAS PRAKTIKUM 4

## No 1

Pastikan setiap kode yang dibuat menerapkan prinsip Encapsulation!

Disediakan template kode awal seperti berikut ini:

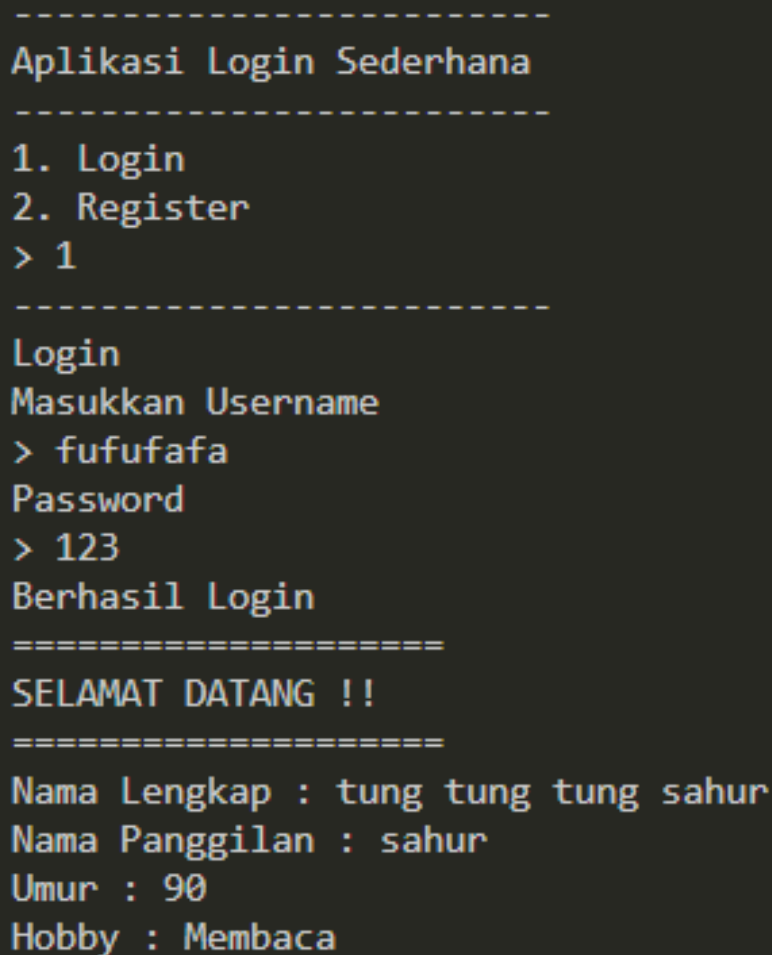
<https://github.com/PeterChen712/Tugas-Praktikum-4>

Lengkapi Bagian **11 TODO** yang tersedia.

Sampai programnya dapat berjalan seperti berikut:

```
Aplikasi Login Sederhana
-----
1. Login
2. Register
> 2
-----
REGISTER
Username
> fufufafa
Password
> 123
Nama Lengkap
> tung tung tung sahur
Umur
> 90
Hobby
> Membaca
-----
Berhasil Membuat User Baru!!
-----
```

```
-----  
Aplikasi Login Sederhana  
-----  
1. Login  
2. Register  
> 1  
-----  
Login  
Masukkan Username  
> fufufafa  
Password  
> 123  
Berhasil Login  
=====
```



```
SELAMAT DATANG !!  
=====
```

Nama Lengkap : tung tung tung sahur  
Nama Panggilan : sahur  
Umur : 90  
Hobby : Membaca

Setelah menyelesaikan semua TODO sebenarnya masih terdapat banyak kekurangan dari program ini yang tentu saja rentan terhadap bug.

Jadi, yang **ingin latihan** silahkan perbaiki atau tambahkan beberapa fitur berikut :

1. Input ulang atau tampilkan error saat input tidak tepat di semua bagian inputan dengan scanner
2. Saat pembuatan user, jika salah satu field seperti username, password, dll isinya kosong maka akan diminta input ulang atau bisa juga tampilkan error.
3. Handle saat membuat akun baru namun ternyata username sudah digunakan salah satu User yang ada di `ArrayList<User>`, maka akan diminta input ulang
4. Handle saat password < 8 karakter, maka akan diminta input ulang
5. Fitur tambahan, sesuai kreativitas masing-masing.

## **No 2.**

Karena MATERI ini konsepnya lebih ke arah penerapan dan kreativitas, jadi untuk no 2 akan diberikan oleh asisten masing-masing saat asistensi. Tugasnya akan berupa live coding, atau bekerja ditempat dipandu oleh asisten masing-masing.

**SEMANGAT!!!**