

10 月 18 日



# Contents

<b>1</b>	<b>直线和圆的方程</b>	<b>5</b>
1.1	倾斜角和斜率 . . . . .	5
1.2	直线方程 . . . . .	5
1.2.1	点斜式 . . . . .	5
1.2.2	两点式 . . . . .	6
1.2.3	一般式 . . . . .	6
1.3	直线交点坐标和距离公式 . . . . .	7
1.3.1	直线交点坐标 . . . . .	7
1.3.2	距离公式 . . . . .	7
1.4	圆的方程 . . . . .	8
1.5	直线与圆、圆与圆的位置关系 . . . . .	9



# Chapter 1

## 直线和圆的方程

### 1.1 倾斜角和斜率

**定义 1.1.1.**  $x$  轴正向和直线  $l$  向上的方向之间所成的角  $\alpha$  叫做直线的**倾斜角**，倾斜角的正切值叫做直线的**斜率**。

任取直线上不相等的两点  $P_1(x_1, y_1), P_2(x_2, y_2)$ ，则斜率

$$k = \tan \alpha = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2}$$

**命题 1.1.1.**  $l_1, l_2$  是两条不同的直线，斜率分别为  $k_1, k_2$ ，则

1.  $l_1 \parallel l_2 \iff k_1 = k_2$
2.  $l_1 \perp l_2 \iff k_1 k_2 = -1$

**证明**

1. 若  $l_1 \parallel l_2$ ，则二者倾斜角相等，即  $\alpha_1 = \alpha_2$ ，因此  $k_1 = k_2$
2. 若  $l_1 \perp l_2$ ，则二者倾斜角相差  $\frac{\pi}{2}$ ，因此  $k_1 = -\frac{1}{k_2}$

### 1.2 直线方程

#### 1.2.1 点斜式

直线  $l$  经过  $P_0(x_0, y_0)$ ，斜率为  $k$ ，则直线方程

$$y - y_0 = k(x - x_0)$$

称为点斜式方程。

倾斜角  $\frac{\pi}{2}$  的直线的斜率不存在，因此不能用点斜式方程表示，此时表示为

$$l: x = x_0$$

若  $x_0 = 0$ ，即  $l$  经过  $P_0(0, y_0)$ ，此时点斜式方程为

$$y = kx + y_0$$

$y$  轴和直线  $l$  的交点的纵坐标叫做直线  $l$  在  $y$  轴上的截距，上述形式的方程称为斜截式方程，是点斜式的一个特例。

### 1.2.2 两点式

直线  $l$  经过不相等的两点  $P_1(x_1, y_1), P_2(x_2, y_2)$ ，则直线的方程

1. 当  $x_1 = x_2$  时，直线方程为  $x = x_1$

2. 当  $x_1 \neq x_2$  时，直线方程为

$$y - y_1 = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}(x - x_1)$$

特别地，当  $y_1 \neq y_2$  时，方程为

$$\frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1}$$

称为两点式方程。

### 1.2.3 一般式

**命题 1.2.1.** 任意关于  $x, y$  的二元一次方程的图像都是直线；反之，任意直线的方程都是关于  $x, y$  的二元一次方程

**证明** 对直线  $l$ ，当斜率存在时，记其方程

$$y = k(x - x_0) + y_0$$

是关于  $x, y$  的二元一次方程。当斜率不存在时，方程

$$x = x_0$$

是关于  $x, y$  的二元一次方程。

对任意关于  $x, y$  的二元一次方程

$$Ax + By + C = 0$$

其中  $A, B$  不全为 0, 则  $B \neq 0$  时, 方程可化为

$$y = -\frac{A}{B}x - \frac{C}{B}$$

表示过  $\left(0, -\frac{C}{B}\right)$ , 斜率为  $-\frac{A}{B}$  的直线。当  $B = 0$  时, 方程可化为

$$x = -\frac{C}{A}$$

表示过  $\left(-\frac{C}{A}, 0\right)$  垂直  $x$  轴的直线。

把  $Ax + By + C = 0 (A^2 + B^2 \neq 0)$  叫做直线的一般式方程。

## 1.3 直线交点坐标和距离公式

### 1.3.1 直线交点坐标

两条直线  $l_1, l_2$  的交点坐标即两条直线方程组的解。

### 1.3.2 距离公式

**命题 1.3.1.** 直线  $l$  的一般式方程  $ax + by + c = 0$ , 点  $P(x_0, y_0)$ , 则点  $P$  到直线  $l$  的距离为

$$d = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

**证明** 若  $a = 0$ , 则直线  $l: y = -\frac{c}{b}$  平行  $x$  轴, 此时  $P$  到  $l$  的距离即

$$d = \left| y_0 + \frac{c}{b} \right|$$

代入  $a = 0$ , 形式和要证的方程相同。

若  $b = 0$ , 则直线  $l: x = -\frac{c}{a}$  平行  $y$  轴, 此时  $P$  到  $l$  的距离即

$$d = \left| x_0 + \frac{c}{a} \right|$$

代入  $b = 0$ , 形式和要证的方程相同。

若  $a, b \neq 0$ , 过  $P$  点作垂直  $x$  轴的直线, 与  $l$  交于  $Q$ , 则  $Q$  点坐标为  $\left(x_0, -\frac{ax_0 + c}{b}\right)$ , 作  $P$  到  $l$  的垂线, 垂足记为  $H$ , 则

$$\angle QPH = \alpha \vee \angle QPH = \pi - \alpha$$

其中  $\alpha$  是直线  $l$  的倾斜角, 于是

$$|\tan \alpha| = |\tan \angle QPH| = \left|\frac{a}{b}\right|$$

$\tan \alpha = \tan \angle QPH = -\frac{a}{b}$ , 此时  $P$  到直线  $l$  的距离即  $|PH|$ , 于是

$$\begin{aligned} |PH| &= |PQ| \cos \angle QPH = |PQ| \cdot \sqrt{\frac{1}{\tan^2 \alpha + 1}} \\ &= \left|y_0 + \frac{ax_0 + c}{b}\right| \cdot \sqrt{\frac{b^2}{a^2 + b^2}} \\ &= \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}} \end{aligned}$$

证毕。

**推论 1.3.1.** 两条平行直线  $l_1, l_2$  的方程分别为

$$\begin{cases} l_1 : Ax + By + C_1 = 0 \\ l_2 : Ax + By + C_2 = 0 \end{cases}$$

则两直线之间的距离为

$$d = \frac{|C_1 - C_2|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

## 1.4 圆的方程

⊙ $A$  圆心坐标  $A(a, b)$ , 半径  $R$ , 则圆的方程为

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$$

称为圆的标准方程。

$$x^2 + y^2 + Dx + Ey + F = 0$$

称为圆的一般方程, 配方得到

$$\left(x + \frac{D}{2}\right)^2 + \left(y + \frac{E}{2}\right)^2 = \frac{D^2 + E^2}{4} - F$$

因此当  $D^2 + E^2 - 4F > 0$  时, 该方程的图像是  $\left(-\frac{D}{2}, -\frac{E}{2}\right)$  为圆心,  $\sqrt{\frac{D^2 + E^2 - 4F}{4}}$  为半径的圆。



## 1.5 直线与圆、圆与圆的位置关系

记圆心到直线的距离为  $d$ ，圆的半径为  $R$ ，直线和圆的位置关系

1. 相交  $\iff$  有两个公共点  $\iff d < R$
2. 相切  $\iff$  恰有一个公共点  $\iff d = R$
3. 相离  $\iff$  没有公共点  $\iff d > R$

记两圆的半径分别为  $r, R$ ，圆心之间的距离为  $d$ ，则两圆的位置关系

1. 相交  $\iff$  有两个公共点  $\iff |r - R| < d < r + R$
2. 相切  $\iff$  恰有一个公共点  $\iff d = |r - R| \vee d = r + R$
3. 相离  $\iff$  没有公共点  $\iff d < |r - R| \vee d > r + R$