

## НАЗВАНИЕ

MiniLibX - простая библиотека интерфейса X-Window для студентов Epitech

## СИНОПСИС

```
#include <mlx.h>
```

```
Void    *mlx_init ();
```

## ОПИСАНИЕ

MiniLibX - это простой способ создания графического программного обеспечения без каких-либо знаний в области программирования X-Window. Он обеспечивает простое создание окон, инструмент для рисования, управление изображениями и основными событиями.

## X-WINDOW КОНЦЕПЦИЯ

X-Window - это сетевая графическая система для Unix. Он основан на двух основных частях: с одной стороны, ваше программное обеспечение хочет нарисовать что-то на экране и / или получить ввод с клавиатуры и мыши. С другой стороны, X-Server управляет экраном, клавиатурой и мышью (его часто называют «дисплеем»). Между этими двумя объектами должно быть установлено сетевое соединение для отправки заказов на рисование (от программного обеспечения на X-Server и событий клавиатуры / мыши (от X-Server к программному обеспечению)).

## ПОДКЛЮЧАЕМЫЙ ФАЙЛ

mlx.h должен быть включен для правильного использования MiniLibX API. Он содержит только прототипы функций, структура не требуется.

## БИБЛИОТЕЧНЫЕ ФУНКЦИИ

Прежде всего, вам нужно инициализировать соединение между вашим программным обеспечением и дисплеем. Как только это соединение будет установлено, вы сможете использовать другие функции MiniLibX для отправки сообщений X-Server, например «Я хочу нарисовать пиксель в этом окне» или «Пользователь нажал клавишу?».

Функция `mlx_init` создаст это соединение. Никаких параметров не требуется, и он вернет идентификатор `void *`, используемый для дальнейших вызовов подпрограмм библиотеки.

Все остальные функции MiniLibX описаны на следующих страницах руководства:

`mlx_new_window`: управлять окнами

`mlx_pixel_put`: нарисовать внутри окна

`mlx_new_image`: манипулировать изображениями

`mlx_loop`: обрабатывать события клавиатуры или мыши

## ССЫЛКИ MiniLibX

Чтобы использовать функции MiniLibX, вам необходимо связать свое программное обеспечение с несколькими библиотеками, включая саму библиотеку MiniLibX. Для этого просто добавьте следующие аргументы при связывании:

`-lmlx -lXext -lX11`

Вам также может понадобиться указать путь к этим библиотекам, используя флаг `-L`.

#### ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

Если `mlx_init ()` не может установить соединение с X-сервером, он вернет `NULL`, в противном случае в качестве идентификатора соединения возвращается ненулевой указатель.