

## НАЗВАНИЕ

MiniLibX - Управление окнами

## СИНОПСИС

```
void    *mlx_new_window ( void *mlx_ptr, int size_x, int size_y, char *title );
```

```
int      mlx_clear_window ( void *mlx_ptr, void *win_ptr );
```

```
int      mlx_destroy_window ( void *mlx_ptr, void *win_ptr );
```

## ОПИСАНИЕ

Функция `mlx_new_window()` создает новое окно на экране, используя параметры `size_x` и `size_y` для определения его размера и заголовка в качестве текста, который должен отображаться в строке заголовка окна. Параметр `mlx_ptr` - это идентификатор соединения, возвращаемый функцией `mlx_init()`.

`mlx_new_window()` возвращает идентификатор окна `void*`, который может использоваться другими вызовами MiniLibX. Обратите внимание, что MiniLibX может обрабатывать произвольное количество отдельных окон.

`mlx_clear_window()` и `mlx_destroy_window()` соответственно очищают (черным цветом) и уничтожают данное окно. Они оба имеют одинаковые параметры: `mlx_ptr` - это идентификатор подключения экрана, а `win_ptr` - идентификатор окна.

## ВОЗВРАЩАЕМЫЕ ЗНАЧЕНИЯ

Если `mlx_new_window()` не может создать новое окно (по какой-либо причине), он вернет `NULL`, в противном случае в качестве идентификатора окна возвращается ненулевой указатель.

`mlx_clear_window` и `mlx_destroy_window` ничего не возвращают.