

GDD

CREAR TRES PERSONAJES PARA SION TOWER

RÉQUIZ INDIRA

CONSIGNA

El Desafío consiste en *crear tres personajes*, completar sus backgrounds, conexiones y motivaciones, teniendo como base lo descrito en el GDD adjunto de ejemplo. Dichos personajes deben ser el Protagonista, el Antagonista y un tercer personaje.

Los datos a incluir son:

- Lugar de nacimiento
- Familia
- Evento más importante antes de que el juego comience
- Deseo
- Arquetipo

Además, crear un avatar de cada uno con alguna de las webs presentes en el Material Complementario.

Esta actividad es individual, la entrega debe realizarse adjuntando un documento con toda la información solicitada.

PERSONAJES



SHAENA BLACKWATER

4

Edad: 23 años

Lugar de nacimiento: Ciudad de Sion

Familia: hija única de una familia acomodada de comerciantes de Sion. Su madre falleció cuando ella era joven y su padre se ha enfocado en los negocios desde entonces.

Evento más importante antes de que el juego comience:

Después de años de entrenamiento, fue aceptada como aprendiz en la torre sagrada. A pesar de su juventud, su capacidad para aprender y aplicar la magia rápidamente llamó la atención de sus maestros.

Deseo: quiere proteger la torre sagrada y a sus compañeros de cualquier amenaza externa

Arquetipo: La heroína



LILAC ANGLER

5

Edad: 25 años

Lugar de nacimiento: Un pequeño pueblo en las montañas de Sion

Familia: Elena nació en una familia de hechiceros itinerantes y viajó por todo el país desde que era joven.

Desarrolló un gran interés por la magia y aprendió todo lo que pudo de su familia

Evento más importante antes de que el juego comience:

Lilac se mudó a la ciudad de Sion para entrenar en la Torre de Sion pero fue rechazada por los magos mayores y juró destruir ese lugar y a todos sus magos.

Deseo: Lilac quiere ser reconocida como la mejor maga de Sion y no le importa quién tenga que pisotear para lograrlo

Arquetipo: La villana



YURK DAARGEN

Edad: 27 años

Lugar de nacimiento: Las Tierras Salvajes de Sion

Familia: Yurk es mitad orco y mitad humano. Su madre humana lo crió sola en las Tierras Salvajes.

Evento más importante antes de que el juego comience:

Yurk ha pasado la mayor parte de su vida en las Tierras Salvajes, luchando por sobrevivir. Recientemente, fue reclutado como guardia de la Torre en la ciudad de Sion

Deseo: quiere encontrar su lugar en el mundo y demostrar que su origen mixto no le impide ser parte de algo mayor.

Arquetipo: El forastero en busca de su identidad



ESO ES TODO...
GRACIAS!