

让 世界因为我而有不同

📁 Unity开发记录

UNITY打包EXE

By wanglin

🕒 2020年3月23日

步骤:

1. 打包

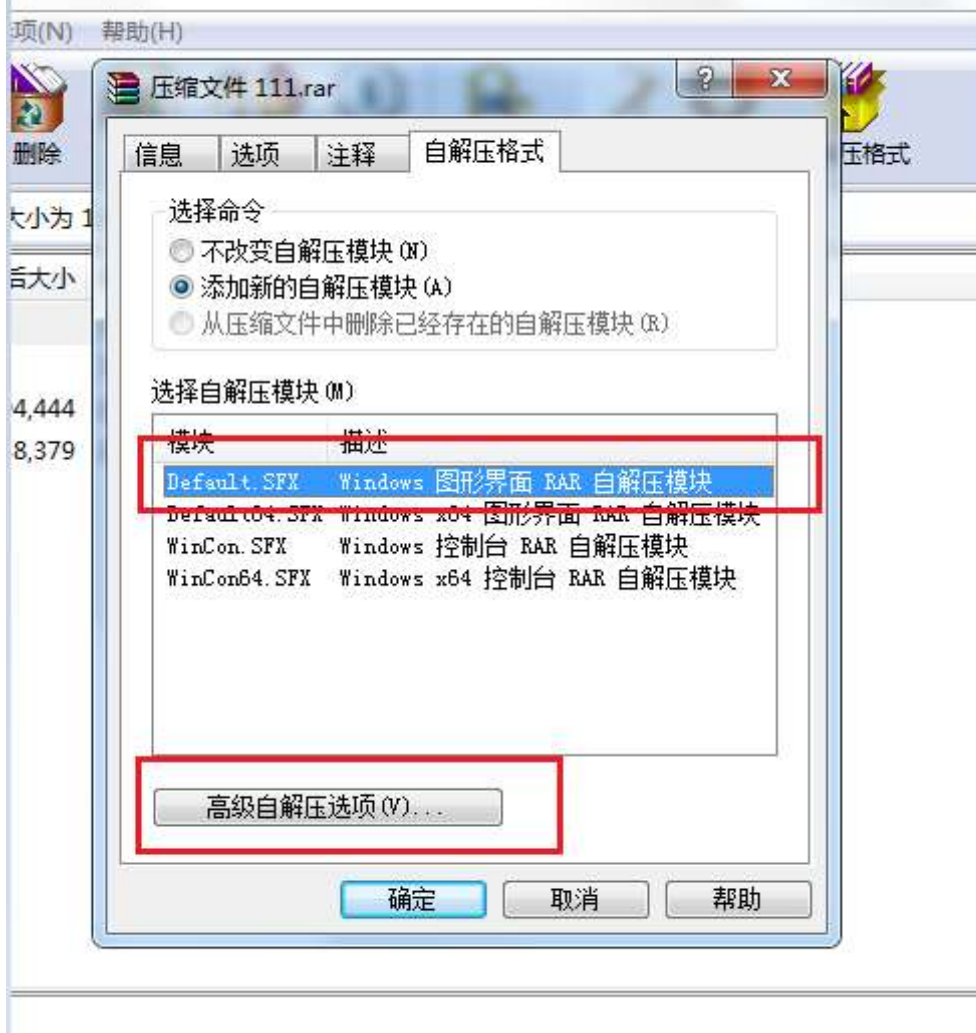
- 新建文件夹，在unity生成的exe文件全部放在该文件夹中，
- 以上三个文件打包成RAR文件，

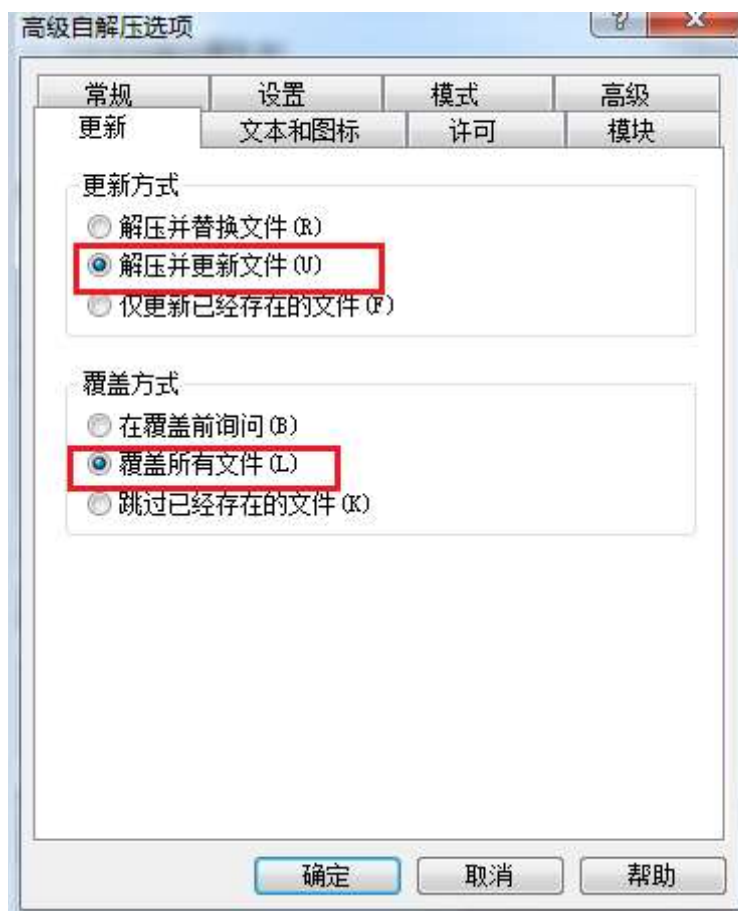
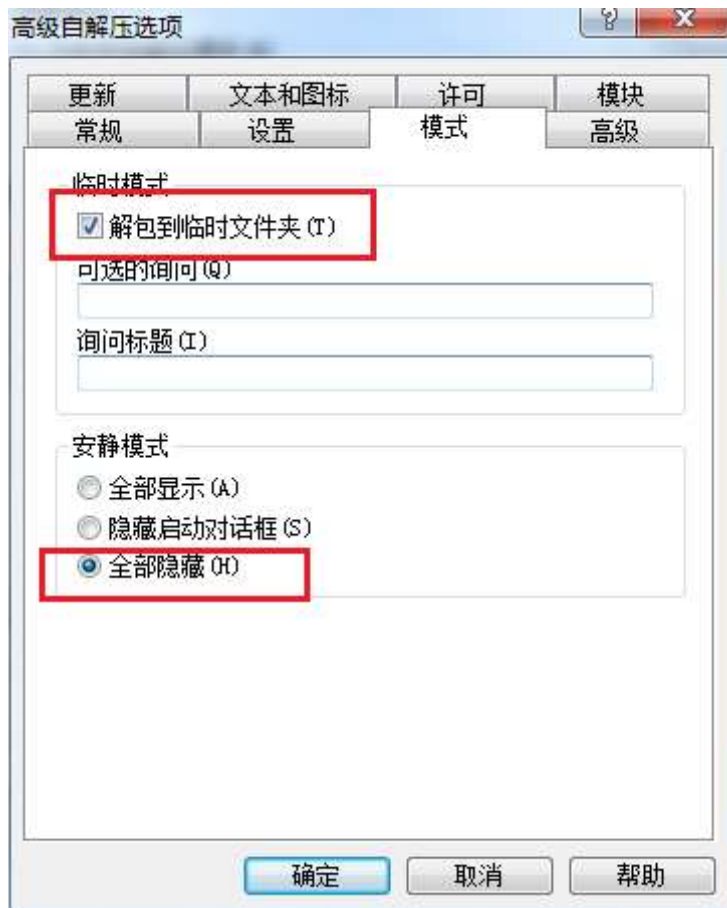
2. 解压选项

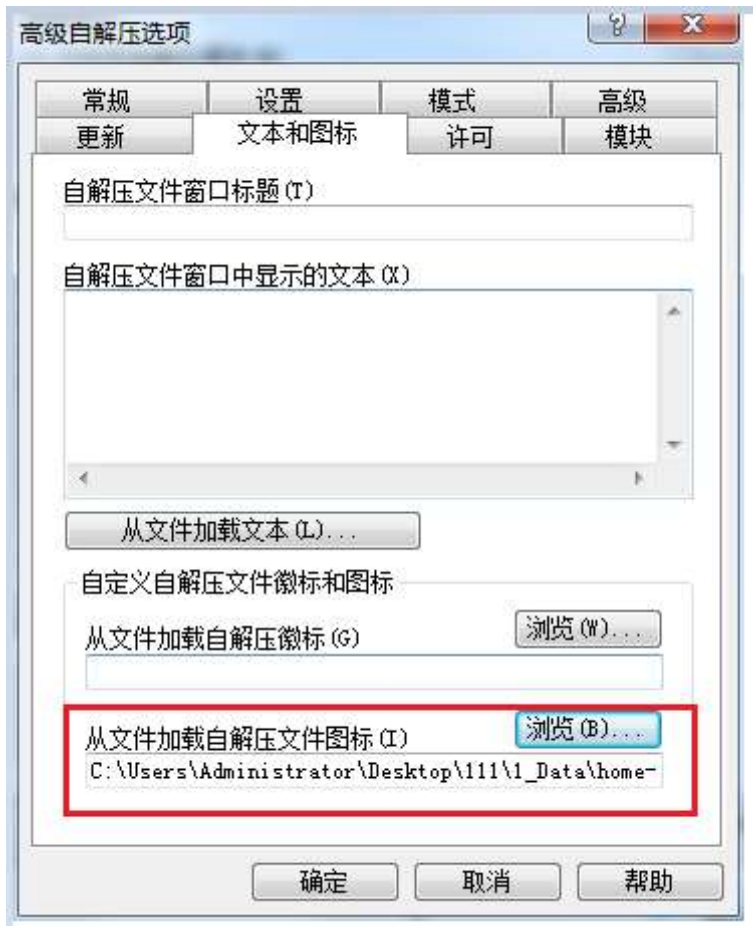
- 双击RAR压缩包，选择“自解压格式”
image.png

3. 解压配置









- 3-1
选择第一个选项，然后在点击“高级自解压选项”
- 3-2
在**设置**选项卡中**解压后运行**中输入你打包成的**exe**文件名称，
image.png
- 3-3
在**模式**选项卡中，**解压到临时文件夹**打勾，**安静模式**选择**全部隐藏**
image.png
- 3-4
在**更新**选项卡中，**更新方式**为选择**加压并更新文件**，**覆盖方式**选择**覆盖所有文件**
image.png
- 3-5
最后一项就是解压exe文件图标的美化，从打包的RAR文件中选择icon来显示最后目标文件的图标
image.png

4. 最后效果图

双击111.exe文件直接运行。

