

MixedRealityAssistProject

author:wanglin

date:2023-5-24

use AR , VR , MR to implement some cool things

<https://github.com/rainwl/MixedRealityAssistProject.git>

OverView

The main purpose of this project is to complete the XR challenge. I will use PICO 4 as the main device for development. If conditions permit, I may cooperate with iPadPro,iPhone,Android phone,HTC VIVE, HoloLens, etc.

The project period is 2+1 months. The first phase lasts until 2023-7-31. If I can successfully pass the preliminary competition, I will have one month to prepare for the final.

大赛流程



奖项设置

注意：同一VR/MR作品最多可同时参选两个赛道（一个**非冠名赛道**和一个**冠名赛道**）

同一AR/MR作品可同时参赛Spaces AR和Spaces MR赛道

XR	赛道	可选开发机	白金奖	金奖	银奖
VR	XR消费组 游戏/视频/应用 (非冠名赛道)	PICO 4 YVR 2 PANCAKE 1C 奇遇 X	一名 价值5万元人民币『 奖品 』	两名 价值3万元人民币『 奖品 』	三名 价值1万元人民币『 奖品 』
VR	XR行业组 (非冠名赛道)	PICO 4 YVR 2 PANCAKE 1C 奇遇 X	一名 价值5万元人民币『 奖品 』	两名 价值3万元人民币『 奖品 』	三名 价值1万元人民币『 奖品 』
MR	PICO MR及创新游戏专项奖 (冠名赛道)	PICO 4 PICO 4 Pro PICO 体感追踪器	一名 价值7.5万元人民币『 奖品 』	一名 价值5万元人民币『 奖品 』	一名 价值2.5万元人民币『 奖品 』
VR	PICO优质游戏专项奖 (冠名赛道)	PICO 4	一名 价值7万元人民币『 奖品 』	两名 价值2.5万元人民币『 奖品 』	三名 价值1万元人民币『 奖品 』
VR	YVR 创新奖 (冠名赛道)	YVR 2	一名 价值2万元人民币『 奖品 』	两名 价值1万元人民币『 奖品 』	三名 价值5千元人民币『 奖品 』
VR	创维XR创新奖 (冠名赛道)	PANCAKE 1C	一名 价值2万元人民币『 奖品 』	两名 价值1万元人民币『 奖品 』	两名 价值5千元人民币『 奖品 』
MR	奇遇MR创新应用奖 (冠名赛道)	奇遇 X	一名 价值2万元人民币『 奖品 』	两名 价值1万元人民币『 奖品 』	两名 价值5千元人民币『 奖品 』
AR	骁龙Spaces AR组 (非冠名赛道)	ThinkReality A3 摩托罗拉edge+	一名 价值8万元人民币『 奖品 』	两名 价值5万元人民币『 奖品 』	三名 价值2万元人民币『 奖品 』
MR	骁龙Spaces MR组 (非冠名赛道)	待定	一名 价值8万元人民币『 奖品 』	两名 价值5万元人民币『 奖品 』	三名 价值2万元人民币『 奖品 』

- * 每个『**奖品**』对应单一参赛作品，跟作品的背后团队成员规模无关
- * 非冠名赛道『**奖品**』为含Qualcomm技术的消费电子产品
- * PICO赛道奖『**奖品**』由PICO提供赞助
- * 玩出梦想YVR赛道奖『**奖品**』由玩出梦想YVR提供赞助
- * 奇遇XR赛道奖『**奖品**』由奇遇XR提供赞助
- * 创维XR赛道奖『**奖品**』由创维XR提供赞助
- * 获奖团队还有机会获得由Epic Games和Unity提供的礼包一份（数量有限，按参赛报名顺序发放）

Here are some related links.

Qualcomm

<https://xr.qualcomm-challenge.com/>

PICO

<https://developer-cn.pico-interactive.com/>

<https://developer-cn.pico-interactive.com/sdk?deviceId=1&platformId=1&itemId=12>

<https://developer-cn.pico-interactive.com/document/unity/more-resources/>

<https://developer-cn.pico-interactive.com/document/unity/>

Github Repositories

<https://developer-cn.pico-interactive.com/document/unity/more-resources/>

<https://github.com/Pico-Developer/HandTrackingSample-Unity>

<https://github.com/Pico-Developer>

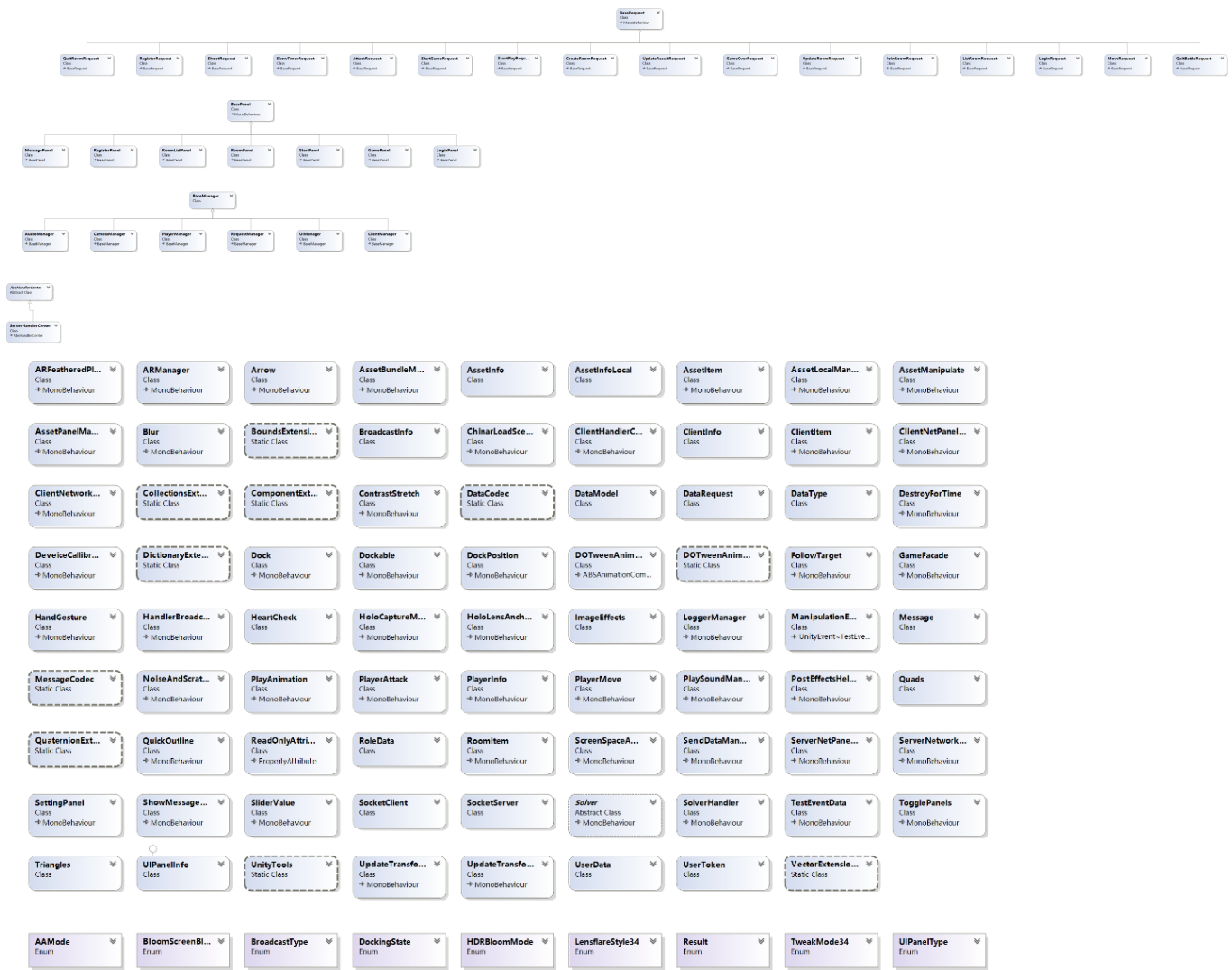
<https://github.com/picoxr>

<https://github.com/picoxr/support>

Architecture

Old Project

There are some diagrams graph from old proj. I used this to recall and sort through old projects, and then integrate the useful parts into the new ones.



Current Project

Implement