武汉大学 2019 —2020 学年度第 二 学期 《算法与数据结构》试卷(A卷)

考试类型_	闭卷考试 台	D题_课程约	且_审机	亥		_签发_				
电子信息学院		_专业 学号				分数				
	总分	_	=				Ξ			
			2.1	2.2	2.3	2.4	3.1	3.2		
视频等 2. 视频。 2. 积 页 填 页 填 项 束 标 束 标	式通过网络视频线 化	生及考试关键 4 白纸答题,4 放置答卷上但 后请删除多余的 次填写,无法 。5. 答题纸文 入答题拍照的	材料(等) 每页均写不遮挡客的空白页做答的。	学生证件 子上姓名 等题), 『 〔,不够! 需留出空 传的答是	、答题。 、学号、 比到答题 则添加页 位,否 饭图片上	纸、草稿 页码和原 弧纸文档x 页。3.答 则不能得 则不能得	纸),考 总页数, 对应各页 题时需写 分。4. 月姓名与	生自觉进 并在考该 上, 清楚要 大题 。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一	守闭卷。完成后这档初始是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	考试纪 逐页留 6 题号 迹 字
,,,	吸(共 25 分 每空 1 分) 图		完义 先出	h ⁄去 占 佳	△况	4	主人组成	的一种粉	捉结构	
	ersal)操作指的									
	。									
1.2. (共4分年	每空1分) 一棵	具有 100 个结	点的完全	全二叉树	十,若从 相	根结点开	始按顺序	5给所有组	吉点编号	(编号
≥0),则编	局号为 5 的结点的	的左子结点编 [。]	号为		,右子结	吉点编号	为	,其	父结点的	的编号
1.3.(共6分每 <u>L</u> 、 <u>S</u> 操作语句; 获取线性	族二叉树的深度 (菲空 0.5 分) 字符 和_Q 为。队3 表 lt 的元素个数	串、线性表、栈 。 栈的插入元 列只能在 的语句为	和队列和 素的操作 插 <i>/</i> ,在1	作称作_ 大元素,[lt 的位置	,删 句队列 q ! i 处插 <i>)</i>	除操作和 插入元素 入新元素	尔作 素 k 的操 k 的的操	,在栈 作语句为 作语句为	s 中插/	入 <i>k</i> 的 。
•	每空 1 分) 对线									夏杂度
	,二分查找运行 }每空 1 分) C#'									数组 x

中查找 0 可用语句	。编译 C#源程序 testcs.cs 的完整命令是,	该命令
生成的结果文件名是	,char 类型变量的位长是_	位。

二、 综合题(共40分)

- 2.1. (9 分) 定义一个复数类 Complex, 要求为该类定义必要的私有数据成员和公有构造方法 Complex (double r, double i)及一个公有方法 Abs (计算复数的模, double Abs ())。在 ComplexTest 类的 Main 方法中定义一个元素类型为 Complex 的线性表 lt, 向其中添加 5 个复数元素 (0,0), (1,-1), (-1,2), (2,1), (-2,1), 对 lt 按元素的实部大小进行 (升序) 排序。
- 2.2. (9 分) 1) (6 分) 一颗二叉树的广义表表示式为: 18(21(9(^, 7), 13(3, ^)), 5(46(^,34),^)), 试写出对其按 层次遍历及先根、中根、后根三种次序遍历得到的序列。
 - 2) (3 分) 设一棵完全二叉树具有80个结点,试简要分析和计算它有多少个叶子结点,多少个度为2的结点。
- 2.3. (8分) 一个结点集合 $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6\}$ 的无向图, 其邻接矩阵 A 表示如下:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

请完成以下内容: 1)(2分) 画出该图, 2)(6分) 写出图的邻接表表示及图结点类 GraphNode 的框架描述(类声明及类中关键字段的定义)。

- 2.4. (14 分) 设要将序列(45,65,35,5,60,75,15,85,95,25,55,50) 按非递减顺序重新排列,则:
 - (1分)插入排序一趟的结果是
 - (1分)二路归并排序一趟的结果是;

 - (4分) 写出冒泡排序过程中各趟排序的中间结果并计算各趟所需进行的比较操作的次数及总次数。
 - (2分)上述四种算法中稳定的排序算法有_____;
 - (4分) 简述排序算法稳定性的含义。

三、程序设计题(共35分)

- 3.1. (20 分) 定义一个含 Main 方法的类 TestSearch, 完成以下编程任务:
 - 1)(4分)请在该类中定义 int Fibonacci(int n)方法以计算 Fibonacci 数列, Fibonacci 数列的定义为:

$$f(n) = \begin{cases} n & n = 0, 1\\ f(n-1) + f(n-2) & n \ge 2 \end{cases}$$

2)(6分)请编写 Main 方法,在其中定义一个有 11 个元素的整数数组 a,调用 Fibonacci 方法将数列

的前 11 项赋值 a,即数组 a 的值应为{0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55}, 在数组中顺序查找值为 5 和 15 的两个数据,输出查找结果;在数组中用 BinarySearch 查找 5 和 15,输出查找结果,编写完成前述功能的代码并写出相应的查找结果(各项任务都是调用 C#类库完成)。

- 3)(5分)以有序数组{0,1,1,2,3,5,8,13,21,34,55}为例,请画出描述二分查找过程的二分判定树; 试计算在等概率的情况下二分查找算法查找成功的平均查找长度 ASL。而对于查找不成功的情况,试 分析最少的比较次数和最多的比较次数。
- 4)(5 分)请编写实现二分查找算法的方法 BinarySearch, 方法具有下列签名形式:

```
public int BinarySearch(int[] items, int k);
```

要求:编写完整的 C/C++/C#语言代码。打好草稿,再誊写到试卷,凡是过分涂改不能得分。

3.2.(15 分)哈希链方法将产生冲突的数据元素存储到一个称为哈希链表的线性链表中,并用一个哈希基表记录所有的哈希链表。设计 HashLinkedList 类来实现哈希查找表的定义及主要操作,部分代码如下所示,方法 Hash(k)计算 k 的哈希函数值。代码中的 SingleLinkedList 类是已设计好的线性链表,具有线性链表的常规操作,如 Add(k)方法在链表表尾添加新元素 k,Search(k)方法在链表中顺序查找值为 k 的结点,查找成功则返回值为 k 的第一个结点 SingleLinkedNode,不成功则返回 null。

```
public class HashLinkedList <T> {
    SingleLinkedList <T>[] baseList;
    public HashLinkedList(int hashsize) {
        baseList = new SingleLinkedList<T>[hashsize];
        for (int i = 0; i < baseList.Length; i++) baseList[i] = new SingleLinkedList<T>();
    }
    public HashSearchList(): this(7) { }
    public int Hash(T k) { return k.GetHashCode() % baseList.Length; }
}
```

根据下列要求分别完成哈希查找表相关操作的编程。

- 1)(4 分)请编写在哈希表中加入用参数 ts 数组表示的一组数据的方法 AddRange(ts),它具有下列形式签名: public void AddRange(T□ts);
- 2) (6分)请编写实现哈希查找的方法,其中 Search(k)方法和 Contains(k)方法在哈希表中查找给定值,它们具有下列形式的签名:

```
public SingleLinkedNode<T> Search(T k); public bool Contains(T k); // SingleLinkedNode 是已设计好的线性链表结点类
```

3)(5分)假设有如下所示的哈希查找表建表测试过程,试画出示意图描述哈希表实例 hll 的存储结构 并简述哈希链法中的查找过程。

要求:编写完整的 C/C++/C#语言代码。打好草稿,再誊写到试卷,凡是过分涂改不能得分。