算法设计与分析 第四次作业参考答案

作业情况

教材: 算法设计技巧与分析 [沙特]M. H. Alsuwaiyel

题目范围: 动态规划、分治邮箱: wjyyy1@126.com

提交日期: 2023年5月4日线下提交

习题 1

使用算法 QUICKSORT 对以下数组进行排序

(a) 24 33 24 45 12 12 24 12

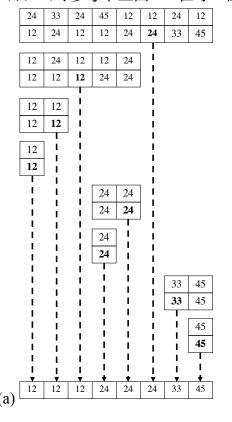
(b) 3 4 5 6 7

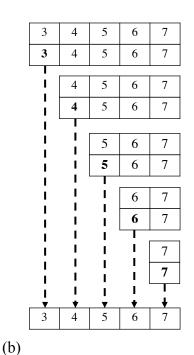
答案

(a) 12 12 12 24 24 24 33 45

(b) 3 4 5 6 7

解析: (可参考书上图 6.5 在每一段中标上调用的次数)





习题 2

请设计三个有效算法来计算二项式系数 $\binom{n}{k}$ 。你的算法的时间复杂性是什么?哪些为指数复杂性算法?请解释。

$$\binom{n}{k} = \mathbf{C}_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

提示:根据 Stirling 公式,

$$n! \approx \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n$$

答案

- 1. 阶乘直接计算: $\binom{n}{k} = C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$ 单次查询,复杂度 O(n)。
- 2. 使用杨辉三角: $C_n^k = C_{n-1}^k + C_{n-1}^{k-1}$ 若预处理 C 数组,反复查询,复杂度 $O(n^2)$ 。 单次查询使用递归,到 C_x^0 或 C_y^0 才停止,复杂度 $O(2^n)$,为指数。
- 3. 斯特林公式: $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{\sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n}{\sqrt{2\pi k} \left(\frac{k}{e}\right)^k} \sqrt{2\pi (n-k)} \left(\frac{n-k}{e}\right)^{n-k}$ 单次查询,使用快速幂的复杂度为 $O(\log n)$ 。
- 4. 搜索: 枚举 $0 \sim 2^n 1$ 所有数字,统计 1 出现次数为 k 的有多少次,这个次数就是二项式系数 $\binom{n}{k}$ 。 单次查询,复杂度 $O(2^n)$,为指数。

习题 3

现有n 位 ($n = 2^k$, k 为正整数) 运动员要进行网球循环赛,要设计一个满足以下要求的比赛日程表:每个选手必须与其他选手各赛一次;每个选手一天只能赛一次;循环赛一共进行n-1 天。可将比赛日程表设计成n 行n 列的表,最左边一列表示队号,在表中第i 行和第j+1 列处填入第i 个选手在第j 天所遇到的对手。例如人数为2 人,比赛日程表为

试回答如下问题:

- (1) 写出 n=4 比赛的参赛表格, 并据此描述出分治法思想 (有伪代码更好);
- (2) 当 n=8 时,以表的形式,给出合理的比赛日程。

答案

(1) 当 n = 4 时,人数为 4 人,k = 2,循环表为

1	2	3	4	
2	1	4	3	
3	4	1	2	
4	3	2	1	

(1) 当 n = 8 时,人数为 8 人,k = 3,循环表为

1	2	3	4	5	6	7	8
2	1	4	3	6	5	8	7
3	4	1	2	7	8	5	6
4	3	2	1	8	7	6	5
5	6	7	8	1	2	3	4
6	5	8	7	2	1	4	3
7	8	5	6	3	4	1	2
8	7	6	5	4	3	2	1

解析:按分治策略,我们可以将所有的选手分为两半,则n个选手的比赛日程表可以通过n/2个选手的比赛日程表来决定。递归地用这种一分为二的策略对选手进行划分,直到只剩下两个选手时,比赛日程表的制定就变得很简单。这时只要让这两个选手进行比赛就可以了。以此类推,我们不难发现,我们可以用分治的方法实现,自顶向下分解,直到分解到最简单的情况,即人数为2人,这时就可以两两比赛,表的填充为对角填充的方式,然后再自底向上递归地填充表格。

详见算法1。

```
Algorithm 1: Divide
  Input: 运动员人数 n
   Output: n 人比赛合理的比赛日程 r
 1 for i \leftarrow 1 to n do
      for j \leftarrow 1 to n do
       r[i,j] = 0;
      end
5 end
6 r \leftarrow \text{Div}(n)
7 Function Div(n):
      if n=1 then
         r[1,1] \leftarrow 1;
          return r;
10
      end
11
      // 左上
      r \leftarrow \text{Div}(n/2);
12
      // 左下
      for i \leftarrow n/2 + 1 to n do
13
          for j \leftarrow 1 to n/2 do
14
          r[i,j] = r[i-n/2,j] + n/2;
15
          end
16
      end
17
      // 右上
      for i \leftarrow 1 to n/2 do
18
          for j \leftarrow n/2 + 1 to n do
19
           r[i,j] = r[i,j-n/2] + n/2;
20
          end
21
      end
22
      // 右下
      for i \leftarrow n/2 + 1 to n do
23
          for j \leftarrow n/2 + 1 to n do
24
           r[i,j] = r[i-n/2, j-n/2];
25
          end
26
      end
27
      return r;
28
```

习题 4

Dijkstra 算法选择下一个节点的标准是什么?对于有负边的无向图,Dijkstra 算法还能保证获得最优解吗?为什么。

答案

Dijkstra 算法的选择标准是在与已处理的集合 T 邻接的顶点集合 w 中, 选择从源点 S 到 w 路径最短的顶点。

Dijkstra 本质上是一个贪心算法,如果一个顶点是未更新的所有节点中离源点最近的,那么就不会有人能再更新它。因此它的正确性得以保证。但当图有负权边时,有可能有其他现存距离更大的顶点通过负边仍能更新这个节点,所以不能保证获得最优解。

总结

日期: 2023年5月4日

批改人: 王骏峣

邮箱: wjyyy1@126.com

习题 1: 注意写过程,正常 QUICKSORT 不检查顺序,直到只剩一个元素。

习题 2: 对复杂度的分析要注意, 递归和搜索做法是指数级别, 其他做法都可

以在多项式时间内完成。

习题 3: 最好写出过程的代码,用自然语言表述时要完备细节。部分同学使用

取模时要注意下标。注意左下角块的赋值。

习题 4: 基本都做对了。