

大数据计算智能大作业

卷积神经网络预测查询规模

学院: 信息学院

专业: 计算机科学与技术

年 级: 2018 级

号: 2018202195,2018202181

学生姓名: 邵宁录, 思子华

完成日期: 2020.12.14

目录

| 1 | 问题描述 | 2 |
|---|------------|----|
| 2 | 思路摘要 | 3 |
| 3 | 思路分析 | 5 |
| 4 | 特征工程 | 6 |
| 5 | 算法模型 | 8 |
| 6 | 结果分析 | 10 |
| | 6.1 训练过程 | 10 |
| | 6.2 测试结果 | 10 |
| 7 | References | 13 |
| 糸 | · 考文献 | 13 |

1 问题描述

根据sql查询语句预测查询规模是本次实验的核心内容。

数据库领域中的查询优化 (Query optimization) 是基于查询规模估算 (cardinality estimation) 的。为了能够在符合实际应用的需求的前提下,查询优化需要在较短时间内获知查询结果的规模,而处理速度和结果的准确性往往是 trade-off 的,尤其是在处理跨表链接的情形时,这是查询规模估算的最大挑战。

查询规模估计问题可以被转化成一个有监督的机器学习问题,只需要将输入的 query 抽象出特征,再将估计的规模作为输出即可。因此本次实现综合考虑了本学 期所有学习过的机器学习算法和深度学习算法,尤其是着重考虑了神经网络能否在 该问题上得到应用,并最终成功构建出了一个基于深度学习的、类似于卷积神经网络的模型来解决该问题,并取得了不错的成绩。

2 思路摘要

在本次实验中,我们实现了一个基于深度学习的卷积网络,用于查询规模估算。我们的模型将表示 query 的 sql 语句分成了三类,分别是 table(表),Join(连接),Predicate(谓词)。我们使用集合的方式来表达 query 的特征,例如 $(A \bowtie B) \bowtie C$ 或者 $A \bowtie (B \bowtie C)$ 都可以表示为 $\{A,B,C\}$ 。这样一来,我们的模型就可以将 $(A \bowtie B) \bowtie C$ 或者 $A \bowtie (B \bowtie C)$ 表示成为同一种连接,事实上它们的效果也确实是一样的,这样以来可以有效地减少内存的浪费,并提高预测准确率。

更直观地讲,我们将 query 采用如下的形式表示。

$$q = (T_q, J_q, P_q), where \ q \in Q, T_q \in T, J_q \in J, P_q \in P$$

$$\tag{1}$$

其中Q表示所有 query 组成的集合,T表示所有 table 构成的集合,J表示所有的 join 构成的集合,P表示所有的 predicate 构成的集合。我们还对 table,join,Predicate 进行了独热编码。

我们从近几年的一篇论文 Deep Sets[1] 中获得了一些启发,用神经网络模型来对集合进行表示。我们使用了简单的全连接多层神经网络 (fully-connected multi-layer neural networks) 来将任意的集合映射成为向量。本模型对于每一个集合单独的学习了一个映射 (使用共享的参数),这种方式本质上和 CNN 中的 1×1 convolution 是类似的。本模型对于上文提到的 query 中的三类特征 (Table, Join, Predicate) 分别使用全连接多层神经网络进行表示,再将表示结果作为输入,使用一个全连接多

层神经网络进行预测。上述的模型的逻辑可以简单表达为:

Table module: input is T_q , output is w_T

Join module: input is J_q , output is w_J

(2)

 $Predicate\ module:\ input\ is\ P_q,\ output\ is\ w_P$

Merge & predict module: input is w_T, w_J and w_P , output is w_{out}

其具体的实现方式将在后文中详细介绍。

3 思路分析

标准的深度学习的神经网络的框架,比如说 *CNN、RNN* 和 *MLP* 等都无法直接读取本次大作业的输入数据,所以需要对输入数据进行转化,将 sql 的查询语句转化为一种有序的序列。因此,我们将数据进行了独热编码 (one-hot encoding),具体方式在特征工程部分介绍。

我们对于 query 的表达方式包含了集合,这促使我们对于每一个 $set\ S$,学习了一个神经网络 $MLP_S(v_s)$,其中 MLP_S 是全连接多层神经网络 (fully-connected multi-layer neural networks) 的缩写,即对于每一个特征向量 v_s , where $s\in S$ 我们都学习了一个神经网络 MLP。然后,我们将每一个 query 中不同 set 的结果进行了线性组合,并将 Table、Join、Predicate 部分的结果作为最终的预测模型输入。具体的实现方式在算法模型部分给出。

我们还对数据进行了归一化处理,我们对训练数据的输出 cardinalities 先取对数函数,再使用最大值和最小值正则化为 [0,1] 之间的值,这使得数据的分布更加地均匀。而且显然这个归一化的过程是可逆的,所以在预测结束以后,只需要逆向处理就可以得到非正则化的预测结果。

我们使用最小化平均 q-error 的方式训练模型, q-error 是估计值和真实值之间的因数 (反之亦然) [2]。更进一步地, 我们使用 Adam 来随机梯度下降。

4 特征工程

如前文所说,我们将每一个 Table, Join, Predicate 都作为集合考虑,并将它们分别进行了独热编码(one-hot)。如下所示,下面的式子是将 $select*from\ title\ t, movie_in\ for mi.movie_id\ AND\ production_year > 2019\ AND\ t.kind_id = 5$ 进行集合化的独热编码的一个例子。

 $title\ t:\ table\ set\{[0101...010]\}$

 $movie_info\ mi:\ table\ set\{[1111...100]\}$

 $t.id = mi.movie_id : join set{[0010]}$ (3)

 $production_year > 2010: predicate set\{[10000 \ 100 \ 0.72]\}$

 $t.kind_id = 5 : predicate set{[00010 010 0.14]}$

可以看到除了简单的读热编码,我们还对谓词 (Predicate) 中的数字进行了归一化处理。谓词中最后一项数值,被归一化为了一个 \in [0,1] 的值。

归一化的方式如下:

 $given\ value\ v,\ calculate\ normalized\ v_{norm}:$

$$v_{norm} = \frac{v - v_{min}}{v_{max} - v_{min}} \tag{4}$$

where v_{min} is min value of this column,

 v_{max} is max value of this column.

除此以外,为了方便模型调参,我们还将训练集的 cardinalities 进行了归一化

处理,我们首先使用对数函数来使得数据分布得更加均匀,之后再用最大值和最小值将数据归一化到 [0,1] 这个区间上。具体的过程如下:

given value t, calculate normalized t_{norm} :

$$v_{norm} = \frac{log(t) - log(t)_{min}}{log(t)_{max} - log(t)_{min}}$$
(5)

where $log(t)_{min}$ is min $log\ value\ of\ this\ column,$

 $log(t)_{max}$ is max $log\ value\ of\ this\ column.$

显而易见,上述的将 cardinality 归一化的过程是可逆的,所以在预测出结果后, 逆向处理一下就可以得到真正的预测结果。

5 算法模型

在模型选择的大方向上,我们选择了深度神经网络作为我们的选择方向。

我们参考了许多现有的标准的神经网络框架,如卷积神经网络(CNN)、循环神经网络(RNN)和多层感知机(MLP)等。但很显然,现有的框架并不能很好的解决我们当前的这个问题,因为我们的特征维度比较高、信息分布比较分散,所以理想的模型应该最好能够做到像 CNN 一样有一个类似于卷积层(ConvolutionalLayer)的降维操作。并且 SQL 查询语句具有前后关联性,所以理想的模型应该最好也能够做到像 RNN 一样具有记忆功能,做到前后文相关联。这就要求了理想的模型能够学习发现特征向量的结构,比如,它能够学习发现特征向量在不同集合中的的边界,并且这个集合中序列化的元素是任意的。

因此我们选择采用了 multi - setconvolutional network (MSCN)。该模型的结构如下图所示:

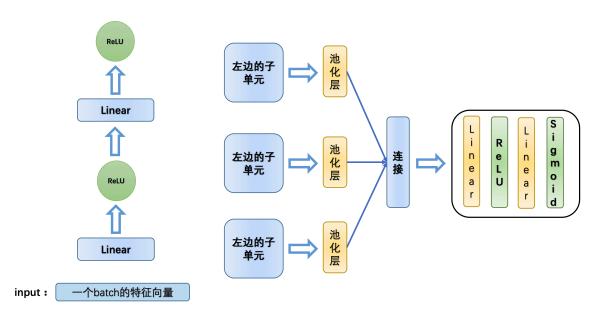


图 1: MSCN 示意图

如上图所示,该模型的输入端接收一个 batch,然后将 batch 依次经过:线性层 (Linear)、ReLU、线性层、ReLU。再将所有的 batch 做了一个池化 (Pool,这里的 池化方式是取平均值)。最后将多个端做一个向量的连接,作为新的特征输入到输出层。输出层分别依次由线性层、ReLU、线性层、Sigmoidz 组成。

由于最后是经过一个 Sigmoid 函数,因此我们的输出会是一个 [0,1] 的值。由于刚开始输入规模 y 是通过 Min-Max 归一化的,因此需要通过逆向运算来获得实际的预测出的规模。

6 结果分析

6.1 训练过程

训练数据共有 100000 条,测试数据共有 5000 条。训练前,我们把训练数据划分为训练集与测试集。其中,训练集有 90000 条,测试集有 10000 条。

训练时,我们把训练集分为 90 个 batch,每个 btach 的大小为 1000。由于算力与时间有限,因此我们只尝试了以下几组参数,分别为:模型的隐藏层大小为 128,训练时的 epoch 为 50;模型的隐藏层大小为 128,训练时的 epoch 为 100;模型的隐藏层大小为 256,训练时的 epoch 为 100。分别如下表格所示。

| 表 1: 参数设置 | | | | |
|-----------|------------------------|------------------|--|--|
| Index | Number of Hidden Units | Number of Epochs | | |
| 0 | 128 | 50 | | |
| 1 | 128 | 100 | | |
| 2 | 256 | 100 | | |

在查阅各类参考文献的时候,我们发现有经验的研究者会在测试完分出一部分测试集后,再将测试集喂回到模型中去,使得模型的拟合效果更好。我们参考了这一方法,在测试完测试集后,将其重新输入到模型中跑了一轮。

6.2 测试结果

为比较各组参数的好坏,我们输出了各组参数每一轮的 *Loss*,并将它们画成 折线图比较。几组参数的结果如下所示。为方便比较,去掉了第一次的 *Loss* (因为 第一次的 *Loss* 都会很大),并且每隔 5 个数进行采样。

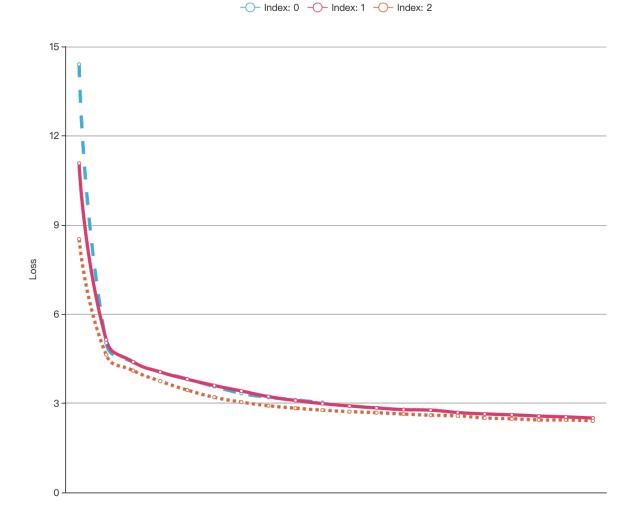


图 2: 各组的 Loss 曲线

其中我们可以看到,各组之间的曲线是很接近的,在最后都几乎收敛到一个非常相近的数值。相对而言,第 2 组的 *Loss* 比其他两组都低一些。

我们又考察了各组的在测试集上的 q-error, 结果如下。

| 表 2: q-error (mean) | | | |
|---------------------|----------------|--|--|
| Index | q-error (mean) | | |
| 0 | 3.623 | | |
| 1 | 2.506 | | |
| 2 | 2.563 | | |

我们可以看到,在 *q-error* 的比较下,除了第 0 组有明显差异外,其他两组的差异其实非常的小。因此,在综合考虑了训练效果、过拟合问题以及训练的时间之后,我们选择了第 1 组作为我们训练参数。

7 References

参考文献

- [1] M. Zaheer, S. Kottur, S. Ravanbakhsh, B. Poczos, R. R. Salakhutdinov, and A. J. Smola. Deep sets. In Advances in Neural Information Processing Systems, 2017.
- [2] G. Moerkotte, T. Neumann, and G. Steidl. Preventing bad plans by bounding the impact of cardinality estimation errors. PVLDB, 2(1):982–993, 2009.