



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA - UFSM

## PROJETO NA ÍNTEGRA

Data/Hora: 15/04/2023 09:34

Autenticação: D726.C699.220D.E90A.4281.C026.5696.0C76

Consulte em <http://www.ufsm.br/autenticacao>

**Título:** Desenvolvimento de um Jogo Sério Educacional no estilo Escape Room para Auxiliar na Formação Médica em Radiologia e Diagnóstico por Imagem

**Número:** 059484

**Classificação:** Extensão

**Registrado em:** 06/02/2023

**Situação:** Em andamento

**Início:** 20/03/2023

**Término:** 03/12/2024

**Avaliação:** Avaliado

**Última avaliação:**

**Responsável pelo projeto:** DANIEL WELFER (1805347)

**Fundação:** Não necessita contratar fundação

**Número na fundação:** *Não se aplica*

**Supervisor financeiro:** *Não se aplica*

### **Tipos de público:**

**Sexo:** Feminino, Masculino

**Gênero:** Feminino, Masculino

**Faixa Etária:** Adulto

**Nível de Escolaridade:** Ensino Superior, Pós Graduação, Mestrado, Doutorado, Pós Doutorado

**Estratificação Social:** Sem vulnerabilidade social

**Domicílio/ Residência:** Urbana

**Proteção do conhecimento:** Projeto não gera conhecimento passível de proteção

**Tipo de evento:** Não se aplica

**Carga Horária:** *Não se aplica*

**Alunos matriculados:** *Não se aplica*

**Alunos concluintes:** *Não se aplica*

**Palavras-chave:** jogo sério, radiologia, educação imersiva

**Resumo:** Este projeto contempla o desenvolvimento de um jogo sério e educacional na área de radiologia visando proporcionar uma experiência de formação imersiva aos acadêmicos de medicina do Rio Grande do Sul. Esse projeto é uma parceria entre a UFSM e a AGR ( Associação Gaúcha de Radiologia) e tem como público alvo médicos residentes em Radiologia. O desenvolvimento será executado pelos alunos da disciplina de Projeto de Software I e Projeto de Software II do curso de graduação em Sistemas de Informação sob a orientação dos professores responsáveis pela disciplina. O desenvolvimento ocorrerá durante o ano de 2023 e 2024 através da entrega e aplicação de várias versões do jogo proposto. Todo o desenvolvimento se dará nas dependências da UFSM, isto é, se utilizará da infraestrutura de salas de aula da UFSM. Importante ressaltar que como se trata de um software educacional, o retorno social refere-se ao aprendizado e/ou o reforço de aprendizado dos alunos que diferentes instituições de ensino terão nessa área do conhecimento. O game, a princípio será disponibilizado no site da AGR para que todo o público-alvo interessado tenha acesso. Em adição a AGR e a UFSM não irão aportar recursos para esse desenvolvimento. Na seção de "Orçamentos e despesas" está claramente descrito a inexistência de recursos para esse projeto e, logo, não há necessidade de fundação de apoio. Esse projeto serve para atender a demanda obrigatória de horas de extensão na disciplina de projeto de Software I e II como já dito anteriormente. Importante realçar que o software será disponibilizado apenas para os alunos que são associados a AGR. Logo não será aberto a toda a comunidade. Entretanto, isso já atinge centenas ou até milhares de estudantes, residentes e profissionais. Do ponto de vista da propriedade intelectual, se o software ganhar visibilidade e aceitação, é possível que seja solicitado o seu registro perante a UFSM.

**Objetivos:** OBJETIVO GERAL Desenvolver uma ferramenta de ensino avançado na área de Radiologia e Diagnóstico por Imagem para médicos em formação, nos programas de residência médica na área. OBJETIVOS ESPECÍFICOS Fomentar o desenvolvimento de novas ferramentas de ensino para pós graduação em radiologia e diagnóstico por imagem. Aproximar alunos e professores dos cursos de tecnologia e da saúde para criarem um produto comum. Desenvolver um jogo sério, didático, expondo alunos a cenários criativos, com o fim de propiciar conhecimento aprofundado na área de Radiologia e diagnóstico por imagem.

**Justificativa:** Necessidade de fomentar novas ferramentas de ensino para os médicos nos programas de Residência Médica de Radiologia e Diagnóstico por Imagem no estado do Rio Grande do Sul; Propiciar a experiência de trabalho interdisciplinar para os acadêmicos dos cursos de graduação em Sistemas de Informação e Ciência da Computação da UFSM; Reforçar a relação dos meios acadêmicos com a comunidade através do uso e aplicação dessa ferramenta de uma maneira ampla por um importante setor da sociedade que serão o público beneficiário dessa ação extensionista; Se tornar uma ferramenta capaz de gerar impacto na formação dos estudantes ou de treinamento para os residentes na área de Radiologia médica;

**Resultados esperados:** São esperados o desenvolvimento de diferentes versões do jogo proposto. Em adição, espera-se a validação ampla do jogo proposto através do seu uso e da aplicação de questionários com os acadêmicos da área. Pretende-se publicar os resultados obtidos na forma de um artigo. Uma das conferências alvo será o SBGames que é o maior evento acadêmico da América Latina na área de Jogos e Entretenimento Digital e realizado pela Sociedade Brasileira de Computação.

PARTICIPANTES								
MATRÍCULA	NOME	VÍNCULO	CURSO/LOTAÇÃO	FUNÇÃO	C.H.*	INÍCIO	TÉRMINO	
2197652	ANDREA SCHWERTNER CHARAO	Docente	DEPARTAMENTO DE LINGUAGENS E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO	Participante	2	20/03/2023	03/12/2024	
3375237	CARLOS JESUS PEREIRA HAYGERT	Docente	DEPARTAMENTO DE CLÍNICA MÉDICA	Participante	2	20/03/2023	03/12/2024	
249442	CAROL FERNANDES JERZEWSKI SOTERO DA CUNHA	Externo	-	Participante	1	20/03/2023	03/12/2024	
249440	CAROLINE LORENZONI ALMEIDA GHESSI	Externo	-	Participante	1	20/03/2023	03/12/2024	
1582322	CELIO TROIS	Docente	DEPARTAMENTO DE LINGUAGENS E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO	Participante	2	20/03/2023	03/12/2024	
1805347	DANIEL WELFER	Docente	DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO APLICADA	Coordenador	2	20/03/2023	03/12/2024	
202020629	ENZO ZANINI BECKER	Aluno de Graduação	Bacharelado em Sistemas de Informação	Executor	8	04/04/2023	15/08/2023	
202021196	GUILHERME MOISES RODRIGUES GARCIA	Aluno de Graduação	Bacharelado em Sistemas de Informação	Executor	8	04/04/2023	15/08/2023	
1812979	GUSTAVO NOGARA DOTTO	Docente	DEPARTAMENTO DE ESTOMATOLOGIA	Colaborador	1	20/03/2023	03/12/2024	
1361094	JOAQUIM VINICIUS CARVALHO ASSUNÇÃO	Docente	DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO APLICADA	Participante	2	20/03/2023	03/12/2024	
249444	JULIANA MARIANO DA ROCHA BANDEIRA DE MELLO	Externo	-	Participante	1	20/03/2023	03/12/2024	

202020082	LARISSA CAVALHEIRO PRETTO	Aluno de Graduação	Bacharelado em Sistemas de Informação	Executor	8	04/04/2023	15/08/2023
382846	MARCOS CORDEIRO D'ORNELLAS	Docente	DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO APLICADA	Participante	2	20/03/2023	03/12/2024
202020087	MARCOS DAVID DOS SANTOS LOPES	Aluno de Graduação	Bacharelado em Sistemas de Informação	Executor	8	04/04/2023	15/08/2023
202020090	MARCOS VISENTINI	Aluno de Graduação	Bacharelado em Sistemas de Informação	Executor	8	04/04/2023	15/08/2023
249445	MARIANE CIBELLE BARRETO DA SILVA BARROS	Externo	-	Participante	1	20/03/2023	03/12/2024
202021086	MARTIN DE MOURA RENZ	Aluno de Graduação	Bacharelado em Sistemas de Informação	Executor	8	04/04/2023	15/08/2023
202020636	THALES DA VARGAS STAMM	Aluno de Graduação	Bacharelado em Sistemas de Informação	Executor	8	04/04/2023	15/08/2023
249443	THIAGO KRIEGER BENTO DA SILVA	Externo	-	Participante	1	20/03/2023	03/12/2024
202220996	VIRGINIA MOREIRA MARQUES COLARES	Aluno de Graduação	Bacharelado em Sistemas de Informação	Executor	8	04/04/2023	15/08/2023

\* carga horária semanal

#### UNIDADES VINCULADAS

UNIDADE	FUNÇÃO	VALOR	INÍCIO	TÉRMINO
07.09.12.00.0.0 - CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	Executor		20/03/2023	03/12/2024
07.67.00.00.0.0 - DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO APLICADA	Responsável		20/03/2023	03/12/2024

#### CLASSIFICAÇÕES

TIPO DE CLASSIFICAÇÃO	CLASSIFICAÇÃO
Classificação CNPq	1.03.03.02.-2 - ENGENHARIA DE SOFTWARE
Caracterização das ações de extensão	02 - PROJETO DE EXTENSÃO
Áreas temáticas (Política de extensão/2019)	04 - EDUCAÇÃO
Linhas de extensão (Política de extensão/2019)	04.06 - METODOLOGIA E ESTRATÉGIAS DE ENSINO E APRENDIZAGEM
PLANO DE GESTÃO	OBJETIVO ESTRATÉGICO
PDI 2016-2026 - Desafios	Educação inovadora e transformadora com excelência acadêmica

**REGIÕES DE ATUAÇÃO**

<b>CIDADE</b>	<b>UF</b>	<b>PAÍS</b>	<b>INÍCIO</b>	<b>TÉRMINO</b>
Santa Maria	Rio Grande do Sul	Brasil	20/03/2023	03/12/2024