



[View, add and edit your notes in the app](#)

# Front-end Introduction Part 1

Generated on February 21, 2024

## Summary

Notes

Screenshots

Bookmarks

8

4

0

4% COMPLETE 15/347 Steps

< Previous Lesson

Mark Complete ✓

**Apa itu front-end developer**

HTML, CSS, JavaScript, dan lain-lain

Ruby, de

alterra

▶ 1:17

Hasil kerja dari Frontend developer bisa terlihat melalui tampilan sedangkan backend developer bisa terlihat di sisi server

▶ 1:19

Antara Frontend dan Backen mempunyai bahasa pemrograman yang berbeda

▶ 2:03

Frontend developer mengembangkan tampilan agar tampilan dapat diakses dengan nyaman oleh pengguna

▶ 2:28

Acuan dalam pengembangan tampilan mengacu pada desain UI oleh tim lain.

▶ 2:49

The screenshot displays a video player interface for a course. At the top, a progress bar indicates '4% COMPLETE 15/347 Steps'. Navigation links include '< Previous Lesson', 'Mark Complete', and a user greeting 'Hello, raisai-ahmadi!'. The main content area features a large diagram titled 'Cara Memulai' (How to Start) with the subtitle 'roadmap.sh'. The diagram is a complex flowchart illustrating the learning path, starting from 'Front-end' and branching into various topics like 'HTML', 'CSS', 'JavaScript', and 'React'. It includes numerous sub-topics and links to resources. A smaller diagram on the right, titled 'course.codestack.c', shows a more structured learning path. A circular video feed of the instructor is visible in the bottom right corner of the content area.

▶ 3:41

4% COMPLETE 15/347 Steps

< Previous Lesson

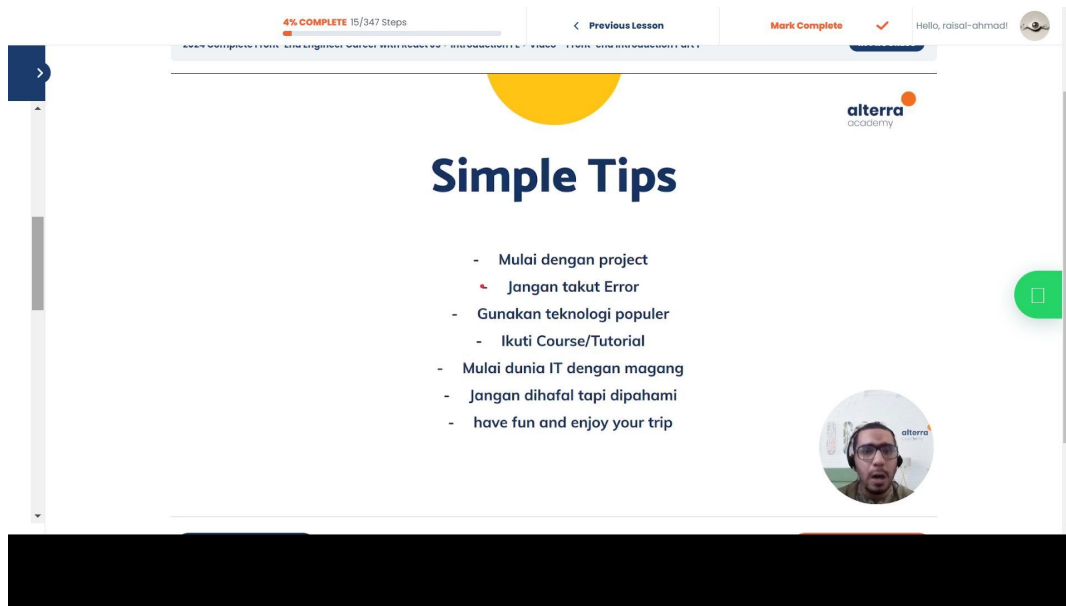
Mark Complete ✓

Hello, raisal-ahmadi!

alterra academy

## Simple Tips

- Mulai dengan project
- Jangan takut Error
- Gunakan teknologi populer
- Ikuti Course/Tutorial
- Mulai dunia IT dengan magang
- Jangan dihafal tapi dipahami
- have fun and enjoy your trip



▶ 4:14

Pahami framework fundamental dari teknologi bukan dihafal

▶ 4:15

Internet : Jaringan-jaringan kecil yang terhubung satu sama lain membentuk jaringan besar.

Domain Name: adalah penerjemahan IP yang lebih dipahami manusia.

▶ 5:28

4% COMPLETE 15/347 Steps

< Previous Lesson

Mark Complete ✓

Hello, raisal-ahmadi!

alterra academy

## Client terhubung ke internet



Aol.com (Server and ISP)

Client

ISP

Gmail.com

< Previous Lesson

Back to Lesson

Mark Complete ✓

▶ 8:08

Cara terhubung ke Internet:

1. ISP (Internet Service Provider)
2. Wireless (Jaringan Selular, Wifi)
3. Fiber Optic

▶ 8:09

Domain Name System,

Process: Domain Name -> IP (DNS Server) -> Data Transfer to Device (Domain Server)

▶ 9:57



[View, add and edit your notes in the app](#)

# Front-end Introduction Part 2


Generated on February 21, 2024


## Summary


Notes

Screenshots

Bookmarks

 8

 9

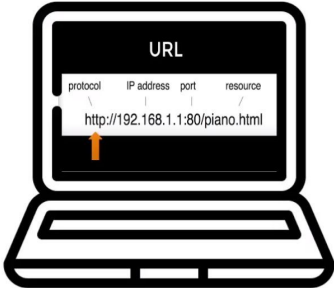
 0

4% COMPLETE 17/347 Steps

< Previous Topic

Next Topic >


Protocol HTTP di URL



< Previous Topic

Back to Lesson

Next Topic >

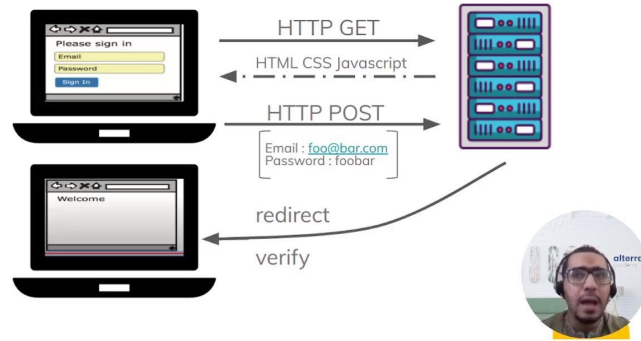


▶ 0:11

Salah satu jenis protocol adalah HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) yang digunakan untuk berkomunikasi antara client dengan server.

▶ 0:13

## Contoh alur kerja http



▶ 1:19

## Beberapa command method dari HTTP

1. GET : The GET method is used to retrieve data on a server.
2. POST: The POST method is used to create new resources.
3. PUT: The PUT method is used to replace an existing resource with an updated version.
4. PATCH: The PATCH method is used to update an existing resource.
5. DELETE

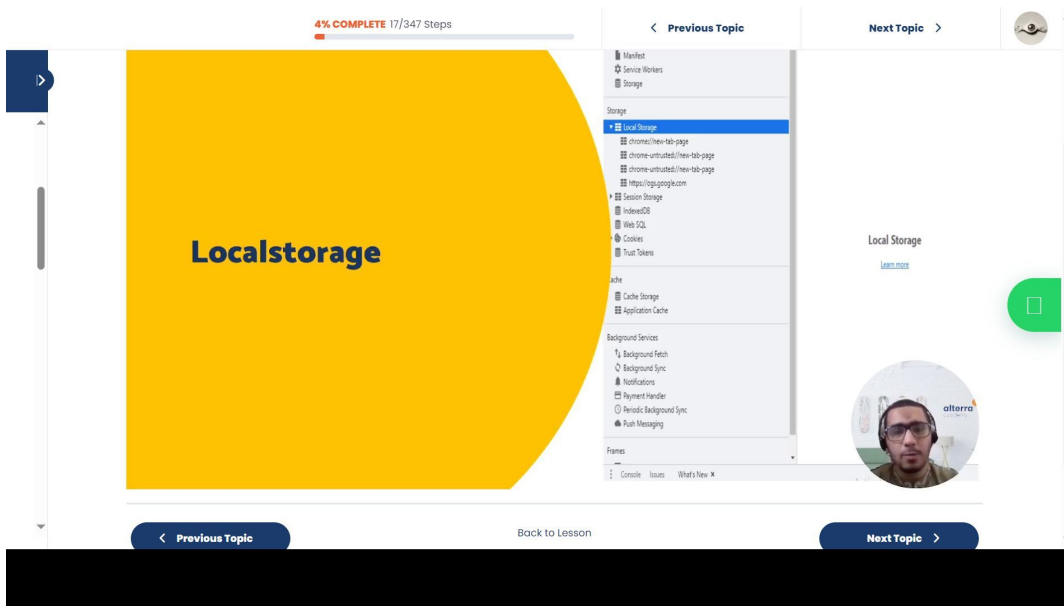
▶ 1:40

HTTP ketika kerja gagal maka dia tetap mengirimkan respond

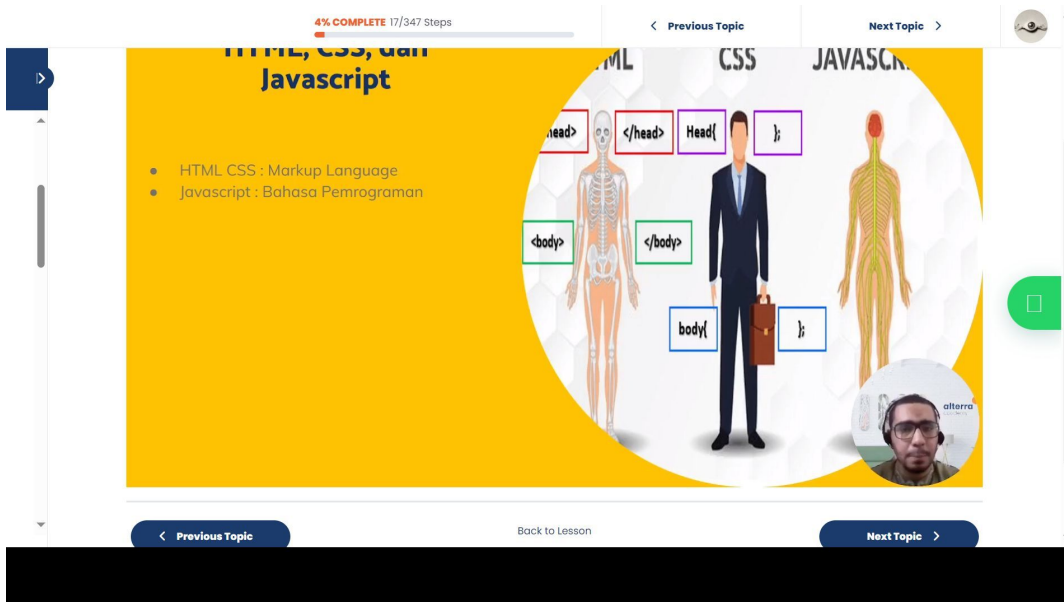
▶ 4:38

▶ 5:04

▶ 5:06



▶ 5:13



▶ 5:26

HTML: sebuah bahasa markup untuk membangun sebuah kerangka

CSS: membangun tampilannya (bahasa markup)

Javascript: Membangun saraf agar website dapat interaktif dan berinteraksi (bahasa pemrograman)

▶ 5:27





## Penjelasan

- **Markup Language (Bahasa Penanda):** Markup language adalah cara untuk mengatur tampilan dan struktur teks atau data. Ini digunakan untuk memberi petunjuk kepada sistem bagaimana cara menampilkan informasi, seperti HTML untuk halaman web atau XML untuk pertukaran data.
- **Bahasa Pemrograman:** Bahasa pemrograman adalah cara kita berbicara dengan komputer. Ini memungkinkan kita menulis kode yang akan dieksekusi oleh komputer untuk melakukan tugas-tugas tertentu, seperti Python untuk analisis data atau JavaScript untuk membuat interaksi di situs web.

Jadi, **markup language bukanlah bahasa pemrograman**. Markup language tidak digunakan untuk menginstruksikan komputer untuk melakukan operasi atau mengendalikan aliran eksekusi program. Sebaliknya, markup language berfokus pada pemformatan dan struktur data tampilan.



&lt; Previous Topic

Back to Lesson

Next Topic &gt;

▶ 6:33

Hosting: agar website bisa diakses secara umum maka perlu dilakukan hosting atau deployment.

▶ 8:06



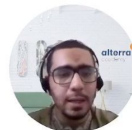
## Version Control



Git



Github



&lt; Previous Topic

Back to Lesson

Next Topic &gt;

▶ 9:18

## Version Control

Git: Mengelola repository dan aplikasi di local

Github: Mempublish repository di remote server secara publik

▶ 9:21

## Web Security:

Meningkatkan web security dengan cara:

1. Menggunakan Library versi terbaru
2. Keamanan sudah diperbaiki diawal
3. Pastikan mengikuti standart dalam menulis program.

▶ 11:01

## Package Manager: npm, yarn dan pnpm

Untuk menambahkan dan mengelola library.

▶ 12:17

4% COMPLETE 17/347 Steps

< Previous Topic

Next Topic >

## Kesimpulan

Terdapat beberapa jalan untuk menjadi **front end**. Sedangkan, cara pertamanya adalah faham tentang **internet** dan cara kerjanya. Bahasa utama yang digunakan adalah **HTML, CSS, dan Javascript**. **Version control system** akan memudahkan kalian melakukan dokumentasi atau bekerja secara team.

< Previous Topic

Back to Lesson

Next Topic >

▶ 13:18