

LATIHAN #1

Nama : Raisal Ahmad
Hari, tanggal : Senin, 19 Feb 2024
Program : React JS
Kelas : B
Topik : Introduction FE
Email Terdaftar: raisal.ahmad@mail.ugm.ac.id =

Soal Prioritas 1

1. Tuliskan tiga bahasa pemrograman untuk membuat website Front-end!

Jawab:

- Javascript: Ini adalah bahasa pemrograman utama yang digunakan dalam pengembangan web front-end. JavaScript memungkinkan pembuat web untuk menambahkan interaktivitas, dinamika, dan logika ke dalam halaman web.
- TypeScript: Typescript ialah suatu bahasa pemrograman yang berasaskan JavaScript dengan penambahan ciri-ciri strong-typing dan konsep pemrograman OOP klasik seperti class dan interface. Dalam dokumen resminya, TypeScript dijelaskan sebagai super-set dari JavaScript, yang berarti semua kode JavaScript dapat dianggap sebagai kode TypeScript juga.
- Dart (dalam konteks pengembangan web dengan Flutter): Dart merupakan bahasa pemrograman lintas platform atau platform-independent, yang berarti dapat beroperasi pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, Unix, dan MacOS, dll. Bahasa ini awalnya dikembangkan oleh Google dan kemudian diakui sebagai standar oleh Ecma. Saat ini, Dart digunakan untuk membangun aplikasi web, server, desktop, dan mobile.

2. Carilah dan tuliskan lima *website* Front-end yang sering kalian gunakan, sertakan juga alamatnya!

Jawab:

- MDN Web Docs (Mozilla Developer Network)

Alamat: <https://developer.mozilla.org>

Deskripsi: Sumber daya yang sangat komprehensif untuk pengembang web, menawarkan dokumentasi lengkap tentang HTML, CSS, JavaScript, dan teknologi web lainnya. Sangat bermanfaat untuk mempelajari standar web dan praktek terbaik.

- GitHub
 Alamat: <https://github.com>
 Deskripsi: Platform kolaborasi untuk pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan pengembang untuk menyimpan, mengelola, dan melacak kontrol versi kode mereka. GitHub juga merupakan tempat yang bagus untuk menemukan proyek open source dan library front-end.
- Stack Overflow
 Alamat: <https://stackoverflow.com>
 Deskripsi: Sebuah forum tanya jawab untuk programmer. Tempat yang sangat baik untuk mendapatkan solusi atas masalah pemrograman yang mungkin Anda hadapi, termasuk isu-isu terkait pengembangan front-end.
- CodePen
 Alamat: <https://codepen.io>
 Deskripsi: Sebuah lingkungan pengembangan sosial untuk desainer dan pengembang front-end. Platform ini memungkinkan pengguna untuk menulis kode dalam browser dan melihat hasilnya secara real-time, membuatnya menjadi alat yang berguna untuk eksperimen, pembelajaran, dan berbagi kode.
- Bootstrap
 Alamat: <https://getbootstrap.com>
 Deskripsi: Sebuah kerangka kerja front-end open source untuk pengembangan web responsif dan mobile-first. Menyediakan CSS dan JavaScript yang siap pakai untuk berbagai komponen desain web, seperti tombol, form, navigasi, dan lainnya, memudahkan pengembang untuk membuat tampilan situs yang konsisten dan profesional.

Soal Prioritas 2

1. Tuliskan 10 hal yang harus dipahami seorang front end developer berdasarkan roadmap.sh!
 - Internet (Internet works, HTTP, Domain name, hosting, DNS)
 - HTML (Semantic, Form and Validations, Accessibility, Seo)
 - CSS (Layouts, Responsive Design)
 - JavaScript (DOM Manipulation, Fetch API/Ajax (XHR))
 - Version Control Systems and VCS Hosting (Git dan Github)
 - Package Managers (npm/pnpm/yarn)
 - Framework (React)
 - Web Security Basics (CORS, HTTPS, Content Security Policy, OWASP Security Risks)
 - Server Side Rendering (SSR) (React -> Next.js/Remix)

2. Apa version control yang akan kalian pelajari pada course kali ini?
 - Git: Merupakan software berbasis Version Control System (VCS) yang bertugas untuk mencatat perubahan seluruh file atau repository suatu project. Developer software biasa menggunakan Git untuk distributed revision (VCS terdistribusi), hal ini bertujuan untuk menyimpan database tidak hanya ke satu tempat. Mengelola repository dan aplikasi di local.
 - Github: Mempublish repository di remote server secara publik. platform pengembangan software online berbasis cloud yang digunakan untuk menyimpan, melacak, dan sebagai tempat kolaborasi antar developer dalam suatu proyek perangkat lunak.
3. Sebutkan package manager yang kalian ketahui!
 - a. npm: alat standar untuk mengelola paket, npx memungkinkan kita menjalankan paket sementara tanpa instalasi permanen
 - b. pnpm: menyediakan performa yang lebih baik dengan menyimpan paket-paket bersama.
 - c. yarn: menawarkan performa yang lebih baik, keamanan, dan resolusi dependensi yang canggih.

Soal Eksplorasi: