

Tugas 1

1. tentukan kumpulan object yang akan dibuat Class
2. tentukan variable Instance (sulit) – properties (karakteristik) dari object
3. tentukan behaviour-nya → function
4. buat UML-nya

Upload di hebat.elearning.unair.ac.id

Dan email : eto-w@fst.unair.ac.id

subject : object jadi Class dan gambar UML-nya

UML

Circle
- radius : double
+ getArea() : double + printNilaiArea(nilaiArea : double)