

List Static / Array

data : menampung data di dalam array
maxSize : maksimum jumlah data yang dapat ditampung dalam array
size : jumlah data yang ada dalam array saat ini

5	12	7	-	-
---	----	---	---	---

data

maxSize : 5

size : 3

```
class MyArray
int[] data
int maxSize
int size
```

constructor :

- parameter : nilai maxArray
- seting nilai maxArray sesuai parameter atau nilai default tertentu bila tidak ada parameter
- inialisasi alokasi memory data (new)
- seting nilai size = 0

// contrustor default size = 5 and all element = 0

public MyArray(){ }

```
MyArray r;
r = new MyArray();
```

data :

0	0	0	0	0
---	---	---	---	---

maxSize : 5
size : 0

// constructor all elements = 0

public MyArray(int xsize){}

MyArray r;
r = new MyArray(3);

data :

0	0	0
---	---	---

maxSize : 3
size : 0

// create array with random elements from zero to n-1

public void rand(int n){}

MyArray r;
r = new MyArray(3);
r.rand(10);

data :

7	2	4
---	---	---

maxSize : 3
size : 3

// display all element in array

public void display(){}

r.display();

7 2 4

// mendapatkan ukuran array

public int getSize(){}

```
int x;  
x = r.getSize();           // nilai x = 3
```

```
// menyisipkan satu elemen pada array di posisi terdepan  
// elemen lainnya bergeser ke kanan  
// nilai paling kanan sebelumnya akan terbuang
```

```
public void insert(int x){}
```

```
r.insert(12);
```

nilai r awal

data :

7	2	4
---	---	---

maxSize : 3

size : 3

nilai r akhir

data :

12	7	2
----	---	---

maxSize : 3

size : 3

nilai r awal

data :

7	0	0
---	---	---

maxSize : 3

size : 1

nilai r akhir

data :

12	7	0
----	---	---

maxSize : 3
size : 2

// mengisi elemen array pada posisi tertentu (position)
// dengan suatu nilai yg diinput (element)

public void setElement(int position, int element){}

r.setElement(1,25);

nilai r awal

data :

7	2	4
---	---	---

maxSize : 3
size : 3

nilai r akhir

data :

7	25	4
---	----	---

maxSize : 3
size : 3

// mengambil nilai array pada posisi tertentu (position)

public int getElement(int position){}

data :

7	25	4
---	----	---

maxSize : 3
size : 3

int x;

x = r.getElement(2); nilai x = 4

// menyalin array beserta isinya ke tempat yang berbeda

public MyArray copy(){}

MyArray s;

s = r.copy(); nilai array s sama persis dengan nilai array r
