

Rais Ilham Nustara

082227207774 | raisilham20@gmail.com | raisilham.com | [linkedin.com/in/raisilhamn](https://www.linkedin.com/in/raisilhamn)

PENGALAMAN

Manager Web Development

November. 2022 – Sekarang

AjakJago (Non-Profit)

Surabaya

- Mengkoordinasi redesign website AjakJago.id
- Mengawasi dan membimbing 3 orang staff di divisi web development
- Mengevaluasi website ajakjago.id menggunakan metode usability testing

Web Designer

Oktober. 2022 – Desember 2022

Megister Matematika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Airlangga

Surabaya

- Meneliti desain yang sesuai dengan karakter program studi Megister Matematika
- Mengembangkan desain Web profil Megister Matematika menggunakan software Figma
- Menerapkan desain yang sudah dibuat ke website m-math.fst.unair.ac.id

Web Designer

Februari. 2022 – September. 2022

Fakultas Sains dan Teknologi (FST), Universitas Airlangga

Surabaya

- Meneliti desain yang sesuai dengan identitas Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Airlangga
- Mengembangkan desain Web profil FST menggunakan software Figma
- Menerapkan desain yang sudah dibuat ke website fst.unair.ac.id

Android Developer

Agustus 2021 – Desember 2021

Balai Pengembangan Multimedia Pendidikan dan Kebudayaan, Kemdikbudristek RI

- Membantu Tim Penyusun dalam penyusunan karya Vlab (Virtual Lab)
- Mengembangkan desain antar muka aplikasi menggunakan Figma
- Mengembangkan Aplikasi multiplatform (Android dan Web) menggunakan Unity dan bahasa pemrograman C#

PENDIDIKAN

Universitas Airlangga

S1 Sistem Informasi, IPK : 3.77

Jawa Timur, Surabaya

Sept. 2020 – Sekarang

PROJECT

raisilham.com | *Javascript, Framework GatsbyJs*

2022

- Mengembangkan personal website menggunakan framework GatsbyJs
- Mendeploy website yang sudah dibuat ke platform Netlify
- Mengatur konfigurasi ssl certificate dari domain raisilham.com
- Membuat konten untuk website raisilham.com

Analisis Sentimen | *Python*

2022

- Menyelediki sentimen masyarakat terhadap polisi menggunakan metode lexicon based dan support vector machine (Studi Kasus : Tragedi Kanjuruhan dan Kasus Ferdy Sambo)
- Melakukan mining data dari twitter mengenai respon masyarakat terkait dengan kasus ferdy sambo dan tragedi kanjuruhan terhadap polisi.
- Berhasil melakukan scraping data dengan hasil sejumlah 19.000 twitt
- Menyelidiki sentimen masyarakat menggunakan metode lexicon based.
- Mengembangkan model Support Vector Machine

Jamur / Struktur Tubuh Jamur | *C#, Unity, Figma*

2021

- Mengembangkan aplikasi multiplatform menggunakan dengan bahasa pemrograman C#
- Aplikasi dikembangkan menggunakan software Unity
- Aplikasi ini dikembangkan atas permintaan dari Balai Pengembangan Multimedia Pendidikan dan Kebudayaan Kemdikbudristek RI
- Membuat desain antar muka aplikasi Jamur / Struktur tubuh jamur menggunakan Figma
- Link project : bit.ly/ME21VLAB10

Aksara Ku | *Java, Figma*

2018

- Mengembangkan aplikasi pembelajaran Aksara Jawa menggunakan bahasa pemrograman Java
- Aplikasi dikembangkan menggunakan software Android Studio
- Aplikasi ini meraih juara 2 Lomba Aplikasi Kihajar Tingkat Nasional tahun 2018 dari BPMPK Kemdikbudristek RI
- Link Project : <https://bit.ly/ME18LOMP02>

PENCAPAIAN

Penerima Beasiswa ID Camp Track Android Level Mahir | Indosat Ooredoo Hutchison Desember 2022

- Berhasil terpilih menjadi penerima beasiswa level mahir.
- Mengalahkan 60.000 kandidat di level dasar/pemula dan menjadi 75 penerima beasiswa level mahir

Finalis KRI divisi KRSRI tingkat nasional | Juli - 2022

- Menjadi crew tim Alegro di divisi pemrograman
- Menyiapkan arena untuk robot di babak penyisihan tingkat wilayah
- Membantu tim Alegro dalam memprogram robot arduino sehingga robot bisa melewati rintangan yang sudah disiapkan

Penerima Penghargaan Anugerah Prestasi Gubernur DIY 2018

- Menerima beasiswa berupa uang pendidikan dari Gubernur DIY
- Anugerah ini diterima karena berhasil menjuarai lomba tingkat nasional

Juara 2 Lomba Aplikasi Mobile Kihajar Tingkat Nasional 2018

- Mengembangkan aplikasi pembelajaran Aksara Jawa menggunakan bahasa pemrograman Java dan tools android studio
- Lomba diikuti oleh 98 tim dari Indonesia
- Aplikasi berisi penjelasan aksara Jawa beserta audio penjelasan dan contoh dari penggunaan aksara Jawa
- Aplikasi juga dilengkapi soal kuis dari penggunaan aksara Jawa

ORGANISASI

GDSC Unair Oktober 2022 – Sekarang
Core Team Divisi Kurikulum *Google Developer Student Club*

- Menyusun kurikulum untuk kegiatan Learning Session GDSC Unair
- Menyusun materi untuk kegiatan Learning Session Flutter
- Mengemas soal Post Test atau Project setelah diadakannya Learning Session

UKM Panahan Unair Desember 2022 – Sekarang
Koordinator Divisi Humas (Hubungan Masyarakat) *Universitas Airlangga*

- Menyusun rancangan anggaran divisi humas
- Menyusun agenda dan program kerja divisi Humas
- Mengawasi 6 orang anggota divisi humas agar dapat menjalankan tugas sesuai dengan pembagian tugas dengan maksimal
- Menjembatani komunikasi dengan pihak eksternal dan internal UKM Panahan Unair

Staff PSDM (Pengembangan Sumber Daya Mahasiswa) November 2021 - Desember 2022

- Menjadi MC di kegiatan serah terima jabatan UKM Panahan
- Membuat, memonitoring dan menerapkan strategi kaderisasi dalam organisasi.
- Menjaga kondusivitas organisasi demi kelancaran berjalannya program kerja organisasi.
- Meningkatkan solidaritas dan rasa kekeluargaan antar anggota.

Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi (HIMSI) Januari 2022 – Sekarang
Staff Ahli Divisi Media *S1 Sistem Informasi*

- Mendesign, menetapkan, dan mengatur desain grafis dari HIMSI baik melalui media cetak maupun media elektronik.
- Mengelola Media sosial HIMSI (Instagram dan Line)
- Membantu dan mengawasi staff divisi media
- mengelola dan merawat majalah dinding HIMSI.

Mahasiswa Masjid Ulul Azmi Universitas Airlangga

Staff Divisi Media

Desember 2021 – Sekarang

Universitas Airlangga

- Mengurus permintaan desain grafis dari Masjid Ulul Azmi Unair. Desain grafis seperti poster kajian, desain banner, desain postingan instagram
- Mengelola website Masjid Ulul Azmi Unair
- Membantu kegiatan livestreaming kajian di Masjid Ulul Azmi

JIMM FST Unair

Staff Divisi Media

Januari 2020 – April 2021

Universitas Airlangga

- Mengurus permintaan desain grafis dari JIMM FST Unair. Desain grafis seperti poster kajian, desain banner, desain postingan instagram
- Membuat desain jaket dari JIMM FST Unair
- Membantu kegiatan livestreaming kajian yang diadakan JIMM FST Unair

VOLUNTEER

Pengmas Himsi | *Staff Ahli Divisi Media*

June 2020 – Present

- Mengurus permintaan desain grafis dari Masjid Ulul Azmi Unair. Desain grafis seperti desain banner, desain postingan instagram
- Mengelola akun media sosial Pengmas_himsi

ISAC (Information System Airlangga Competition) | *Staff Ahli Perlombaan*

June 2020 – Present

- Membuat soal-soal ISAC Olimpiad
- Membantu menilai karya UI/UX dari peserta
- Menjadi pengawas di ISAC Olimpiad

Pointer Himsi Unair 2022 | *Koordinator Media*

Desember 2021 - April 2022

- Mengelola akun media sosial pointer.himsi.unair
- Membuat desain timeline instagram pointer.himsi.unair
- Membantu kegiatan dokumentasi di hari H acara

Risalah PDK 1 | *Koordinator Media*

Maret 2021 - Desember 2021

- Mengkoordinasi dan mengawasi 3 staff divisi media
- Membuat desain identitas dari Risalah PDK 1 (2022)

ISEF (Islamic Science and Technology Fair) | *Staff Ahli Media*

Desember 2020 – Maret 2021

- Membuat 8 Poster sosial media terkait lomba ISAC
- Membantu dan mengawasi staff dari divisi media

TECHNICAL SKILLS

Languages: Kotlin, Flutter, Java, Python, R, C++, C#, SQL, JavaScript, HTML/CSS,

Frameworks: Laravel, Hugo, React

Developer Tools: Git, Docker, Google Cloud Platform, VS Code, Unity, PyCharm, IntelliJ, Figma, Tabelau desktop