Ao compreender que além dos tipos primitivos de dados, o Java oferece os tipos de referência (classes) correspondentes a todos os tipos primitivos, pesquise e identifique um método que lhes chame a atenção em cada classe dos tipos Wrapper: Integer, Double, Character, Boolean e String.

Ao final implemente um pequeno algoritmo que utilize pelo menos três dos métodos pesquisados.

Integer	<pre>parseInt(String s)</pre>	Essencial para conversão de tipos. Permite transformar uma String que representa um número (por exemplo, "123") diretamente em um valor primitivo int. É o método mais comum para processar entradas de usuário (que geralmente são lidas como String) em operações matemáticas.
Double	isNaN()	Determina se o objeto Double representa o valor "Not-a-Number" (Não é um Número). É crucial para validação de cálculos complexos, pois evita que erros de divisão por zero (0.0 / 0.0) ou operações inválidas propaguem resultados numéricos incorretos pelo sistema.
Character	<pre>isLetterOrDigit(char ch)</pre>	Um método de validação de caracteres extremamente útil. Ele retorna true se o caractere for uma letra (de 'a' a 'z' ou 'A' a 'Z') ou um dígito (de '0' a '9'). É ótimo para verificar a validade de entradas de texto, senhas ou nomes de variáveis.
Boolean	<pre>parseBoolean(String s)</pre>	Semelhante ao parseInt, este método converte uma String para um valor primitivo boolean. Ele

retorna true se a *string* for "true" (ignorando maiúsculas/minúsculas) e false para qualquer outro valor. É muito prático para processar configurações lidas de arquivos de texto.

String

contains(CharSequence
s)

Essencial para a manipulação de textos.
Retorna true se a string contém a sequência de caracteres especificada. É uma maneira simples e direta de verificar a presença de palavras-chave, frases ou substrings dentro de um texto maior.