***UNIBite - PROJECT PLAN***

Università degli studi di Bergamo  
Ingegneria Informatica

Beccarelli Raissa Matr. 1086785  
Locatelli Giacomo Matr. 1086262  
Valceschini Marco Matr. 1086356

***Immagine che contiene testo, Carattere, Elementi grafici, simbolo

Descrizione generata automaticamente***

**1 Introduzione**

UNIBite è un progetto dedicato alla gestione delle mense universitarie. Si occupa di gestire la prenotazione di ordini da parte di studenti, docenti e persone esterne, per facilitare e velocizzare il servizio. Permette al personale di selezionare ogni giorno i piatti disponibili e di controllare le quantità di piatti richieste.

Il progetto è sviluppato tramite una schermata di login a cui studenti e docenti accedono, ottenendo la possibilità di ordinare il loro pasto e di pagarlo sulla base della fascia ISEE indicata nella fase di registrazione. Al contrario, le persone esterne non hanno la possibilità di fare il login e non hanno diritto agli sconti universitari.

Al personale è dedicata una pagina di login, che permette di accedere ad un’area di controllo riservata in cui si può gestire il servizio giornaliero.

Il progetto nasce dall’idea di velocizzare il servizio della mensa, per renderlo più efficiente diminuendo i tempi di attesa e facilitando il lavoro al personale.

**2 Modello di processo**

Il progetto si basa su un modello di tipo RAD (Rapid Application Development), per avere uno sviluppo evolutivo tramite dei time box che permetteranno di avere i risultati desiderati entro dei tempi stabiliti e inamovibili. Tramite il RAD verrà utilizzata la tecnica di MoSCoW, che permetterà di suddividere i requisiti richiesti sulla base della loro priorità.

**3 Organizzazione del progetto**

Il progetto ha un team composto da tre membri, organizzati sulla base del team SWAT (Skilled With Advanced Tools), tipico del modello RAD. È stato scelto questo approccio organizzativo in quanto permette ai membri di svolgere le attività sulla base delle loro conoscenze, e di occuparsi anche di altre serie di attività, come ad esempio il testing; tutto questo per massimizzare la produttività. Inoltre, usando un modello di tipo RAD, il team SWAT è libero di poter decidere la durata delle caselle temporali e decidere quali funzionalità da implementare in ogni timebox. Il team è caratterizzato da un leader che prenderà anche il ruolo di collaboratore aiutando gli altri due membri.

**4 Standard, linee guida, procedura**

All’interno del progetto si necessita che ogni membro segua determinati standard e linee guida per avere un progetto di semplice comprensione per tutti. Lo standard su cui si basa il progetto è quello di Java Oracle, il quale presenta regole e direttive prefissate. Inoltre, i membri baseranno il progetto sulle linee guida determinate dai diagrammi UML (Unified Modeling Language), che saranno definiti nella documentazione allegata. Per facilitare la collaborazione tra membri utilizzeremo l’IDE di Eclipse, un web framework opensource chiamato Vaadin, e il tool GitHub, ovvero un software control management distribuito.   
La documentazione relativa al progetto verrà consegnata per sottoporla a revisione entro un mese dalla consegna dell’intero progetto. I membri si occuperanno di aggiornarla in caso di nuove modifiche necessarie.

**5 Attività di gestione**

Le attività relative alla gestione del progetto seguono gli obiettivi e le priorità stabilite all’interno del metodo MoSCoW. I membri si obbligano ad incontrarsi all’inizio e alla fine di ogni timebox, per definire le attività da svolgere e per confrontarsi sullo stato del progetto. Viene quindi redatta alla fine di ogni timebox una relazione di sintesi sullo stato di avanzamento. Usiamo la kanban board??.

**6 Rischi**

Il principale rischio a cui il progetto potrebbe andare incontro in caso di guasto del dispositivo hardware su cui è caricato il database locale è la perdita dei dati di registrazione che gli utenti, nel tempo, hanno inserito nel sistema.  
Un altro rischio a cui il sistema va incontro è l’errore umano del calcolo e della distribuzione delle porzioni, che non essendo precise potrebbero portare ad avere uno o più ordini che non possono essere soddisfatti. Al contrario potrebbe accadere che il numero di porzioni previste sia inferiore alla reale quantità di porzioni disponibile. Una soluzione a questo tipo di rischio potrebbe essere un aggiornamento in tempo reale delle porzioni disponibili. altri

**7 Personale**

Il personale è composto dai tre membri del progetto che dovranno contribuire per tutta la durata dello sviluppo sfruttando al massimo le proprie conoscenze e capacità. Non sarà necessario l’intervento di personale esterno.

**8 Metodi e tecniche**

Per quanto riguarda la gestione del controllo della versione e della configurazione utilizzeremo i tools di Git e GitHub, che permetteranno di mantenere uno storico delle modifiche effettuate e delle versioni create.  
Nella fase di ingegneria dei requisiti verrà effettuato il processo di elicitazione dei requisiti, tramite la tecnica dell’analisi dello scenario, derivazione da un sistema esistente (si prende spunto dall’idea dei totem all’interno dei FastFood) e della prototipazione.  
Come detto precedentemente, nella fase di implementazione baseremo l’ordine delle attività da seguire sul metodo MoSCoW. Da finire