***UNIBite – Architettura e design***

Università degli studi di Bergamo  
Ingegneria Informatica

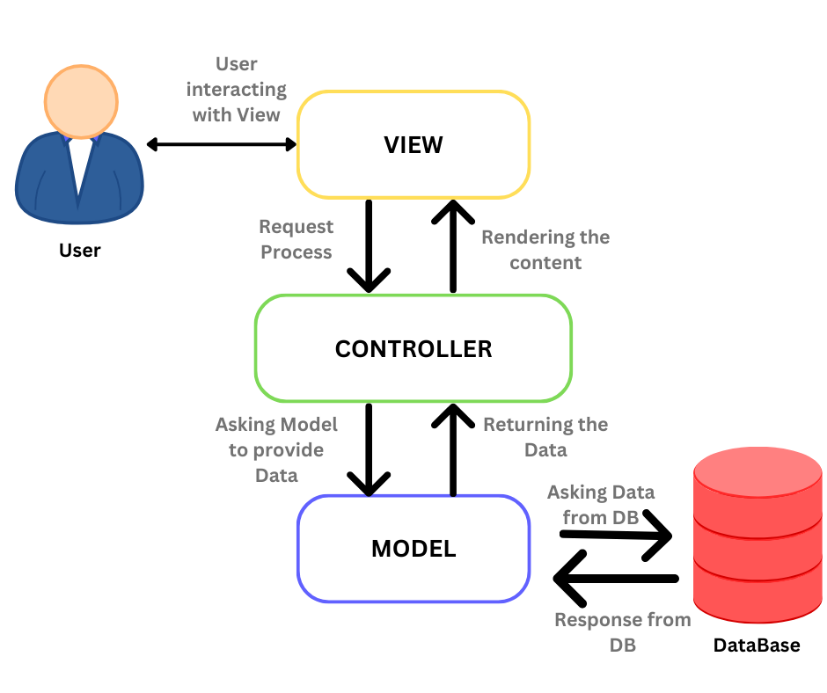
Beccarelli Raissa Matr. 1086785  
Locatelli Giacomo Matr. 1086262  
Valceschini Marco Matr. 1086356

***Immagine che contiene testo, Carattere, Elementi grafici, simbolo

Descrizione generata automaticamente***

**1 Software architecture**

L’architettura del progetto è basata su uno stile di tipo MVC (model-view-controller), secondo la quale il progetto si suddivide nei seguenti pacchetti:

* Model, in cui è organizzata la funzione logica del progetto per gestire i dati tramite la connessione al database;
* Controller, in cui si gestiscono le classi che servono da intermediarie tra l’utente e il database, gestendo gli input dell’utente e trasferendoli al model;
* View, nel nostro progetto chiamato GUI, in cui è implementata la parte che si interfaccia con l’utente mostrandogli l’output tramite delle viste sviluppate con Vaadin.

Tramite lo stile MVC l’utente si interfaccia con la view, la quale comunica con il controller che passa l’input dell’utente al model. Il model con le informazioni ricevute è in grado di aggiornare il database effettuando modifiche e di ottenere informazioni che poi saranno passate nuovamente prima al controller e poi come output all’utente.

**2 Software Design  
2.1 Principi di progettazione**

Astrazione, modularità, complessità intramodulare e intermodulare

**2.2 Design Patterns**