***UNIBite – Gestione del progetto***

Università degli studi di Bergamo  
Ingegneria Informatica

Beccarelli Raissa Matr. 1086785  
Locatelli Giacomo Matr. 1086262  
Valceschini Marco Matr. 1086356

***Immagine che contiene testo, Carattere, Elementi grafici, simbolo

Descrizione generata automaticamente***

**1 Introduzione**

Il seguente documento ha lo scopo di definire quali sono i requisiti del progetto UNIBite. All’interno di questo saranno definiti i modi in cui i requisiti sono elicitati, definendo quali siano strettamente necessari da implementare in base alla loro priorità, grazie all’utilizzo della tecnica del MoSCoW. Il documento permetterà di avere una visione più chiara del progetto che si vuole sviluppare e delle sue funzionalità.

**2 Software Quality**

**3 Requirement engineering**

**3.1 Elicitazione dei requisiti**

In questa sezione ci occuperemo di definire i modi in cui saranno estratti i requisiti relativi al problema che il progetto si occupa di risolvere.  
I metodi con cui i requisiti sono elicitati sono:

* Analisi dello scenario

Si immagina una situazione tipo:  
Lato Utente 🡪 si suppone che un utente voglia prenotare un pasto all’interno di una mensa universitaria. Se l’utente fa parte dell’ambiente universitario (studente o docente) può fare l’accesso con le sue credenziali, altrimenti se non facente parte accede al sistema senza il bisogno di inserire dati. Una volta entrato nel sistema, l’utente può iniziare la prenotazione. Essa consiste nello scegliere tra primi, secondi, contorni, dolce e frutta. Una volta che l’utente ha inserito nel suo carrello virtuale i piatti selezionati, può passare al pagamento: decidere se pagare alla cassa (scelta obbligatoria per gli utenti esterni) oppure usufruire del credito virtuale universitario associato al suo conto.  
Lato Personale 🡪 il personale può accedere ad un’area riservata tramite credenziali prestabilite. Da questa potrà gestire il servizio inserendo i piatti del giorno e avendo la possibilità di aggiungerne aggiornando il numero di porzioni disponibili.

* Derivazione da un sistema esistente:
* Prototipazione:

**3.2 Requisiti**

**3.3 MoSCoW**