

**Nadhief Athallah Isya**  
**2106413**  
**Uas Paradigma Pemrograman**

### **Perbedaan Dokumen OOP dan Prosedural**

1. Struktur dan Pendekatan:
  - a. Prosedural, Berorientasi pada tugas dan langkah-langkah, Struktur program didasarkan pada urutan eksekusi, dan Fokus pada algoritma dan fungsi.
  - b. OO, Berorientasi pada objek dan hubungan antara objek, Struktur program didasarkan pada objek yang memiliki data dan metode, Fokus pada pemodelan dunia nyata dengan objek.
2. Pengelolaan Data:
  - a. Prosedural, Data dipisahkan dari fungsi, Variabel sering digunakan sebagai parameter fungsi.
  - b. OO, Data dan fungsi tergabung dalam objek, Objek dapat memiliki metode untuk memanipulasi data internal.
3. Penggunaan Fungsi dan Metode:
  - a. Prosedural, Fungsi dipanggil secara terpisah untuk mengeksekusi tugas tertentu.
  - b. OO, Metode (fungsi objek) dipanggil pada objek untuk memanipulasi data atau melakukan tugas tertentu.
4. Pewarisan (Inheritance):
  - a. Prosedural, Tidak ada konsep pewarisan.
  - b. OO, Objek dapat mewarisi sifat dan perilaku dari objek lain.
5. Polimorfisme:
  - a. Prosedural, Terkadang dicapai melalui teknik overloading dan dynamic typing.
  - b. OO, Dicapai melalui konsep overloading dan overriding.

Jadi jika proyek memerlukan pemodelan objek yang baik dan ada konsep yang jelas dalam dunia nyata, pilih format OO. Jika proyek lebih bersifat prosedural dan tugas yang harus dilakukan adalah serangkaian langkah, format prosedural mungkin lebih sesuai.