未来創造2022 KTL

2122058 小澤頼人

制作したサービス: ktl(Killing Time Link)

http://gms.gdl.jp/~shotaro/ktl/login.html

暇な時間を誰かと共有し合うサービス

- ・遊ぶ場所を考えてくれる
- ・暇な日に何かしたいなと考えた時に空いている人を探してくれる

担当した部分(バックエンド・フロントエンド)

条件検索、条件検索結果ページ

取り入れた機能

- •キーワード検索
- •条件検索



コード

・sql文内で時間の縛りと キーワード検索

·if文を用いて条件検索を 行った

```
if (isset($_POST['kw']) && strlen($_POST['kw'])>0){$kw=$_POST['kw'];}
if (isset($_POST['visit_spot'])){$visit_spot=$_POST['visit_spot'];}
if (isset($_POST['nature'])){$nature=$_POST['nature'];}
if (isset($_POST['history'])){$history=$_POST['history'];}
if (isset($_POST['city'])){\( \frac{1}{2} \) $city=\( \frac{1}{2} \) $\\ \]
if (isset($_POST['shopping'])){$shopping=$_POST['shopping'];}
if (isset($_POST['event'])){$event=$_POST['event'];}
if (isset($_POST['art'])){$art=$_POST['art'];}
if (isset($_POST['leisure'])){$leisure=$_POST['leisure'];}
$dbconn = pg_connect("host=localhost dbname=raito23 user=raito23 password=0QHxOR5a")
 or die('Could not connect: ' . pg_last_error());
$sql="select rec_start, rec_end from ktl_recruiting where current_timestamp >= rec_start and current_timestamp <= rec_end and comment like '$kw%'";
if($visit_spot == 1){
 $sql=$sql . " and visit_spot = '" . $visit_spot . "' ";
if($nature == 1){
 $sql=$sql . " and nature = '" . $nature . "' ";
if($history == 1){
 $sql=$sql . " and history = '" . $history . "' ";
```

Killing time Link

トップ (アカウント) 検索ページ ・(場所(都道府県)) ・カテゴリー ・キーワード

募集ページ(ktl_recruiting)

- ·時間(rec_start & rec_end)
- ・やりたいこと(want)
- ・カテゴリー(category)
- ·一言(comment)
- •(場所)

スポット(ktl_spot)

- ・スポット名(spot name)
- ·住所(spot_address)
- ·営業時間(spot_start,spot_end)
- ·写真(img)
- ·説明(discribe)

アカウント(ktl_account)

- ·名前(account_name)
- ・メアド(account address)
- ·パスワード(password)

データベース

- ・アカウントtbl(箱だけ
- ・スポットtbl
- ·募集tbl(箱だけ

カテゴリ(0,1に変換する)

- •今月のスポット(visit_spot
- •自然(nature
- 歴史(history
- •街中(city
- ・ショッピン (shopping
- ・イベント(event
- ·芸術(art
- ・レジャー(leisure

今回の制作を経て

合宿の時には理解できずにコーディングしていた部分を一つ一つ理解し頭にインプットしながら今回の制作を行えたことが大きかった。

バックエンドの制作は今回で3回目であるが意味を理解しながらコーディングできるようになってきたのでものづくりの回数を増やすことが重要だなと感じた。