

坦克动荡调查问卷[复制]

第1题：您在选择游戏模式时，倾向于： [单选题]

选项	小计	比例
单人闯关模式	34	<div><div></div></div> 25.19%
双人对战模式	60	<div><div></div></div> 44.44%
两者都可	41	<div><div></div></div> 30.37%
本题有效填写人次	135	

第2题：单人闯关模式中，您希望有怎样的关卡设计： [多选题]

选项	小计	比例
关卡难度逐渐增加	61	<div><div></div></div> 45.19%
关卡内有隐藏道具和奖励	105	<div><div></div></div> 77.78%
关卡有不同的主题和背景	66	<div><div></div></div> 48.89%
其他	3	<div><div></div></div> 2.22%
本题有效填写人次	135	

第3题：您希望有怎样其他的关卡设计： [填空题]

隐藏关卡

第4题：您希望双人对战模式中的胜利条件有哪些？ [多选题]

选项	小计	比例
消灭对方所有坦克	78	<div><div></div></div> 57.78%
保护己方基地	87	<div><div></div></div> 64.44%
获取一定的分数	72	<div><div></div></div> 53.33%
其他	1	<div><div></div></div> 0.74%
本题有效填写人次	135	

第5题：您希望双人对战模式的其他胜利条件是什么？ [填空题]

1

第6题：您比较看重游戏的哪些方面： [多选题]

选项	小计	比例
游戏画面	70	<div><div></div></div> 51.85%
游戏音效	77	<div><div></div></div> 57.04%
游戏玩法与机制	87	<div><div></div></div> 64.44%
游戏氛围与玩家互动	64	<div><div></div></div> 47.41%
其他	0	<div><div></div></div> 0%
本题有效填写人次	135	

第7题：如果您选择其他，是哪些方面： [填空题]

第8题：您对游戏中的排行榜和积分系统有什么看法？ [单选题]

选项	小计	比例
非常重要	28	<div><div></div></div> 20.74%
比较重要	58	<div><div></div></div> 42.96%
一般	38	<div><div></div></div> 28.15%
无所谓	10	<div><div></div></div> 7.41%
不喜欢	1	<div><div></div></div> 0.74%
本题有效填写人次	135	

第9题：您希望排行榜显示哪些信息？ [多选题]

选项	小计	比例
玩家名称	69	<div><div></div></div> 51.11%
总积分	91	<div><div></div></div> 67.41%

选项	小计	比例
最高关卡	89	<div><div></div></div> 65.93%
最快通关时间	62	<div><div></div></div> 45.93%
其他	1	<div><div></div></div> 0.74%
本题有效填写人次	135	

第10题：您希望排行榜显示哪些其他信息： [填空题]

4

第11题：您希望地图大小和复杂程度如何？
[单选题]

选项	小计	比例
小而简单	23	<div><div></div></div> 17.04%
-中等大小，适中复杂	93	<div><div></div></div> 68.89%
大而复杂	19	<div><div></div></div> 14.07%
本题有效填写人次	135	

第12题：你是否关心游戏的故事情节和背景设定？ [单选题]

选项	小计	比例
是	73	<div><div></div></div> 54.07%
否	38	<div><div></div></div> 28.15%
无所谓	24	<div><div></div></div> 17.78%
本题有效填写人次	135	

第13题：你觉得游戏中的故事情节应该如何设计？ [填空题]



第14题：您更喜欢哪种道具效果？
[多选题]

选项	小计	比例
增强攻击力	88	<div><div></div></div> 65.19%
增加防御力	69	<div><div></div></div> 51.11%
提升速度	81	<div><div></div></div> 60%
短暂无敌	47	<div><div></div></div> 34.81%
其他	3	<div><div></div></div> 2.22%
本题有效填写人次	135	

第15题：您喜欢哪些其他的道具效果？ [填空题]



第16题：您还有其他对游戏设计的建议或意见吗？ [填空题]

无

没有

好

画面

操作

效果

个人

简单

比较

否

见面

人物

地下

正

加强画面

作者

希望

意外

注意

有趣

光遇

游戏

等待

有