坦克动荡调查问卷[复制]

第1题: 您在选择游戏模式时, 倾向于: [单选题]

选项	小计	比例
单人闯关模式	34	25.19%
双人对战模式	60	44.44%
两者都可	41	30.37%
本题有效填写人次	135	

第2题: 单人闯关模式中, 您希望有怎样的关卡设计: [多选题]

选项	小计	比例
关卡难度逐渐增加	61	45.19%
关卡内有隐藏道具和奖励	105	77.78%
关卡有不同的主题和背景	66	48.89%
其他	3	2.22%
本题有效填写人次	135	

第3题: 您希望有怎样其他的关卡设计: [填空题]

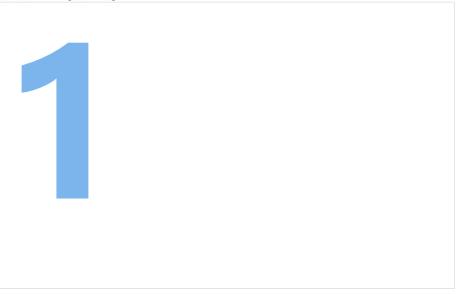


第4题: 您希望双人对战模式中的胜利条件有哪些?

[多选题]

选项	小计	比例
消灭对方所有坦克	78	57.78%
保护己方基地	87	64.44%
获取一定的分数	72	53.33%
其他	1	0.74%
本题有效填写人次	135	

第5题: 您希望双人对战模式的其他胜利条件是什么? [填空题]



第6题: 您比较看重游戏的哪些方面: [多选题]

选项	小计	比例
游戏画面	70	51.85%
游戏音效	77	57.04%
游戏玩法与机制	87	64.44%
游戏氛围与玩家互动	64	47.41%
其他	0	0%
本题有效填写人次	135	

第7题:如果您选择其他,是哪些方面: [填空题]

第8题: 您对游戏中的排行榜和积分系统有什么看法?

[单选题]

选项	小计	比例
非常重要	28	20.74%
比较重要	58	42.96%
一般	38	28.15%
无所谓	10	7.41%
不喜欢	1	0.74%
本题有效填写人次	135	

第9题: 您希望排行榜显示哪些信息?

[多选题]

选项	小计	比例
玩家名称	69	51.11%
总积分	91	67.41%

选项	小计	比例
最高关卡	89	65.93%
最快通关时间	62	45.93%
其他	1	0.74%
本题有效填写人次	135	

第10题: 您希望排行榜显示哪些其他信息: [填空题]



第11题: 您希望地图大小和复杂程度如何?

[单选题]

选项	小计	比例
小而简单	23	17.04%
-中等大小,适中复杂	93	68.89%
大而复杂	19	14.07%
本题有效填写人次	135	

第12题: 你是否关心游戏的故事情节和背景设定? [单选题]

选项	小计	比例
是	73	54.07%
否	38	28.15%
无所谓	24	17.78%
本题有效填写人次	135	

第13题: 你觉得游戏中的故事情节应该如何设计? [填空题]



第14题: 您更喜欢哪种道具效果?

[多选题]

选项	小计	比例
增强攻击力	88	65.19%
增加防御力	69	51.11%
提升速度	81	60%
短暂无敌	47	34.81%
其他	3	2.22%
本题有效填写人次	135	

第16题: 您还有其他对游戏设计的建议或意见吗? [填空题]

