# Projeto Java com Anotações JML

Lógica Aplicada a Engenharia de Software

Docente: Marcel Vinicius Medeiros Oliveira





### **Autores**



Diego Odiegofilbal



Neylane neylanepl

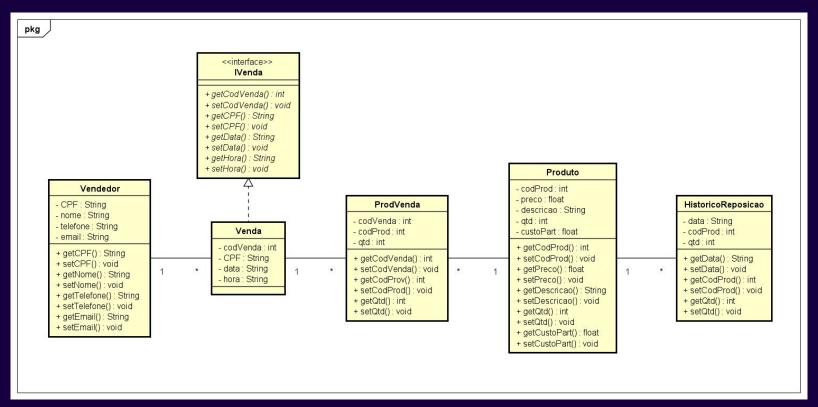


Raissa Oraixasantos

## **Projeto Escolhido**

- Gestão Financeira
  - Sistema desenvolvido com o objetivo de gerenciar vendas de produtos, controlar gastos e obter informações de lucro obtido.
- Linguagem de programação: Java
- Autoria: Diego Filgueiras
- Github: https://github.com/diegofilbal/projGestaoFinanceira

# Diagrama de Classes



# Planilha com Quantitativos

| Quantidade de Métodos Anotados           | 87  |
|--|-----|
| Herança e Interface                      | 1   |
| invariant                                | 7   |
| initially                                | 8   |
| constraint                               | 0   |
| assignable                               | 30  |
| requires                                 | 182 |
| ensures                                  | 36  |
| normal behaviour e exceptional behaviour | 2   |
| \forall                                  | 1   |
| \exists                                  | 1   |
| Modelos (represents)                     | 4   |
| behaviour subtyping                      | 4   |

# Principais Partes do Código Fonte Anotado

#### **Classe Produto**

initially, invariant, requires, ensures, forall e exists

```
blic class Produto {
 private /*@ spec public @*/ int codProd = 0:
 private /*@ spec public @*/ float preco;
 private /*@ spec public nullable @*/ String descricao;
 private /*@ spec public @*/ int qtd = 0;
 private /*@ spec public @*/ float custoPart = 0.f;
 private /*@ spec public @*/ String[] desconto = {"0%", "15%", "20%"};
 private /*@ spec public @*/ int descontoGanho = 1;
 @ ensures this.descricao == descricao && this.custoPart == custoPart;
 public Produto(int codProd, float preco, String descricao, int gtd, float custoPa
     this.codProd = codProd;
     this.preco = preco;
     this.descricao = descricao;
     this.qtd = qtd;
     this.custoPart = custoPart;
```

#### **Classe Produto**

initially, invariant, requires, ensures, forall e exists

```
125
        //@ ensures (\forall int i; 0<= i && i < 3; \result[i] != null && !(\result[i].isEmpty()));
126
        public String[] getDescontos() {
127●
            String[] desconto = {"0%", "15%", "20%"};
            return desconto;
129
130
        //@ ensures !(\result.equals(null));
        //@ ensures (\exists int i; 0 <= i && i < desconto.length; \result.equals(desconto[i]));</pre>
        public String getDesconto(int indice) {
135€
            return desconto[indice-1];
136
138
        public /*@ pure @*/ int getDescontoGanho() {
1390
             return descontoGanho;
         }
143
        //@ ensures this.descontoGanho == desconto;
        public void setDescontoGanho(int desconto) {
1450
            this.descontoGanho = desconto;
```

#### Interface IVenda

invariant, requires, ensures, represents

```
public interface IVenda {
        public /*@ pure @*/ int getCodVenda();
        public void setCodVenda(int codVenda);
        public /*@ pure @*/ String getCPF();
        public void setCPF(String CPF);
        public /*@ pure @*/ String getData();
        public void setData(String data);
        public /*@ pure @*/ String getHora();
        public void setHora(String hora);
28 }
```

#### Classe Venda

invariant, requires, represents, initially, assignable e ensures

```
12 public class Venda implements IVenda {
       private /*@ spec public @*/ int codVenda = 0; //@ in codVenda;
       private /*@ spec public nullable @*/ String CPF; //@ in CPF;
       private /*@ spec public nullable @*/ String data; //@ in data;
       private /*@ spec public nullable @*/ String hora; //@ in hora;
180
210
25€
290
330
```

#### Classe Venda

invariant, requires, represents, initially, assignable e ensures

```
740
        public void setCPF(String CPF ) {
 810
             this. CPF = CPF ;
 850
        public /*@ pure @*/ String getData() {
             return data;
 890
 960
        public void setData(String d) {
             this. data = d;
1000
        public /*@ pure @*/ String getHora() {
             return hora;
```

# Classe HistoricoReposicao

 normal\_behavior, exceptional\_behavior, requires, assignable, ensures e also

```
/*@ public normal behavior
           requires 0 <= codProd:
       @ public exceptional behavior
       @ requires 0 > codProd;
       @ assignable this.codProd;
           signals only Exception;
       public void setCodProd(int codProd) throws Exception {
720
           if(codProd < 0) {
               throw new Exception();
           this.codProd = codProd;
       public /*@ pure @*/ int getQtd() {
790
           return qtd;
```

# Execução do Sistema com as Anotações

# Fim:)