

TRABALHO 2: ÁRVORES AVL (ENTREGA EM 02/07/2013)
LINGUAGEM C | COMPILADOR GCC | SISTEMA OPERACIONAL LINUX

Faça um programa que suporte as seguintes operações sobre árvores AVL:

- Implementação das operações de inserção e remoção de chaves **inteiras**;
- Liberação da árvore completa;
- Visualização da árvore usando a biblioteca gfx;
- Leitura e gravação da árvore em arquivo formato binário usando percurso em pré-ordem.

Deve ser apresentada uma interface (modo texto ou gráfico) de simples uso que suporte todas as operações solicitadas.

A seguinte estrutura de dados deve ser utilizada para representar cada nó da árvore:

```
struct s_no  
{  
    int chave:28;  
    int bal:4;  
    struct s_no* esq;  
    struct s_no* dir;  
};
```

O código deve estar devidamente organizado, identado, comentado e sem *warnings* usando as opções `-Wall -Wextra -pedantic` do gcc.

Cópias e similares: nota zero para todos os envolvidos.