# Curso Java COMPLETO Capítulo: Introdução à linguagem Java http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves Entendendo as versões do Java http://www.oracle.com/technetwork/java/javase LTS - Long Term Support Java - contextualização http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

## O que é Java?

- Linguagem de programação (regras sintáticas)
- Plataforma de desenvolvimento e execução

  - Bibliotecas (API)
     Ambientes de execução

### Histórico

- Problemas resolvidos e motivo de seu sucesso:

  - Ponteiros / gerenciamento de memória
     Portabilidade falha: reescrever parte do código ao mudar de SO
  - Utilização em dispositivos diversos
    Custo



- Criada pela Sun Microsystems no meio da década de 1990
- Adquirida pela Oracle Corporation em 2010

### Aspectos notáveis

- Código compilado para bytecode e executado em máquina virtual (JVM)
- Portável, segura, robusta
- Roda em vários tipos de dispositivos
- Domina o mercado corporativo desde o fim do século 20
- Padrão Android por muitos anos

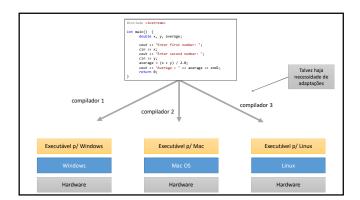


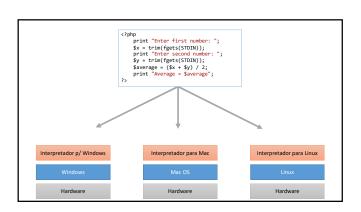
-		
•		

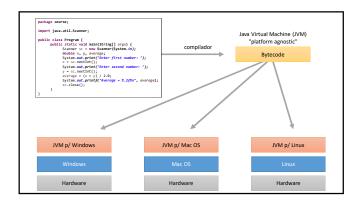
Edições	
<ul> <li>Java ME - Java Micro Edition - dispositivos embarcados e móveis - loT</li> <li>http://www.oracle.com/technetwork/java/javame</li> </ul>	
<ul> <li>Java SE - Java Standard Edition - core - desktop e servidores</li> <li><a href="http://www.oracle.com/technetwork/java/javase">http://www.oracle.com/technetwork/java/javase</a></li> </ul>	
Java EE - Java Enterprise Edition - aplicações corporativas	
http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee	
	1
Plataforma Java SE	
<ul> <li>Documentação</li> <li>https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/</li> </ul>	
• IIIIps://ducs.oracie.com/enyjava/javase/11/	
	<u> </u>
	1
Plataforma Java SE	
• JVM - Java Virtual Machine	
Máquina virtual do Java - necessário para executar sistemas Java	

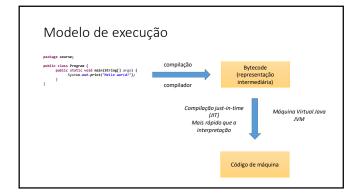
### Compilação e interpretação

- Linguagens compiladas: C, C++
- Linguagens **interpretadas**: PHP, JavaScript
- Linguagens **pré-compiladas + máquina virtual**: Java, C#

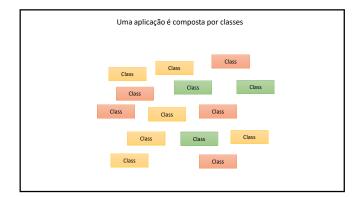


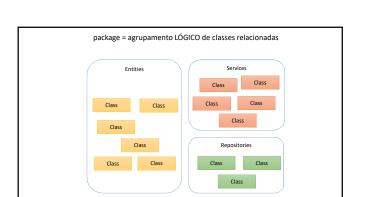


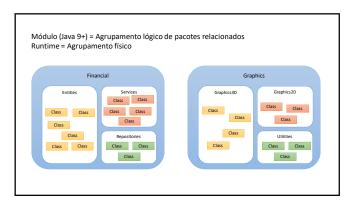




Estrutura de uma aplicação Java http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves







Módulo - agrupamento lógico - runtime -agrupamento lógico q pode ser instalado em outros locais

Aplicação = Agrupamento de módulo relacionados  Sistema de comércio eletrônico	A aplicação - conjunto de runtime/builds
Instalação do Java e Eclipse no Windows http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves	
Checklist  • Baixar e instalar o Java JDK https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk11-downloads.html  • Configurar variáveis de ambiente do sistema • Painel de Controle -> Variáveis de Ambiente • JAVA_HOME:	

# Primeiro programa em Java e utilização básica do Eclipse

http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves

	7	
Workspace (selecione a pasta aonde os projetos serão salvos)		
Mudar o layout: Window -> Perspective -> Open Perspective -> Java		
<ul> <li>Zerar o layout: Window -&gt; Perspective -&gt; Reset Perspective</li> <li>Mostrar a aba Console: Window -&gt; Show View -&gt; Console</li> </ul>		
Criar projeto: File -> New -> Java Project		

- Criar classe:

  - Botão direito na pasta "src" -> New -> Class
    Package: deixe em branco
    Nome da classe: Main (com M maiúsculo)
    Marque a opção: public static void main(String[] args)
- Mudar o tamanho da fonte:
   CTRL +
   CTRL -