

PROBLEMA - La MOAB.

El nostre amic Willyrex vol millorar com a jugador competitiu del Call of Duty: MW3 i per problemes amb els servidors de Activision el recompte de punts del joc no funciona, per aquest motiu necessita un programa que li reconti els punts que fa a cada partida automàticament només sabent l'ordre en que ha mort o ha matat a algú.

Per calcular els punts, en Willyrex sap que cada cop que mata algú s'emporta 100 punts, si mata a 3 seguits pot tirar el UAV que li donarà uns altres 100 punts, si mata a 7 seguits aconseguirà l'helicòpter d'ajuda que li donarà

250 punts, si aconseguix matar a 12 seguits podrà cridar un AC-130 i això li donarà uns altres 500 punts. Finalment si aconseguix fer-se una partida perfecte, es a dir matar a 25 sense morir, es traurà la MOAB i això li donarà 3000 punts.



Entrada

La primera línia indica els casos de prova a considerar

Cada cas compta amb una línia de 25 caràcters que poden ser k (kill, es a dir que ha matat a algú) o d (death, es a dir que ha mort).

Sortida

Per cada cas de prova caldrà respondre:

Amb quants punts ha acabat la partida el nostre amic Willyrex.

Exemple d'Entrada	Exemple de Sortida
5 kkkkkdkkkdtkkkkkkkkkkdddkk kkkkkkkkkkkkkkkkkkkkkkkkk kkkkkkkkkkkkkkkkkkkkkkkkk ddddddddddkkkkkkkkkkkkddk kkddkkkkdkkkkkkkkkkkddkkd	2450 2300 5500 800 2250