



2020 - 2021

MASTER 1 INFORMATIQUE

OUTILS LIBRE DE DEVELOPPEMENT LOGICIEL

Moodle Université Paris 8



Réalisé par :

- IZDI Fatima ezzahra
- LAMGARMEL Raja
- KERT Aissa

Encadré par :

M.BERROUACHEDI Abdelkader

Table des matières

I. Introduction	3
II. Objectifs	3
III. Conception	4
a. Le super administrateur :	4
b. L'administrateur :	4
c. Professeur	4
d. Étudiant	5
IV. Réalisation	5
V. Application.....	6
Exécuter notre application	6
L'application en images.....	6
L'application en vidéo	6
VI. Conclusion	6

I. Introduction

Avec la crise sanitaire, les universités ont considéré qu'il y avait un besoin de création et mise au point d'un site d'apprentissage en ligne, notamment pour offrir un service de qualité, augmenter les compétences, faciliter et améliorer la communication, partager et échanger les informations entre les étudiants et leurs enseignants.

Dans le cadre de notre module "Outils libres pour le développement logiciel" nous avons choisi de réaliser une application web d'apprentissage en ligne, qui sera une copie du Moodle de *l'université de paris 8*.

Dans ce projet nous avons choisi d'utiliser le framework de python **Flask**, et de gérer notre base de données avec **MYSQL**, et pour l'outil de la gestion des versions nous avons utilisé **Github**.

II. Objectifs

L'objectif de notre projet consiste à créer une application web d'apprentissage en ligne qui sera un espace d'échange entre 3 acteurs, qui sont les administrateurs, les professeurs et les étudiants.

Le projet sera destiné à notre université de Paris 8, et nous allons essayer de répondre aux besoins et difficultés rencontrées par les professeurs et les étudiants dans le processus de l'enseignement à distance.

Les objectifs de notre se résument donc ainsi :

- Présentation de l'établissement Université Paris 8.
- Gestion des comptes et des formations : L'administrateur aura la possibilité de gérer les comptes des professeurs et des étudiants, il aura également la possibilité de gérer les formations, les matières, ainsi les annonces liées à une formations (Ex Master 1 Informatique).
- Partage des cours et d'autres documents : l'enseignant, à travers son compte, aura le droit

d'ajouter un cours ou un nouveau document (TPs, TDs et Notes), il aura également la possibilité de tenir les étudiants informés par tout changement lié à une matière par l'ajout des annonces.

- Téléchargement des cours et d'autres documents : les étudiants peuvent consulter et télécharger les cours, les TPs, les TDs, et les notes, ils auront également la possibilité de consulter les annonces liées à leur formation ou à une matière.

III. Conception

Nous avons identifié quatre catégories d'utilisateurs dans notre projet, les super administrateurs, les administrateurs, les professeurs et les étudiants.

a. Le super administrateur :

Il fait partie du personnel administratif de l'université Paris 8, il sera responsable de gérer l'application par l'ajout des départements (Ex : UFR Informatique), et l'ajout des autres administrateurs et de les affecter à leur département (Ex : Secrétariat de l'UFR Informatique).

b. L'administrateur :

Il fait partie du personnel d'un département (Ex : secrétaire de l'UFR informatique), c'est la personne qui s'occupe de la gestion des comptes pour les enseignants et les étudiants, il s'occupe également de la gestion des formations (Ex : Ajout de la formation Master 1 Informatique), il aura alors la possibilité d'ajouter les différentes matières de cette formation (Ex : Outils libres de développement logiciel), et d'affecter les étudiants à cette formation, et de gérer les annonces liées à cette formation.

c. Professeur

Chaque enseignant sera lié à une matière (Ex : Monsieur BERROUACHEDI Abdelkader est lié à la matière Outils libres de développement logiciel). L'enseignant aura alors la possibilité de gérer cette matière par l'ajout des cours, tds, tps et notes à travers son espace, ainsi il pourra tenir les étudiants informés de toute information liée à cette matière par l'ajout des annonces.

d. Étudiant

L'étudiant aura la possibilité de consulter les informations liées à la formation dont il est inscrit (Ex : Nous on aura la possibilité de consulter les informations liées à notre formation master 1 informatique), à travers son espace il pourra lister les matières de sa formation, et dans chaque matière il aura la possibilité de consulter les cours, tds, tps, et notes de cette matière, ainsi de les télécharger.

Chaque intervenant dans notre application aura la possibilité de consulter son profil, ainsi de le modifier.

IV. Réalisation

Après l'étape de la conception, nous avons attaqué la partie de développement, nous avons choisi de travailler avec Flask qui est un Framework web de Python, nous avons également choisi MySQL comme base de données.

Après la création de notre base de données MySQL, nous avons ensuite fait la connexion entre la base de données et notre application.

Ensuite chacun de nous a pris la responsabilité de développer un espace, administration, professeur, ou espace étudiant.

Nous avons alors choisi Github comme gestionnaire des versions, il nous à aider à travailler en équipe, et que chacun de nous ait la possibilité de récupérer le travail de l'autre.

V. Application

Pour consulter notre application nous vous offrons 3 possibilités :

- **Exécuter notre application** : à partir de notre répertoire projet sur Github, vous pouvez cloner le projet, vous trouverez en plus de ce rapport, un manuel d'installation qui va vous aider à faire marcher notre application.

Espace	Email	Mot de passe
Super Administrateur	superadmin@gmail.com	superadmin
Administrateur	admin@gmail.com	admin
Professeur	berrouachedi@gmail.com	1990-01-01
Etudiant	allon@gmail.com	1990-01-01

- **L'application en images** : vous trouverez un document PDF qui contient toutes les images de notre application avec les détails de chaque figure.
- **L'application en vidéo** : Nous avons réalisé une vidéo de notre application, vous trouverez la vidéo en pièce jointe.

VI. Conclusion

Pendant le module “Outils libres de développement logiciel”, nous avons appris plusieurs outils de développement, comme l'utilisation du Git, la gestion des bases de données, la programmation python avec le Framework Flask, et l'interface graphique TKinter.

Pour appliquer ces connaissances nous avons utilisé MySQL comme base de données, Flask pour le développement, et Github comme gestionnaire des versions.

Nous avons beaucoup appris de cette expérience surtout au niveau du travail d'équipe, et l'utilisation des outils de tendance dans le développement, chose qui va nous aider dans notre avenir professionnel.