

Pascal Triangle

vector <int> res(int n) {

vector<int> ans;

ans.push_back(1); long long sum;

for(int k=0; k<n; k++) {

sum = 0; sum = ans[k-1] + ans[k];

ans.push_back(sum);

}

return ans;

}



for(int i=0; i<ans.size(); i++) {

result.push_back(ans[i]);

}

return result;

}